

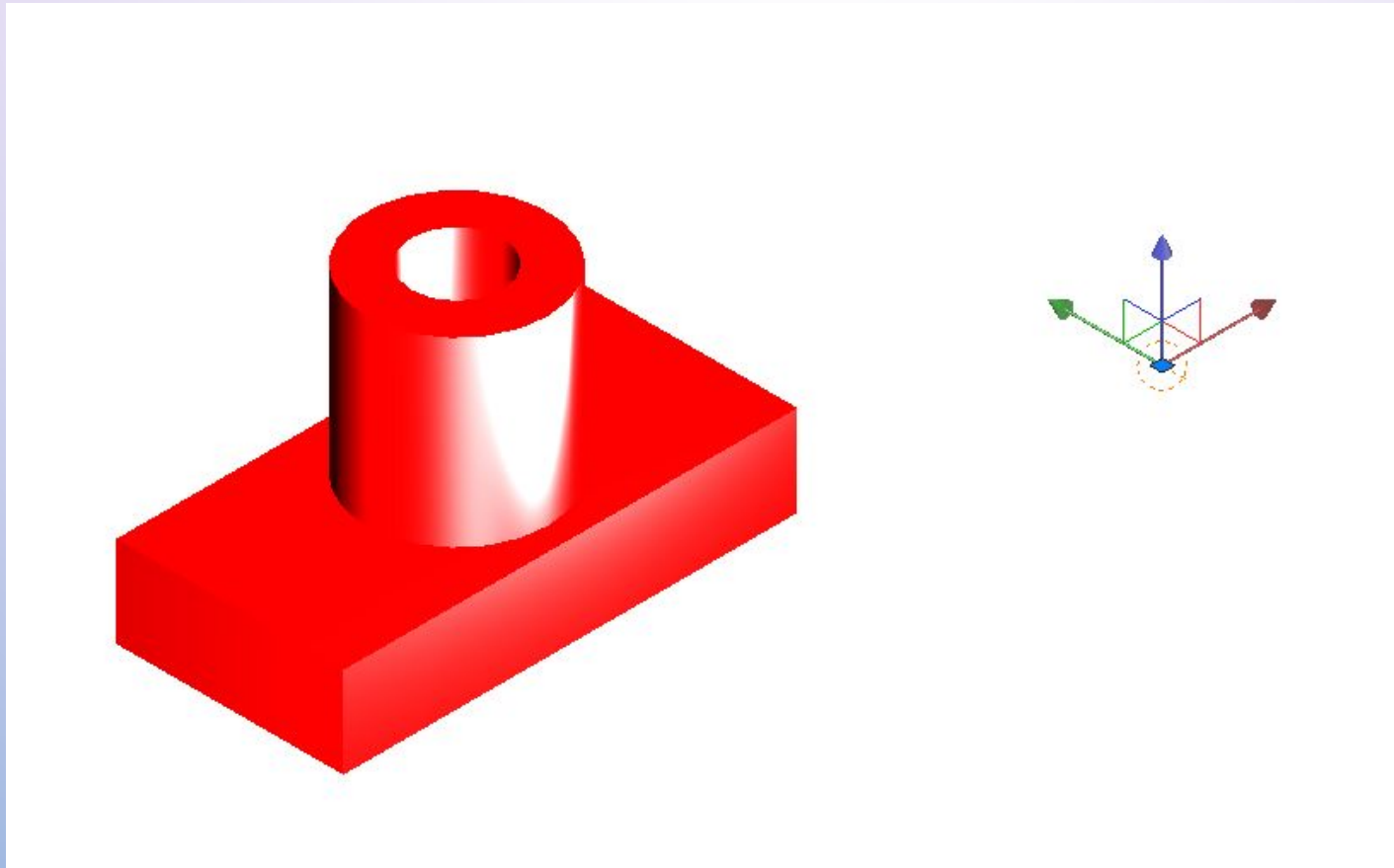
ВИЗУАЛИЗАЦИЯ.

