



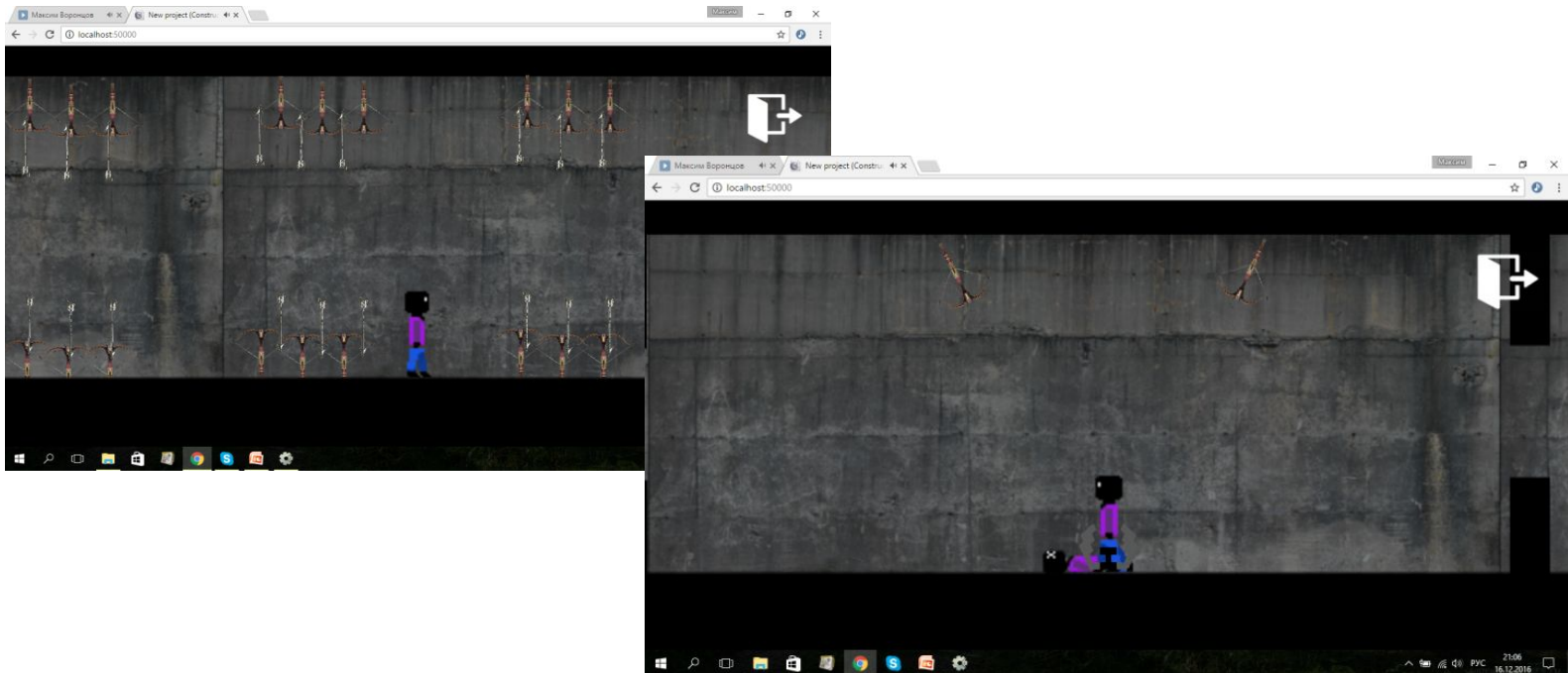
**Game Maker**

The Challenge

Автор: Воронцов Максим

# Сюжет и цель игры

- Сюжет: Нашего героя поймали и похитили. Очнувшись он понял, что находится не у себя дома. Он хочет вернуться, и понимает, что бежать некуда.
- Тип игры: Аркадная игра.
- Главной целью игры является достичь конца уровня, уворачиваясь от различных препятствий и ловушек.



