



технологии

Навигация в новом офисе

Процесс и шпаргалка для начинающих

→ 7.6 Директор

→ 7.4 Отдел кадров

→ 7.8 Бухгалтерия

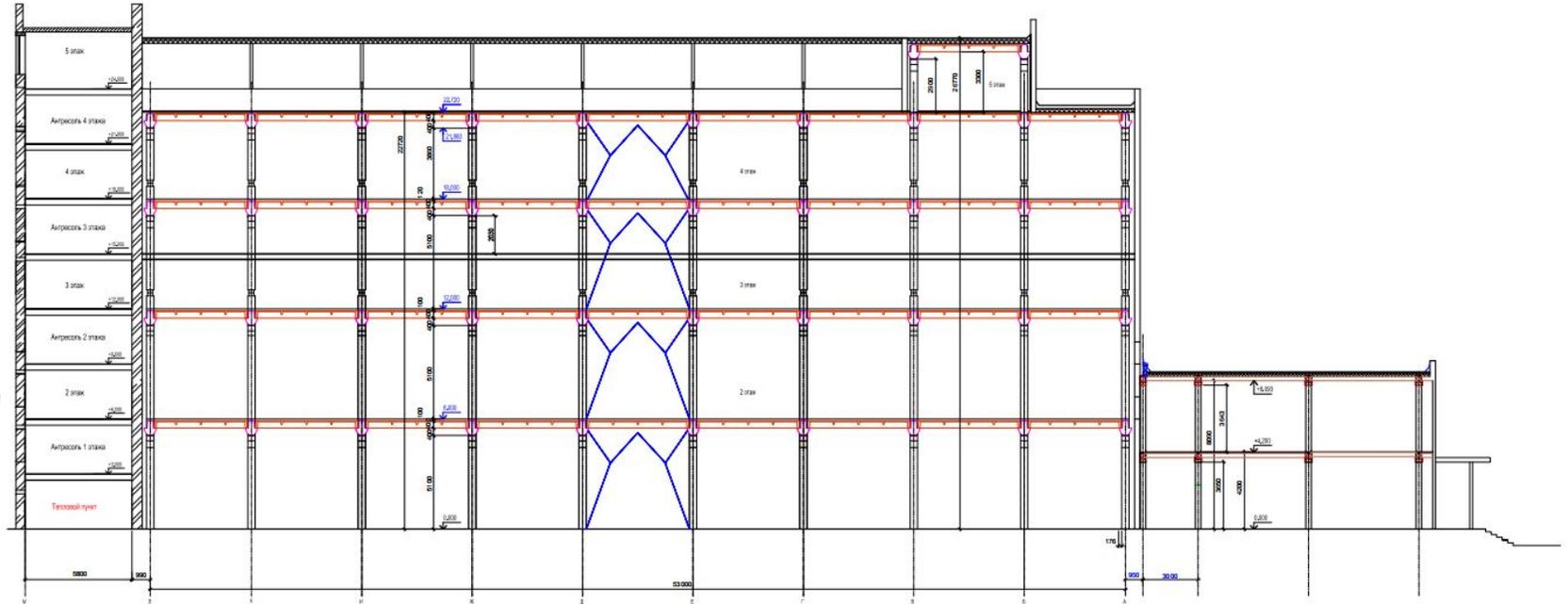
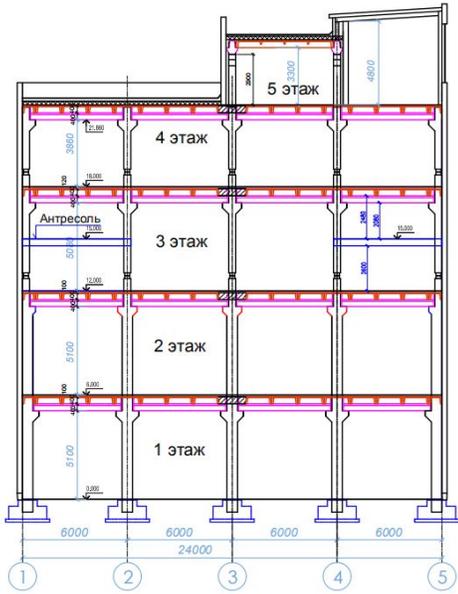
↑ WC

Куда мы перехали? Хлебозавод → Кодозавод



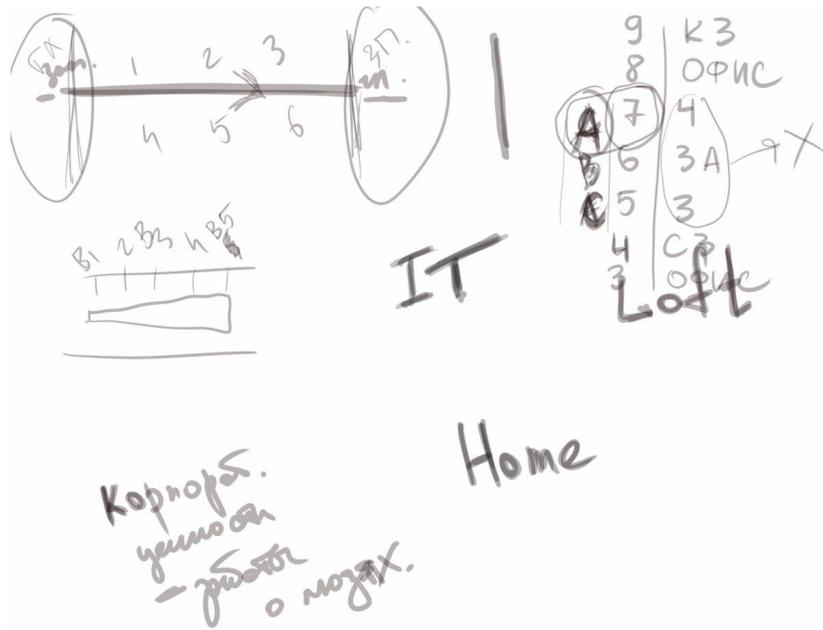
В 1977 году в Костроме появился хлебозавод. У производственного здания из стекла и бетона в исторической части города были противники в лице председателя горисполкома Виталия Широкова и архитектора Валерии Рыбниковой, но в обкоме решили – ничего страшного, если в центре города будет пахнуть хлебом. Кодом надеюсь пахнуть не будет.

Проект здания. Реконструкция

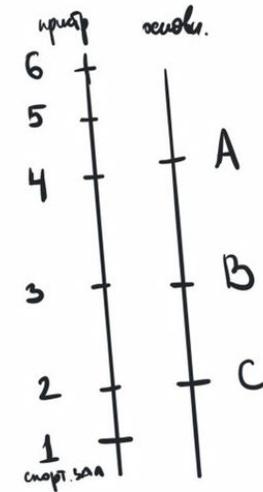
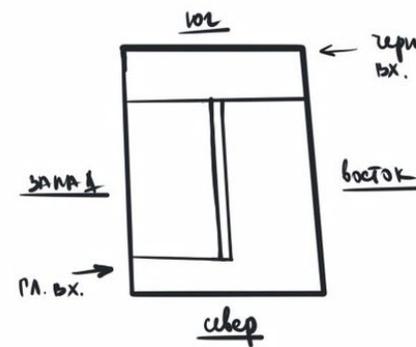


Здание состоит из условной производственной и административной частей. Административная часть представляет 9-этажную пристройку из красного кирпича. При реконструкции была добавлена антресоль на 3 этаже и лестница со стороны улицы Энгельса. Сейчас это центральный вход в офис. На крыше идёт строительство дополнительных офисных площадей.

Проблемы. Первые наброски. Концепция

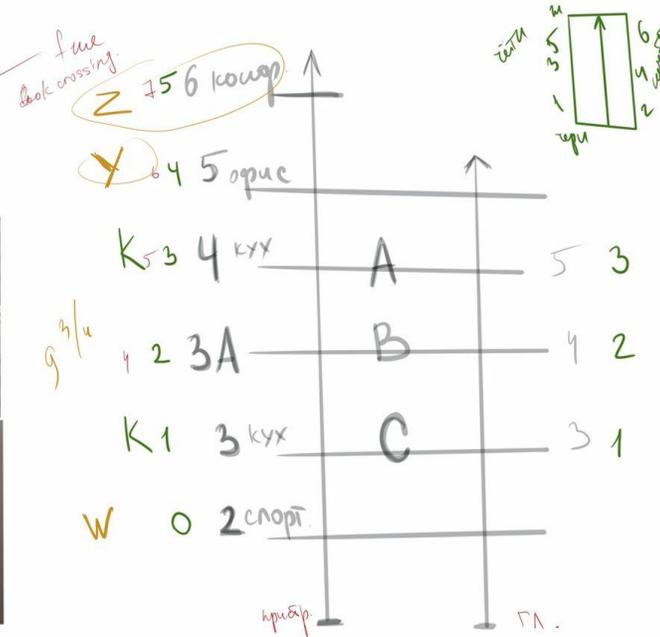
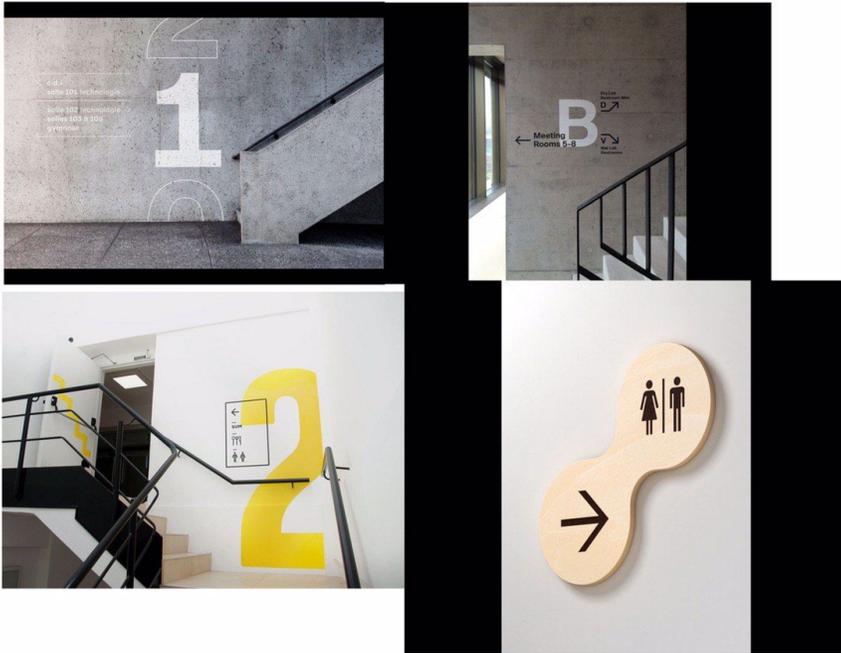


Навигация. (concept)



В момент переезда нужно было начать ориентироваться в здании, была использована навигация проектировщиков. Таким образом, в общении появились 3,3 антресольный и 4 этажи. При этом лестница в административной части, со стороны улицы Никитской запутывала, потому что имела 9 пролетов. Отдельная сложность для проектирования навигации была в разных планировках каждого этажа.

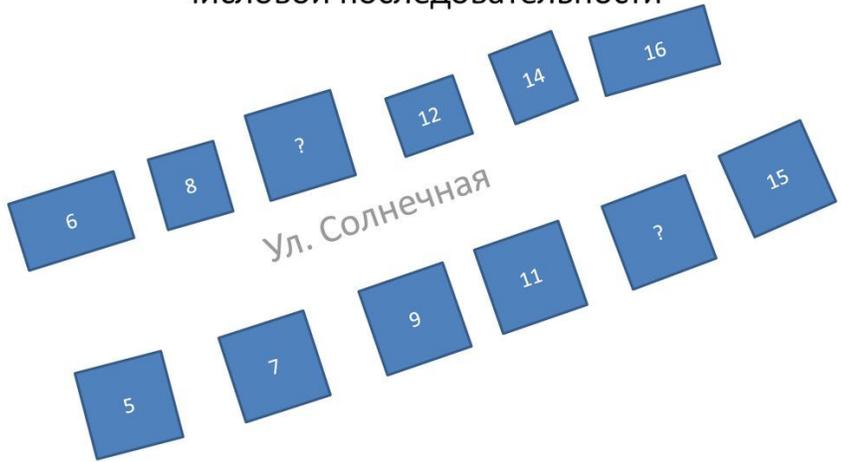
Визуализации. Идея с буквенной нумерацией



Всего офис компании занимает два полноценных этажа в производственной части, но наличие антресоли усложняло нумерацию. Была попытка применить буквенные обозначения для основных этажей, а для направлений внутри офиса, использовать стороны света, поскольку каждая из сторон здания имеет четкую привязку к северу, югу, западу и востоку. В процессе решили, что это усложнит как ориентирование, так и общение, но вы всё равно знайте – туалеты на севере.

Финальный вариант. Как на улице

Нумерация домов на улице как пример
числовой последовательности



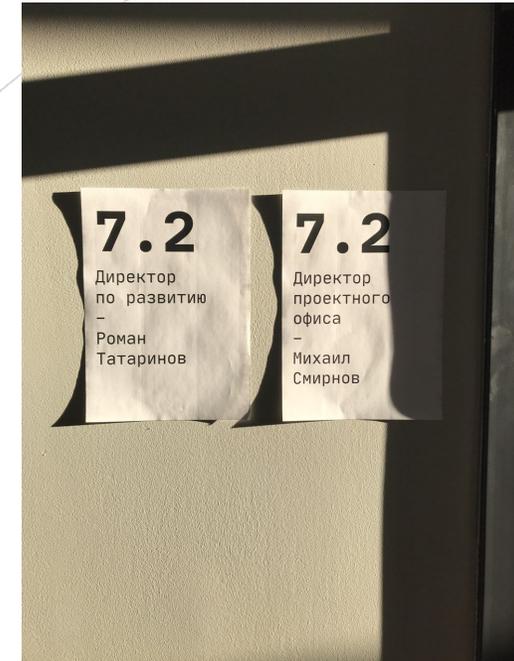
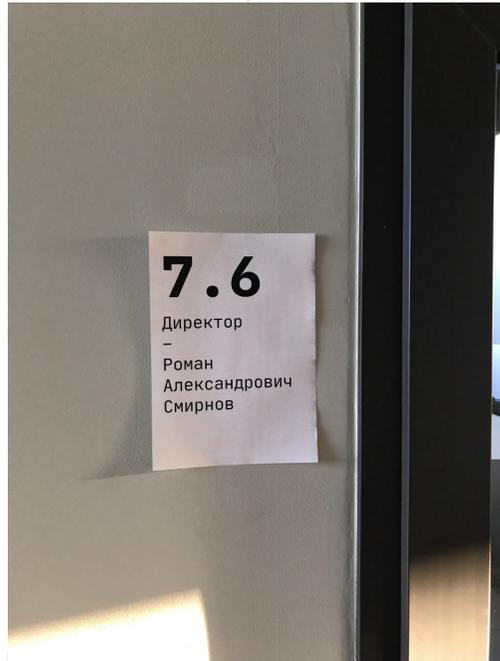
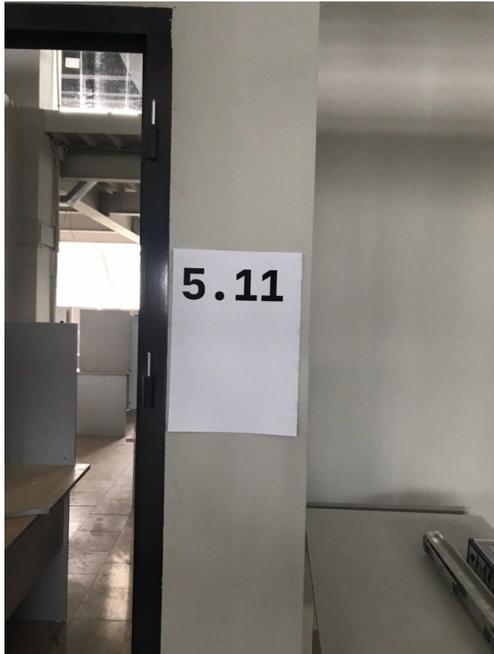
7

- 7.6 Директор
- 7.4 Отдел кадров
- 7.8 Бухгалтерия

↑ WC

Унифицировали нумерацию этажей, чтобы находясь на любой лестнице, однозначно понимать, где ты. Так 3, 3 антресольный и 4 превратились в 5, 6 и 7 этажи. Для нумерации помещений ориентировались на правила уличной нумерации домов. За начало «улицы» взяли входные двери со стороны основной лестницы. С левой стороны все помещения получили нечетные номера, а с правой четные.

MVP. Повесили и не объяснили



Прежде, чем заказывать таблички, повесили временный вариант для проверки функциональности гипотезы. Пронумеровали этажи основной лестницы в соответствии с новыми правилами от 1 до 7. Посмотрели места размещения будущих табличек. Не стали нигде ничего объяснять, чтобы проверить, как быстро люди самостоятельно ориентируются в изменениях.

Первый релиз и будущие фишки



Первую табличку разместили на главном входе 7 этажа. Изготовили на станке из фанеры. В ближайших планах заменить все временные таблички на постоянные и добавить визуальные подсказки входов, выходов, кухни, туалетов, переговорных и зон отдыха.

Шрифт из IDE

weights

Небольшая пасхалка. Для табличек использовали недавно выпущенный шрифт JetBrains Mono, который компания JetBrains разработала для своих продуктов. Шрифт имеет лицензию Apache 2.0, которая разрешает бесплатное использование в коммерческих целях. Попробуйте и в своей IDE, возможно это то, что вы искали.



Александр Кириллов

Руководитель проектов

Кабинет 6.20