- ОСВЕЩЕНИЕ
- НАЗНАЧЕНИЕ МАТЕРИАЛОВ
- НАЛОЖЕНИЕ ТЕКСТУР

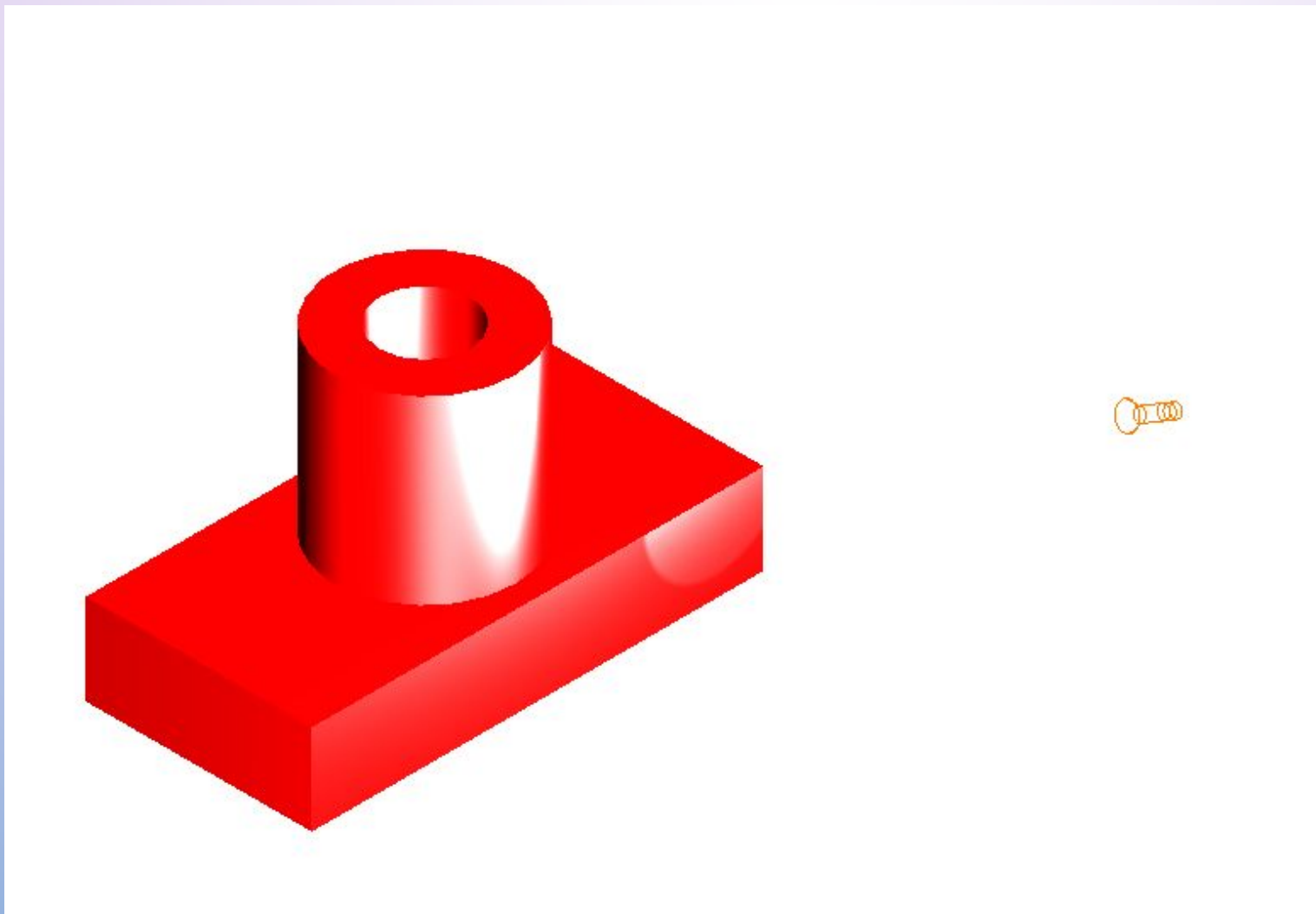
ОСВЕЩЕНИЕ

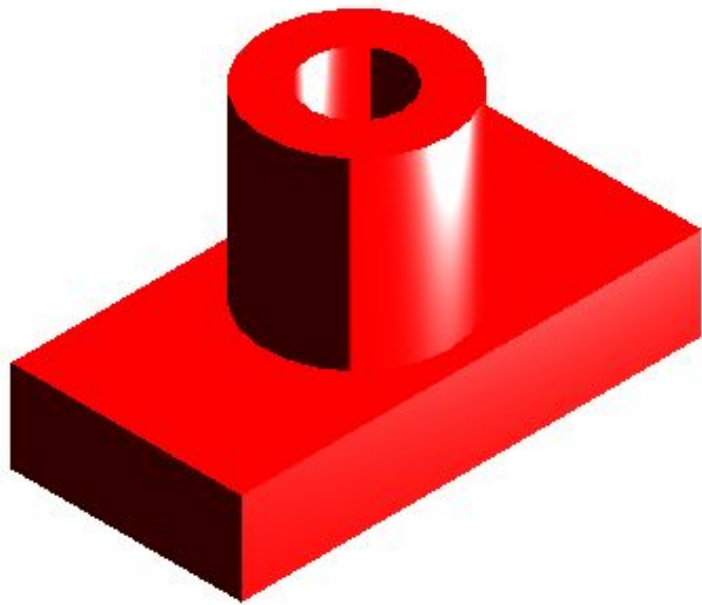
- УДАЛЕННЫЙ ИСТОЧНИК СВЕТА – ИСПУСКАЕТ ПАРАЛЛЕЛЬНЫЕ ЛУЧИ ТОЛЬКО В ОДНОМ НАПРАВЛЕНИИ. ЛУЧИ НЕ ИМЕЮТ НИ НАЧАЛА, НИ КОНЦА И РАСПРОСТРАНЯЮТСЯ БЕСКОНЕЧНО С ОБЕИХ СТОРОН ОТ ТОЧКИ, УКАЗАННОЙ В КАЧЕСТВЕ ИСТОЧНИКА. ИНТЕНСИВНОСТЬ СВЕТА НЕ УМЕНЬШАЕТСЯ С РАССТОЯНИЕМ: КАЖДАЯ ПОВЕРХНОСТЬ ОСВЕЩЕНА ТАК ЖЕ ЯРКО, КАК И ВБЛИЗИ ИСТОЧНИКА.
- ТОЧЕЧНЫЙ ИСТОЧНИК СВЕТА – ИСПУСКАЕТ ЛУЧИ ВО ВСЕХ НАПРАВЛЕНИЯХ; ИНТЕНСИВНОСТЬ СВЕТА ОТ НЕГО УМЕНЬШАЕТСЯ С РАССТОЯНИЕМ. ТАКИЕ ИСТОЧНИКИ УДОБНЫ ДЛЯ ИМИТАЦИИ СВЕТА ЭЛЕКТРИЧЕСКИХ ЛАМП. ИХ ШИРОКО ИСПОЛЬЗУЮТ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ОБЩИХ ЭФФЕКТОВ ОСВЕЩЕНИЯ, ЗАЧАСТУЮ В КОМБИНАЦИИ С ПРОЖЕКТОРАМИ. КРОМЕ ТОГО, ТОЧЕЧНЫЕ ИСТОЧНИКИ ПОДХОДЯТ В КАЧЕСТВЕ ВСПОМОГАТЕЛЬНЫХ ДЛЯ ПОДСВЕТКИ ОТДЕЛЬНЫХ ПОВЕРХНОСТЕЙ, КАК АЛЬТЕРНАТИВА РАССЕЯННОМУ СВЕТУ.
- ПРОЖЕКТОР – ИСПУСКАЕТ НАПРАВЛЕННЫЙ КОНУС СВЕТА. ИМЕЕТСЯ ВОЗМОЖНОСТЬ ЗАДАВАТЬ НАПРАВЛЕНИЕ СВЕТА И РАЗМЕР КОНУСА. КАК И У ТОЧЕЧНЫХ ИСТОЧНИКОВ, ИНТЕНСИВНОСТЬ СВЕТА ПРОЖЕКТОРОВ УМЕНЬШАЕТСЯ С РАССТОЯНИЕМ. В ПУЧКЕ СВЕТА ПРОЖЕКТОРА РАЗЛИЧАЮТ ПОЛНЫЙ КОНУС И ЯРКОЕ ПЯТНО. ПОПАДАЯ НА ОСВЕЩАЕМУЮ ПОВЕРХНОСТЬ, СВЕТ ОТ ПРОЖЕКТОРА ДАЕТ В ЦЕНТРЕ ПЯТНО МАКСИМАЛЬНОЙ ОСВЕЩЕННОСТИ, ОКРУЖЕННОЕ ПЕРЕХОДНОЙ ОБЛАСТЬЮ, ГДЕ ИНТЕНСИВНОСТЬ МЕНЬШЕ.
- СОЛНЕЧНЫЙ СВЕТ – ЭТО ОСОБЫЙ ВАРИАНТ УДАЛЕННОГО ОСВЕЩЕНИЯ, КОТОРЫЙ СОЗДАЕТ ЭФФЕКТ ЕСТЕСТВЕННОГО СВЕТА. УГОЛ СОЛНЕЧНОГО ОСВЕЩЕНИЯ ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ГЕОГРАФИЧЕСКИМ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕМ, А ТАКЖЕ ДАТОЙ И ВРЕМЕНЕМ, КОТОРЫЕ ЗАДАЮТСЯ ДЛЯ КОНКРЕТНОЙ МОДЕЛИ. ЛУЧИ СОЛНЕЧНОГО СВЕТА ПАРАЛЛЕЛЬНЫ И ИМЕЮТ ОДИНАКОВУЮ ИНТЕНСИВНОСТЬ НА ВСЕМ ПРОТЯЖЕНИИ.

Точечный источник света

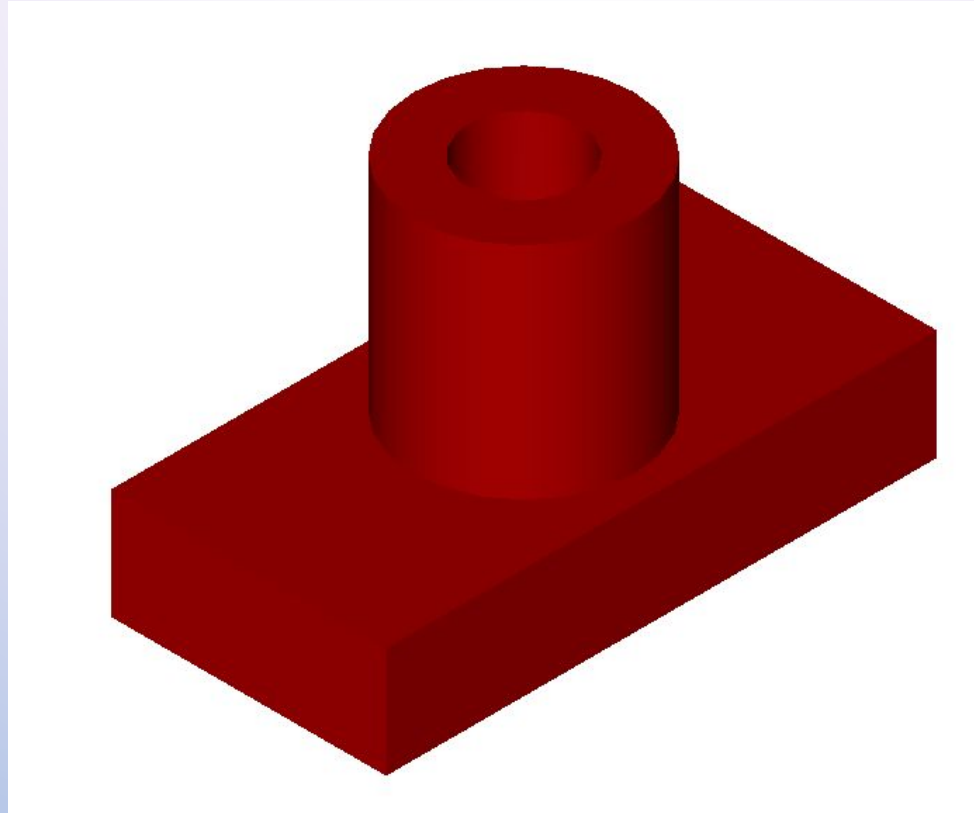


Прожекто р





Солнечный свет



Географическое положение

Широта и долгота


Десятичное значение широты/долготы Использовать карту...

Широта: Север

Долгота: Восток

Часовой пояс: (GMT +02:00) Афины, Бейрут, Киев, Минск, Стамбул

Координаты и высотная отметка


X: 


Y:

Z:


Высотная отметка:

Направление на север

Угол: 




Направление вверх



Пользовательское направление:
(X, Y, Z) = (0, 0, 1)

OK Отмена Справка

Выбор географического положения



Область:

Ближайший город:

Часовой пояс: (GMT +02:00) Афины, Бейрут, Киев, Минск, Стамбул

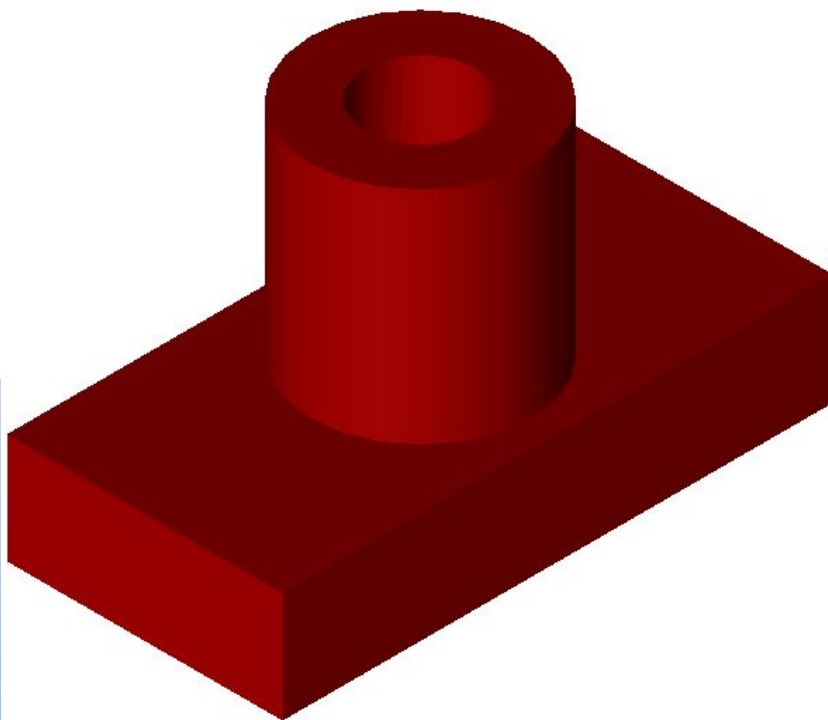
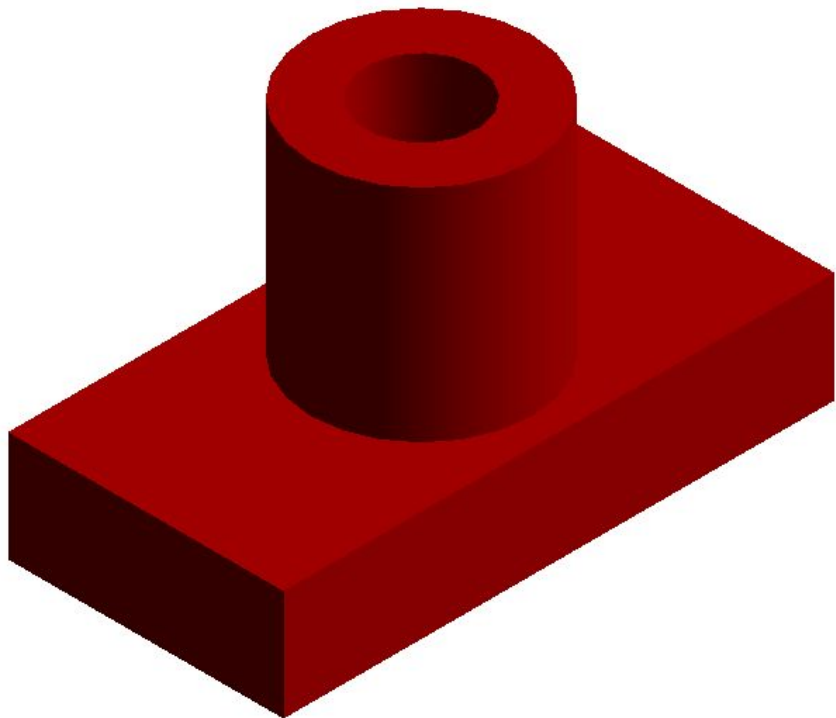
Ближайший крупный город

OK Отмена

11:00

Свойства солнца

16:00



Свойства солнца

Общие	
Положение	Вкл
Коэффициент ...	1
Цвет	167,153,117
С тенями	Вкл

Свойства неба	
Состояние	Цвет неба откл
Коэффициент ...	1
Дымка	0

Горизонт	
Высота	0
Размывание	0.1
Цвет земли	128,128,128

Дополнительные	
Цвет ночи	1,2,5
Воздушная пе...	Откл
Расстояние ви...	10000

Вид солнечного диска	
Масштаб диска	4
Интенсивност...	0.7
Интенсивност...	1

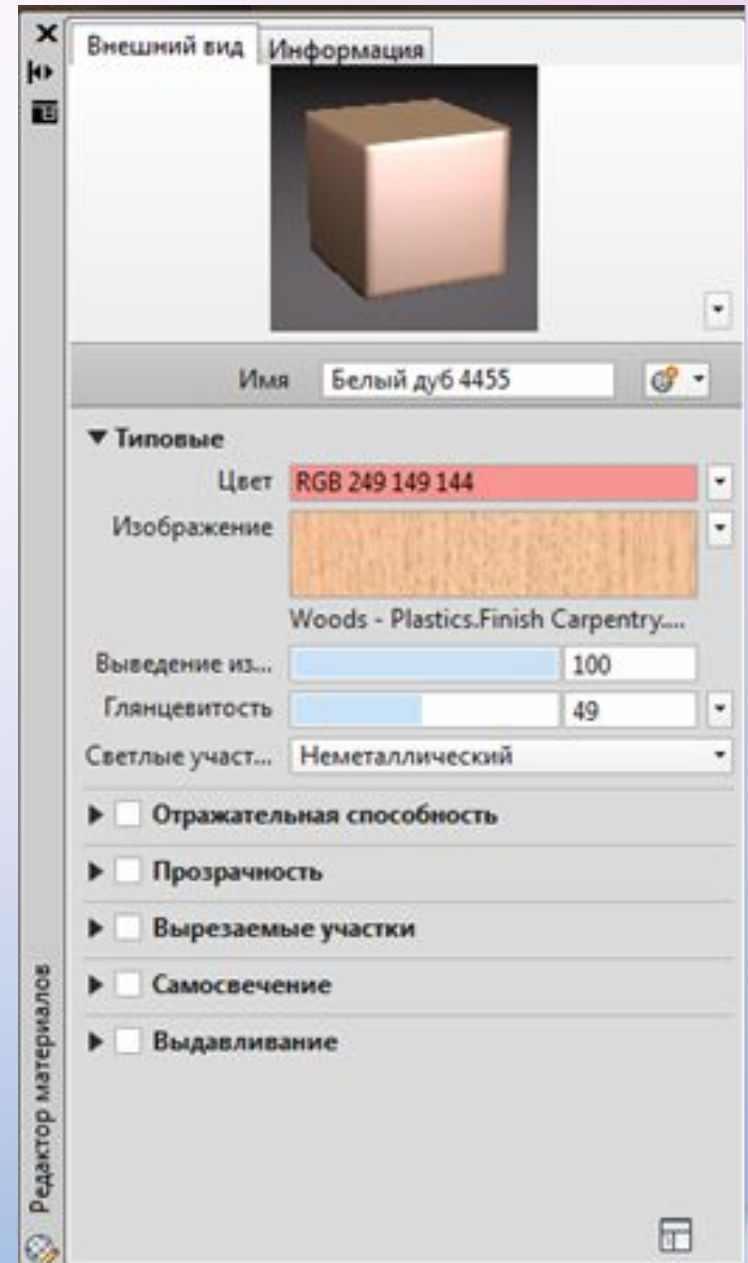
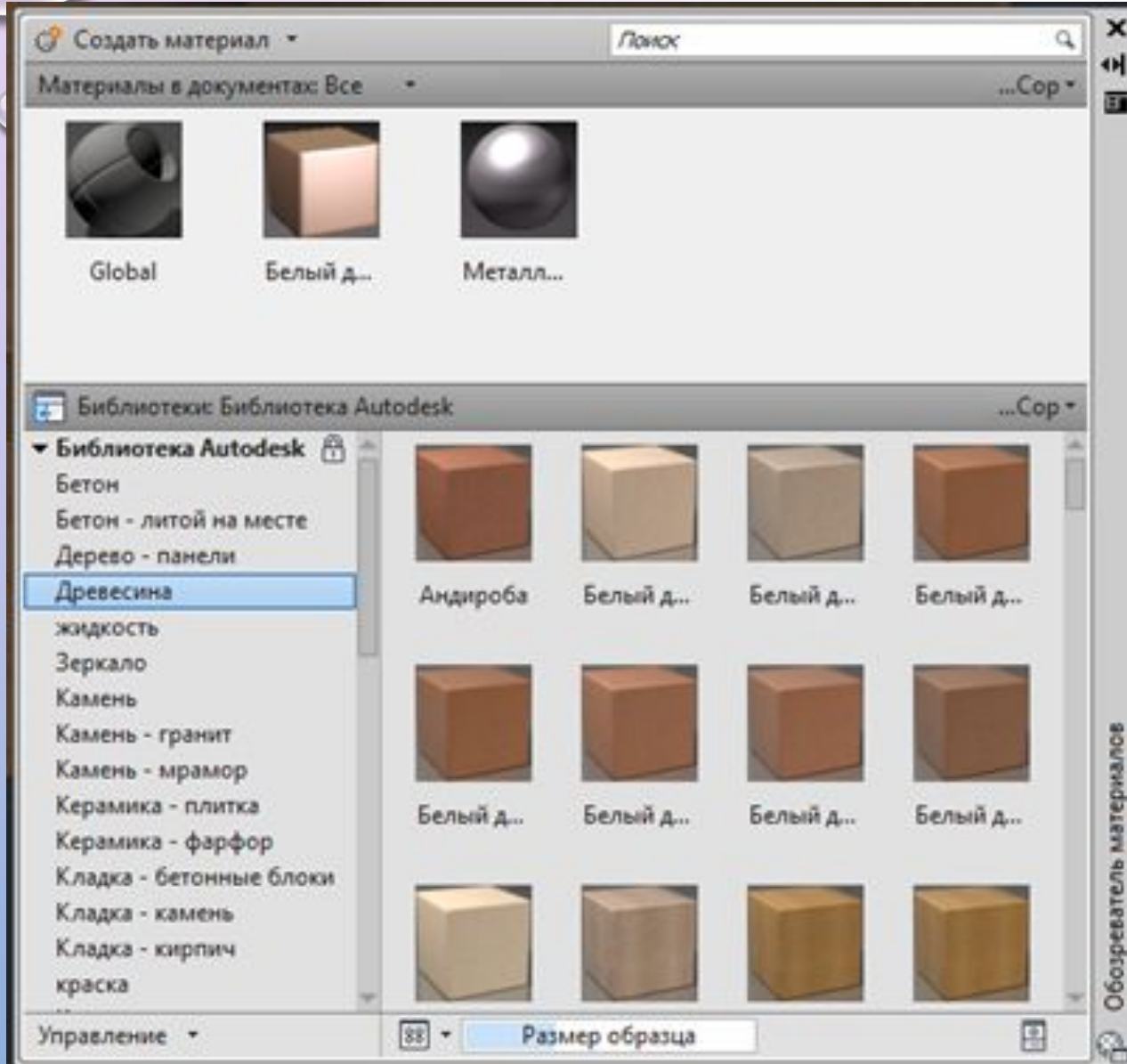
Положение солнца	
------------------	--