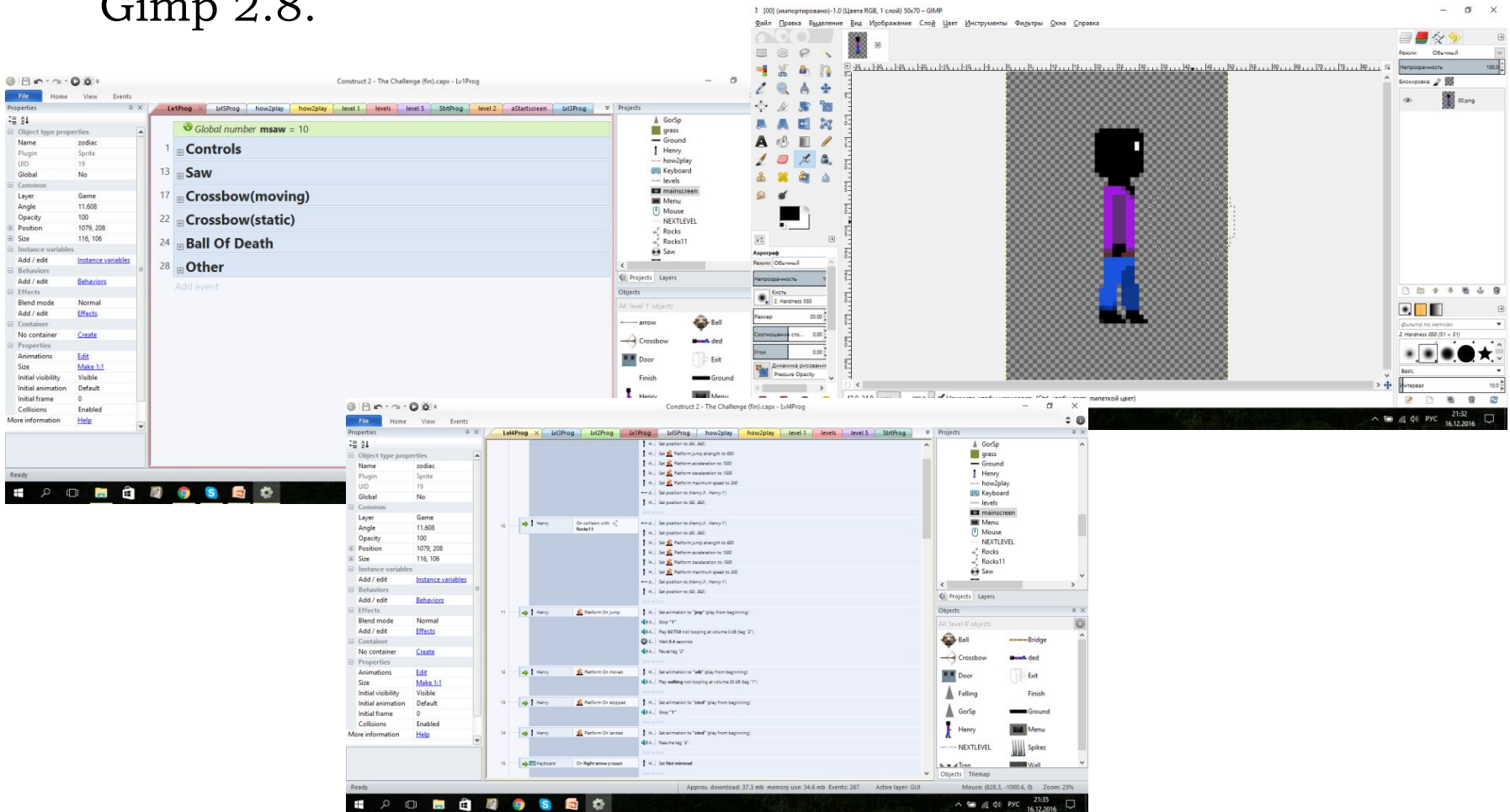
# Главный Герой и ловушки

- Единственный главный герой это Генри, но помимо него в игре есть опасные ловушки.



# Создание игры

- Создание игры происходило в программе Construct 2. Рисование объектов и заднего фона, осуществлялось в Gimp 2.8.



# Видео игры



Создано в пробной версии программы "ВидеоМОНТАЖ"  
В полной версии этой надписи не будет. VIDEO-EDITOR.SU



**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ**