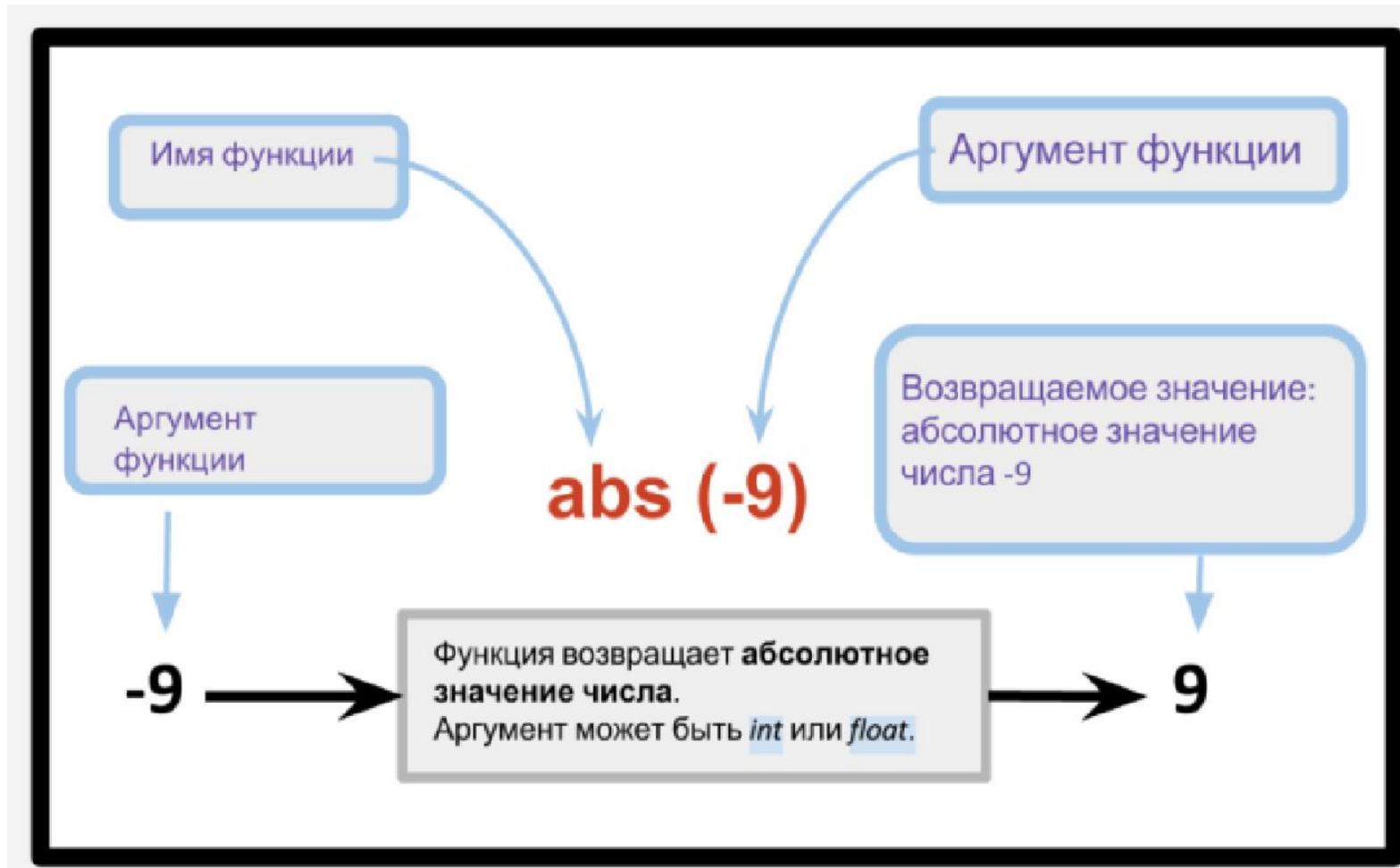


Введение в Python

Лекция 2: Функции

Тема: Функции



Пример вызова функции `abs()` с аргументом `-9` имеет вид:

```
>>> abs(-9)
```

```
9
```

```
>>> d = 1
```

```
>>> n = 3
```

```
>>> abs(d - n)
```

```
2
```

```
>>> abs(-9) + abs(5.6)
```

```
14.6
```

```
>>>
```

Некоторые математические функции в Python

`pow(x, y)` возвращает значение x в степени y . Эквивалентно записи $x^{**}y$.

```
>>> pow(4, 5)
```

```
1024
```

```
>>>
```

Функция `round (number)`

`round (number)` возвращает число с плавающей точкой, округленное до 0 цифр после запятой (по умолчанию). Может быть вызвана с двумя аргументами:

`round (number [, ndigits])`, где `ndigits` – число знаков после запятой.

```
>>> round(4.56666)
```

```
5
```

```
>>> round(4.56666, 3)
```

```
4.567
```

```
>>>
```

Помимо составления сложных математических выражений Python позволяет передавать результаты вызова функций в качестве аргументов других функций без использования дополнительных переменных:

`pow (abs (-2), round(4.3))`

The diagram illustrates the evaluation order of the expression `pow (abs (-2), round(4.3))` using green brackets and numbers 1 through 5:

- 1: `-2` (argument of `abs`)
- 2: `abs (-2)` (result of `abs`)
- 3: `4.3` (argument of `round`)
- 4: `round(4.3)` (result of `round`)
- 5: `pow (abs (-2), round(4.3))` (final result)

Функции преобразования числовых объектов:

`int ()` возвращает целочисленный объект, построенный из числа или строки, или 0, если аргументы не переданы.

`float ()` возвращает число с плавающей точкой, построенное из числа или строки.

Рассмотрим примеры:

```
>>> int(5.6)
```

```
5
```

```
>>> int()
```

```
0
```

```
>>> float(5)
```

```
5.0
```

```
>>> float()
```

```
0.0
```

```
>>>
```

В Python документация для функции может быть вызвана с помощью функции `help()`, на вход которой передается имя функции:

```
>>> help(abs)
```

```
Help on built-in function abs in module  
builtins:
```

```
abs(x, /)
```

```
Return the absolute value of the argument.
```

```
>>>
```

Создание собственной функции (процедуры)

формула перевода градусов по шкале Фаренгейта (T_F) в градусы по шкале Цельсия (T_C):

$$T_C = 5/9 * (T_F - 32)$$

Произведем несколько вычислений, где переменная `deg_f` будет содержать значение в градусах по Фаренгейту:

```
>>> deg_f = 80
```

```
>>> deg_f
```

```
80
```

```
>>> 5/9 * (deg_f - 32)
```

```
26.666
```

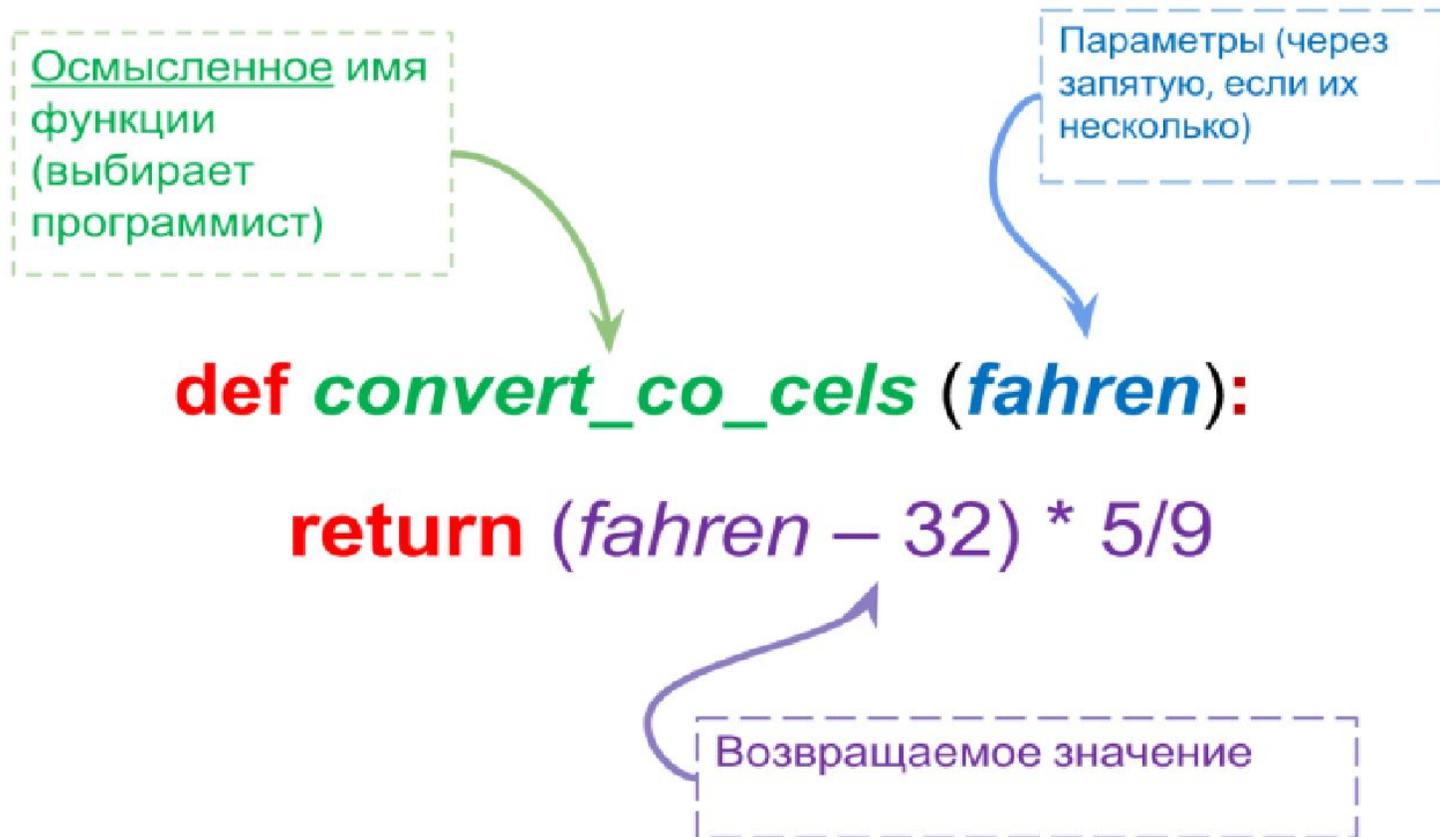
```
>>> deg_f = 70
```

```
>>> 5/9 * (deg_f - 32)
```

Создадим собственную функцию, переводящую градусы по Фаренгейту в градусы по Цельсию:



Пусть функция с именем `convert_co_cels` создана, тогда ее вызов для значения 80 будет иметь вид:
`convert_co_cels(80)`.



- Ключевое слово `def` для Python означает, что дальше идет описание функции. После `def` указывается имя функции `convert_co_cels`, затем в скобках указывается параметр, которому будет присваиваться значение при вызове функции.
- Параметры функции – обычные переменные, которыми функция пользуется для внутренних вычислений. Переменные, объявленные внутри функции, называются *локальными* и не видны вне функции.
- После символа «:» начинается тело функции. В интерактивном режиме Python самостоятельно поставит отступ от края экрана, тем самым обозначив, где начинается тело функции.
- Выражение, стоящее после ключевого слова `return` будет возвращаться в качестве результата вызова функции.

В интерактивном режиме создание функции имеет следующий вид

```
>>> def convert_co_cels (fahren) :
```

```
    return (fahren-32) *5/9
```

```
>>> convert_co_cels (451)
```

```
232.77777777777777
```

```
>>> convert_co_cels (300)
```

```
148.88888888888889
```

```
>>>
```

Программы в отдельном файле

```
a=5  
print (a)  
print (a+5)
```

В меню выберем Save As и сохраним файл в произвольную директорию, указав имя myprog1.py.

Чтобы выполнить программу в меню редактора выберем

Run -> Run Module (или <F5>). Результат работы программы отобразится в интерактивном режиме:

```
>>>
```

```
===== RESTART: C:/Python35-32/myprog1.py =====
```

```
5
```

```
10
```

```
>>>
```

Как создавать функции в отдельном файле И ВЫЗЫВАТЬ ИХ:

```
def f(x):  
    x = 2 * x  
    return x  
    print(f(4)) # комментарии игнорируются Python  
    print(f(56))
```

Запустим программу с помощью F5 и увидим, что в интерактивном режиме отобразился результат

```
===== RESTART: C:/Python35-32/myprog.py =====
```

```
8
```

```
112
```

```
>>>
```

Область видимости переменных.

Глобальная переменная

Переменная является **локальной** (видна только внутри функции), если значение ей присваивается внутри функций, в ином случае – **переменная глобальная**, т.е. видна (к ней можно обратиться) во всей программе, в том числе и внутри функции.

- **Глобальная переменная** — если ей присвоено значение в основной программе (вне процедуры).
- **Локальная переменная** (внутренняя) известна только на уровне процедуры, обратиться к ней из основной программы и из других процедур нельзя.

