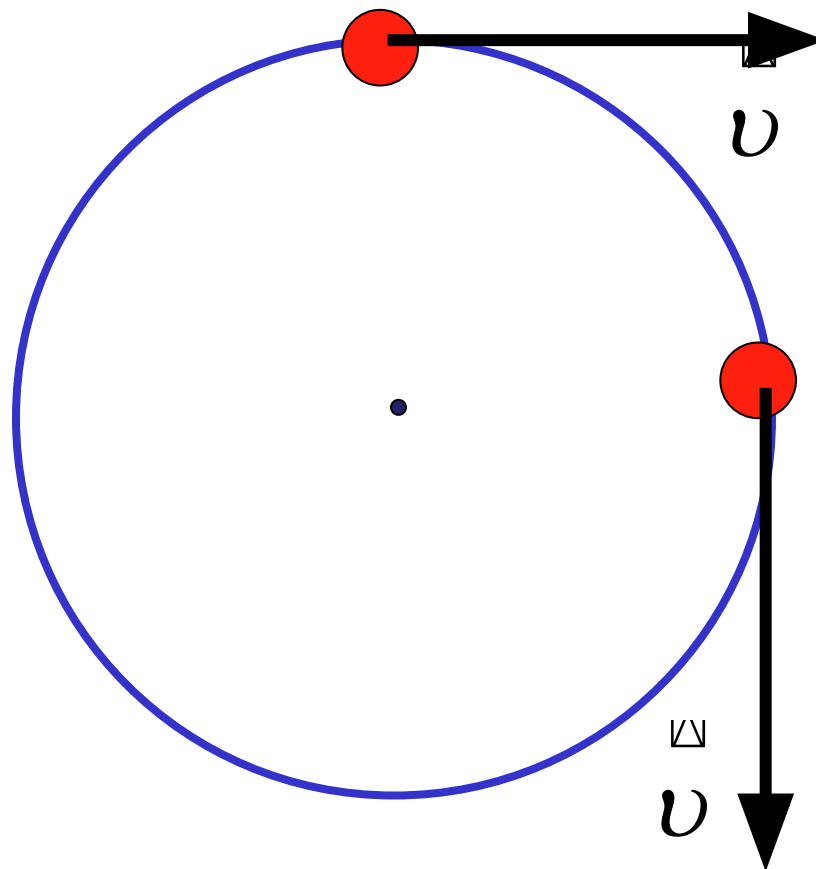


Движение материальной точки по окружности

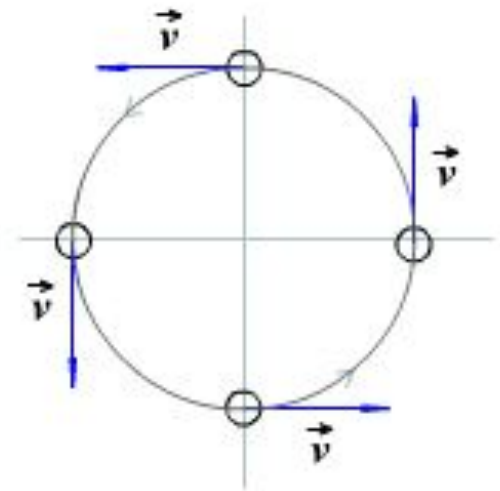
**Равномерное движение
точки по окружности.**

Терминология

Скорость движения тела по окружности носит название *линейная скорость*.



Линейная скорость направлена *по касательной* к траектории и совпадает с направлением движения.

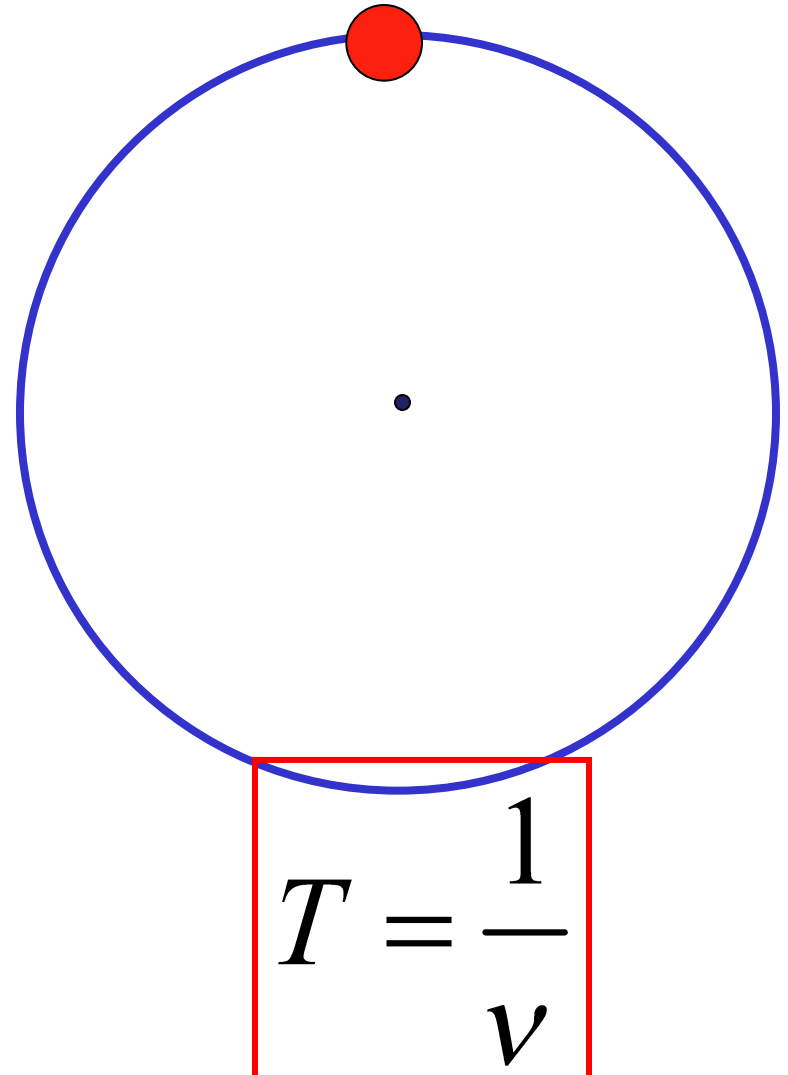


Время, за которое траектория точки опишет окружность, называется **периодом обращения** точки (**T**).

$$[T] = [c]$$

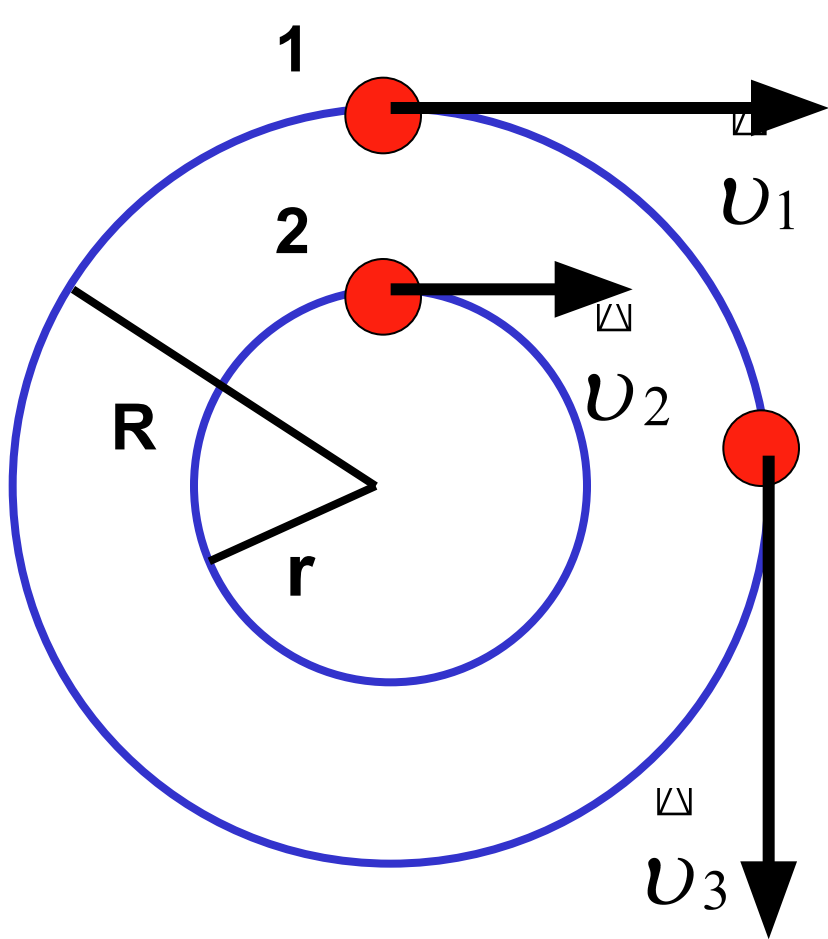
Число оборотов точки за единицу времени называется **частотой обращения** (**ν**).

$$[\nu] = \left[\frac{1}{c} \right] = [c^{-1}]$$



Равномерное движение по окружности – это простейший пример **криволинейного движения**.