Географическое положение	
Город:	"Текущий"
Часовой пояс:	(GMT+02:00) Афины, Бейрут, Киев, Минск, Стамбул
Широта:	44.6
Направление широты:	Север
Долгота:	33.5
Направление долготы:	Восток

НАЗНАЧЕНИЕ МАТЕРИАЛОВ

ЗАДАТЬ МАТЕРИАЛ ПОВЕРХНОСТИ ТЕЛА В AUTOCAD – ЗНАЧИТ ОПРЕДЕЛИТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ПАРАМЕТРЫ:

- ОСНОВНОЙ ЦВЕТ/ТЕКСТУРУ ПОВЕРХНОСТИ; ЦВЕТ РАССЕЯННОГО ОСВЕЩЕНИЯ;
- ОТРАЖЕННЫЙ ЦВЕТ/ТЕКСТУРУ БЛИКОВ;
- ШЕРОХОВАТОСТЬ ПОВЕРХНОСТИ МАТЕРИАЛА;
- ПРОЗРАЧНОСТЬ МАТЕРИАЛА, КОТОРУЮ МОЖНО ЗАДАТЬ ТЕКСТУРОЙ ПРОЗРАЧНОСТИ;
- ПРЕЛОМЛЕНИЕ ПРОЗРАЧНОГО МАТЕРИАЛА;
- ТЕКСТУРУ ВЫДАВЛИВАНИЯ ПОВЕРХНОСТИ, ОПРЕДЕЛЯЮЩУЮ ЭФФЕКТ РЕЛЬЕФА.



НАЛОЖЕНИЕ ТЕКСТУР

The image displays the AutoCAD 2011 interface in 3D modeling mode. The main window shows a 3D model of a red cylindrical object. The 'Визуализация' (Visualization) ribbon is active, with the 'Положение солнца' (Sun Position) panel selected. The 'Наложение материалов' (Material Overlay) dropdown menu is open, showing options for 'Плоское' (Flat), 'Кубическое' (Cubic), 'Цилиндрическое' (Cylindrical), and 'Сферическое' (Spherical). The 'Плоское' option is currently selected. The 'Свет' (Light) panel is also visible, showing 'Создать источник света' (Create light source) and 'Без теней' (No shadows) options. The 'Задать местоположение' (Set location) panel shows the date as 21.09.2017 and the time as 16:00. The 'Обзор материалов' (Material Browser) panel is visible on the right side of the interface.

Классический AutoCAD AutoCAD 2011 Чертеж1.dwg

3D моделирование AutoCAD 2011 Чертеж1.dwg

Главная Тело Поверхность Сеть Визуализация Вставка Аннотации Вид Управление Вывод

Создать источник света Без теней Положение солнца Цвет неба откл.

Задать местоположение Дата 21.09.2017 Время 16:00

Обзор материалов

Материалы вкл. / Текстуры откл.

Наложение материалов

Плоское

Кубическое

Цилиндрическое

Сферическое

Визуализация

Свет

Обзор материалов

Редактор материалов

Наложить текстуру

Визуализировать среду...

Дополнительные параметры визуализации...

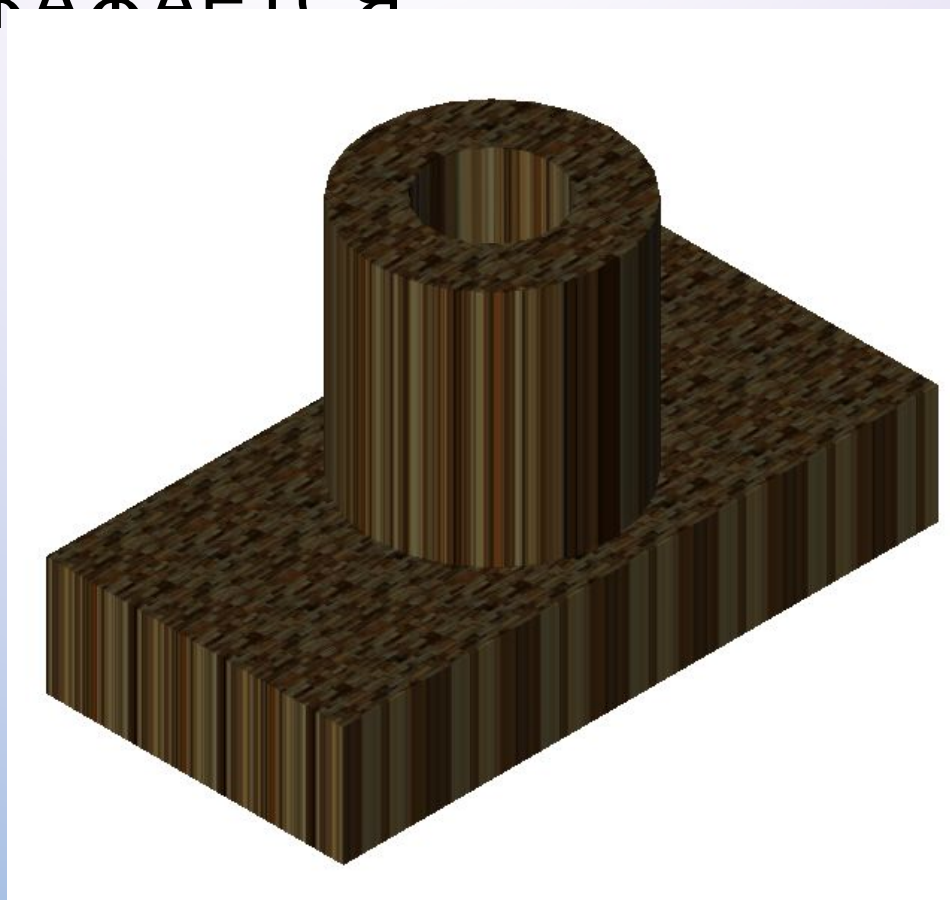
Плоское наложение

Кубическое наложение

Цилиндрическое наложение

Сферическое наложение

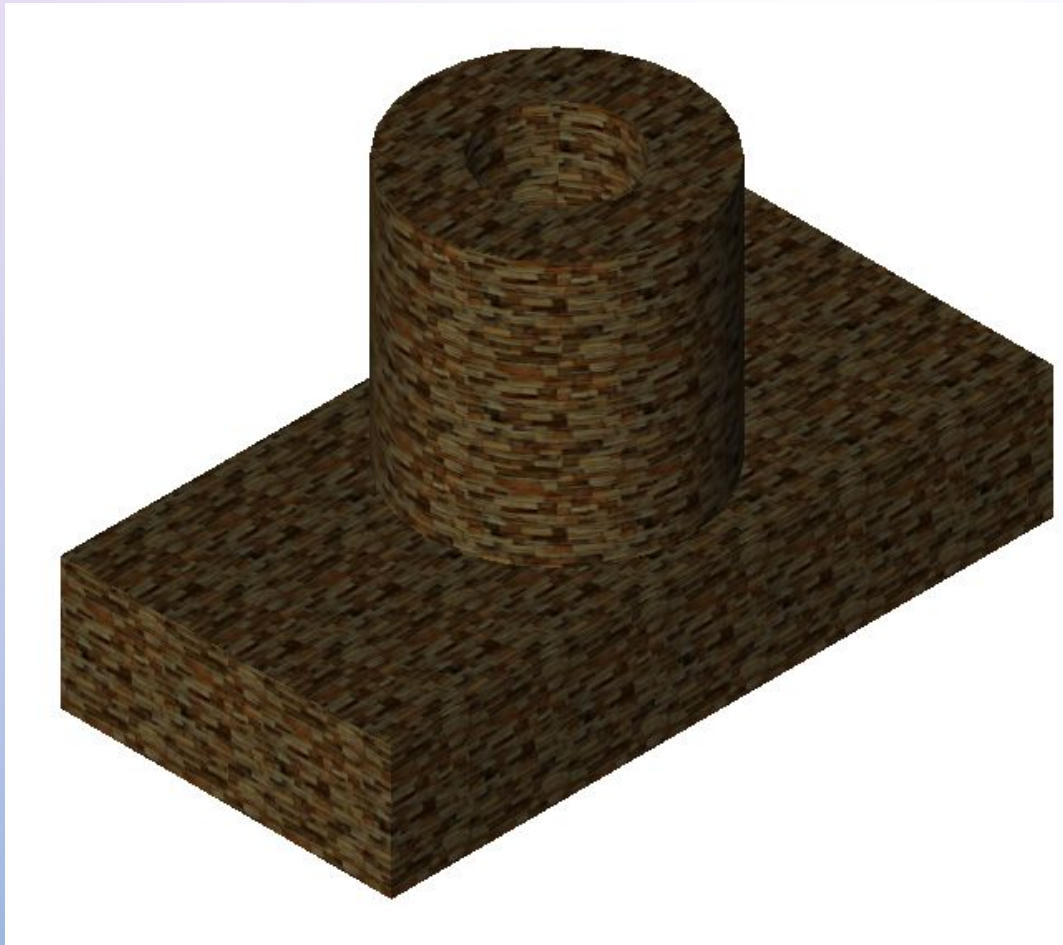
ПЛОСКОЕ (PLANAR) – ПЛОСКОЕ НАЛОЖЕНИЕ, ПРИ КОТОРОМ ИЗОБРАЖЕНИЕ НАКЛАДЫВАЕТСЯ НА ОБЪЕКТ, КАК БЫ ПРОЕЦИРУЯСЬ НА ДВУМЕРНУЮ ПОВЕРХНОСТЬ, ПРИ ЭТОМ ОНО МАСШТАБИРУЕТСЯ ДЛЯ ВПИСЫВАНИЯ В ОБЪЕКТ, НО НЕ ИСКАЖАЕТСЯ



