

Игра Сделка

Автор: Андрей Фомичёв

Сделка

- **Сделка?! —** российская версия телеигры *Deal or no Deal*, выходящей во многих странах мира. Главный приз — **3 000 000 рублей**. Ведущий — Алексей Весёлкин.

Правила

- Первоначально игра выходила на Первом канале под названием «Пан или пропал» и была производства Телекомпании ВИД. На Рен ТВ являлась собственным производством. Перед игрой 22 претендента занимали свои места за индивидуальными стойками. У каждого из них было по чемодану с номером, в котором находится сумма от 1 копейки до 3 миллионов рублей, но ни игроки, ни ведущий не знали, в каком чемодане какая сумма. Знал это только дежурный нотариус Александр Трещёв, которого в «Сделке» убрали. В начале игры задавался вопрос, чаще всего он был лёгким. В «Сделке» участника случайно выбирал компьютер. Он выходил в центр студии к ведущему. С собой он брал свой чемодан, который в течение всей игры находился на игровом столе и открывался последним. Главному игроку показывалось табло со всеми суммами, лежащими в чемодане, после чего он начинал по очереди открывать чемоданы оставшихся за стойками претендентов. Сумма, которая оказывалась в открытом чемодане выбывала из игры. После первых 6 открытых чемоданов в студию звонил «господин Банкир», который предлагал игроку некоторую сумму, зависящую от сумм в оставшихся чемоданах.
- Если игрок соглашался, то он нажимал кнопку на игровом столе и забирал эту сумму, а дальнейшая игра уже шла «на интерес».
- Если игрок отказывался, то он продолжал открывать чемоданы.
- В этом случае Банкир звонил уже после каждых 3 открытых чемоданов. Но если в игре оставалось 4 чемодана, то он мог звонить и после каждого открытого. Также Банкир мог предложить игроку поменять свой чемодан на любой другой неоткрытый. Если же игрок решал идти до конца, то его выигрышем становилась сумма, находившаяся в его чемодане. В следующей игре место главного игрока занимал новый претендент.