Пример. В отдельный файл поместим код:

```
a = 3 # глобальная переменная
print('глобальная переменная a = ', a)
y = 8 # глобальная переменная
print('глобальная переменная y = ', y)
def func():
    print('func: глобальная переменная a = ', a)
    y = 5 # локальная переменная
    print('func: локальная переменная y = ', y)
func() # вызываем функцию func()
print('??? y = ', y) # отобразится глобальная
переменная
```

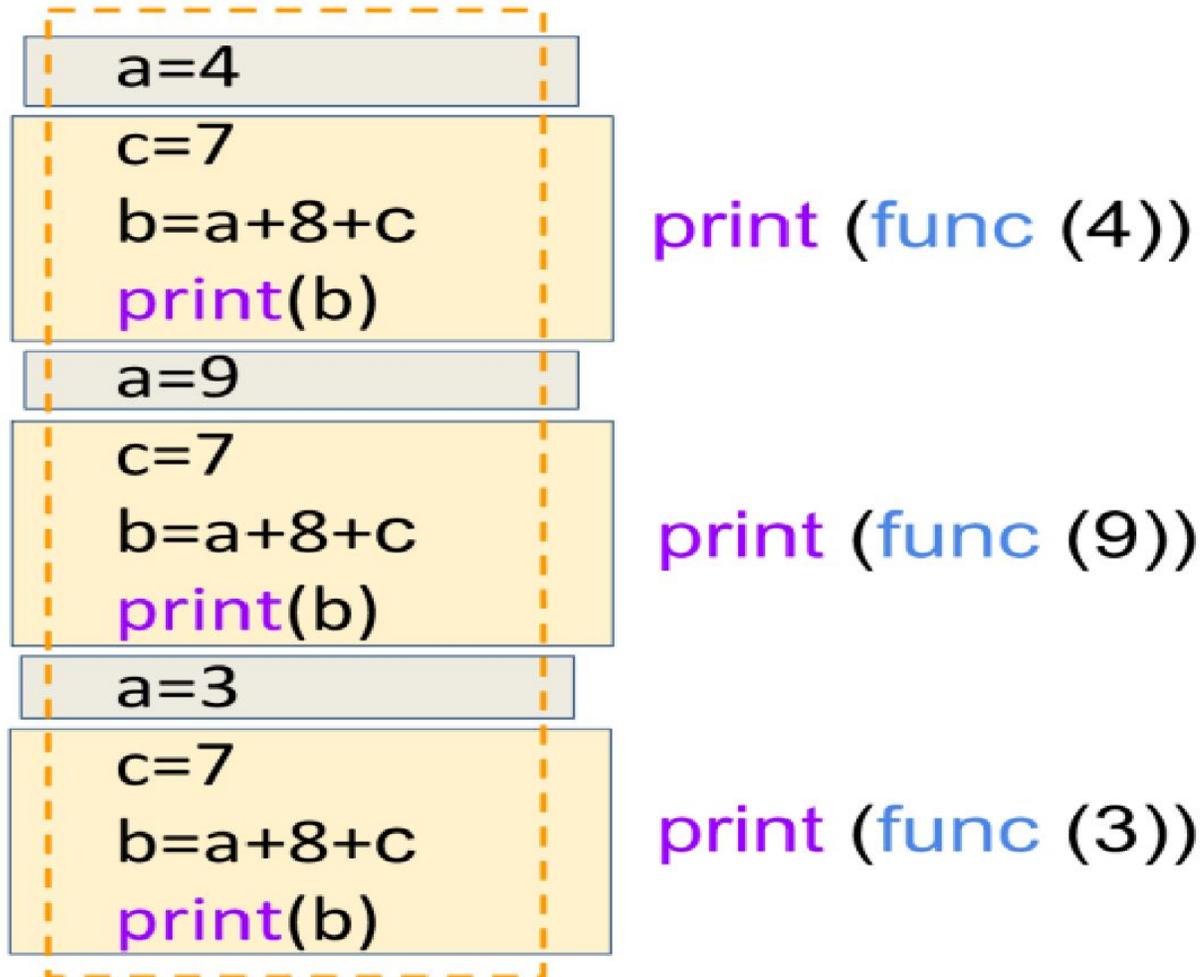
Как быть, если мы хотим изменить содержимое глобальной переменной внутри функции?

```
x = 50 # глобальная переменная
def func():
    global x # указываем, что x-глобальная
    переменная
    print('x равно', x)
    x = 2 # изменяем глобальную переменную
    print('Заменяем глобальное значение x на', x)
func()
print('Значение x составляет', x)
```

Часто функции используются для сокращения кода программы, например, объявив функцию вида:

```
def func(x):  
    c = 7  
    return x + 8 + c
```

Следующий код может быть заменен на три вызова функции с различными аргументами:



Случай, когда функция ничего не принимает на вход и ничего не возвращает (не используется ключевое слово `return`):

```
def print_hello():  
    print('Привет')  
    print('Hello')  
    print('Hi')
```