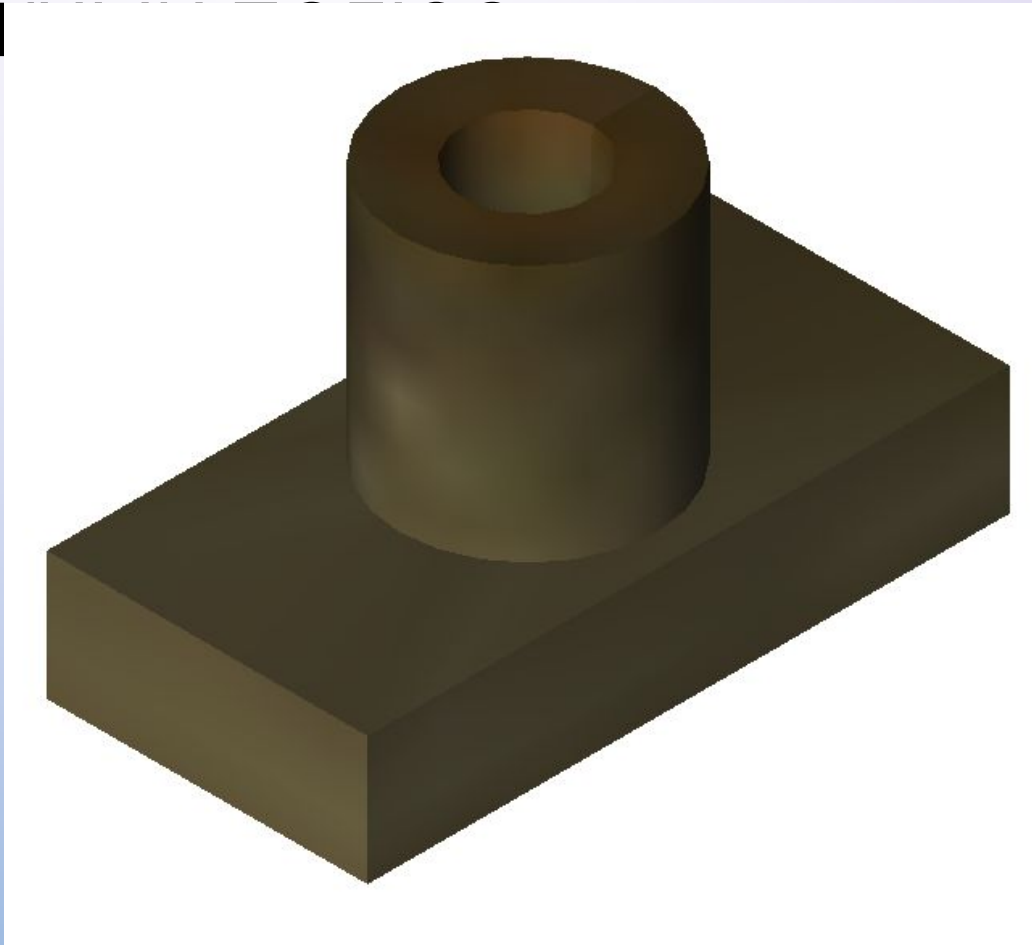
КУБИЧЕСКОЕ (ВОХ) –

СООТВЕТСТВИЕ ПРЯМОУГОЛЬНИКОВ, ПРИ КОТОРОМ

- ИЗОБРАЖЕНИЕ НАКЛАДЫВАЕТСЯ НА КОРОбЧАТЫЕ ТЕЛА
- И ПОВТОРЯЕТСЯ НА ВСЕХ СТОРОНАХ ОБЪЕКТА.



СФЕРИЧЕСКОЕ (SPHERICAL) – СФЕРИЧЕСКОЕ НАЛОЖЕНИЕ, ПРИ КОТОРОМ ИЗОБРАЖЕНИЕ ДЕФОРМИРУЕТСЯ КАК ПО ГОРИЗОНТАЛИ, ТАК И ПО ВЕРТИКАЛИ. ВЕРХ НАЛОЖЕНИЯ СТЫГИВАЕТСЯ В ТОЧКУ, РАСПОЛАГАЮЩУЮСЯ В «СЕВЕРНОМ ПОЛЮСЕ» СФЕРЫ, В ТО ВРЕМЯ КАК НИЗ СТЫГИВАЕТСЯ В «ЮЖ



ЦИЛИНДРИЧЕСКОЕ (CYLINDRICAL) – ЦИЛИНДРИЧЕСКОЕ
НАЛОЖЕНИЕ, ПРИ КОТОРОМ ИЗОБРАЖЕНИЕ

- НАКЛАДЫВАЕТСЯ НА ЦИЛИНДРИЧЕСКИЙ ОБЪЕКТ;
- ГОРИЗОНТАЛЬНЫЕ КРАЯ ЗАГИБАЮТСЯ И
СОЕДИНЯЮТСЯ, ВЕРХ И НИЗ НЕ ЗАТРАГИВАЮТСЯ.
ВЫСОТА ИЗОБРАЖЕНИЯ МАСШТАБИРУЕТСЯ ВДОЛЬ ОСИ
ЦИЛИНДРА.