Траектория движения точки (тела) – окружность.



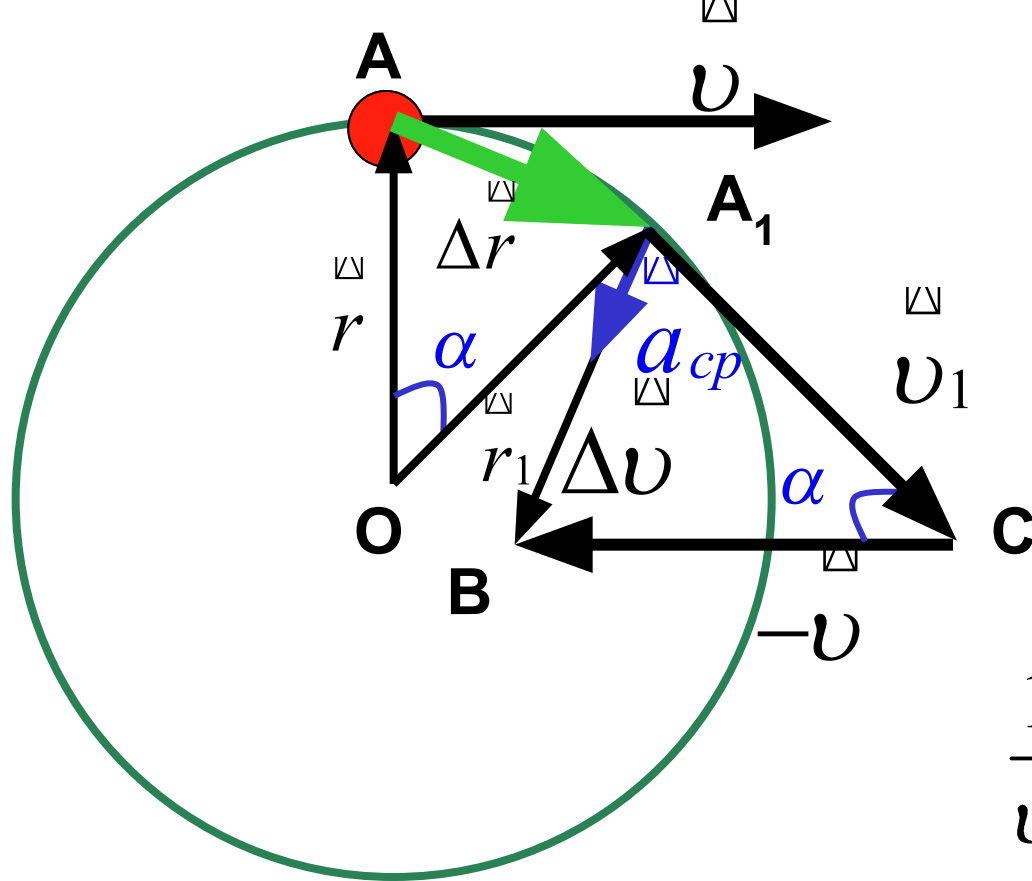
$$v_1 = \frac{2\pi R}{T} \quad v_2 = \frac{2\pi r}{T}$$

$$v_1 > v_2$$

$$v_1 = v_3 \quad v_1 \neq v_3$$

При **равномерном** движении тела по окружности **модуль** скорости тела с течением времени *не изменяется*, то есть $v = \text{const}$, а *изменяется* только **направление** вектора скорости.

**Центростремительное
(нормальное) ускорение.**



За Δt :

$$AA_1 = \Delta r$$

$$\triangle AOA_1 \sim \triangle A_1CB$$

$$\frac{\Delta v}{v} = \frac{\Delta r}{r}$$

$$\frac{1}{v} \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{1}{r} \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta r}{\Delta t}$$

$$\frac{1}{v} a = \frac{1}{r} v$$

$$a = \frac{v^2}{r}$$

Центростремительное (нормальное) ускорение —

ускорение точки, характеризующее быстроту изменения *направления* вектора скорости.

$v = \frac{S}{t}$ Скорость при равномерном
прямолинейном движении

За один полный оборот **$S=2\pi R$** , **$t=T$** .

$$v = \frac{S}{t}$$

$$v = \frac{2\pi R}{T}$$

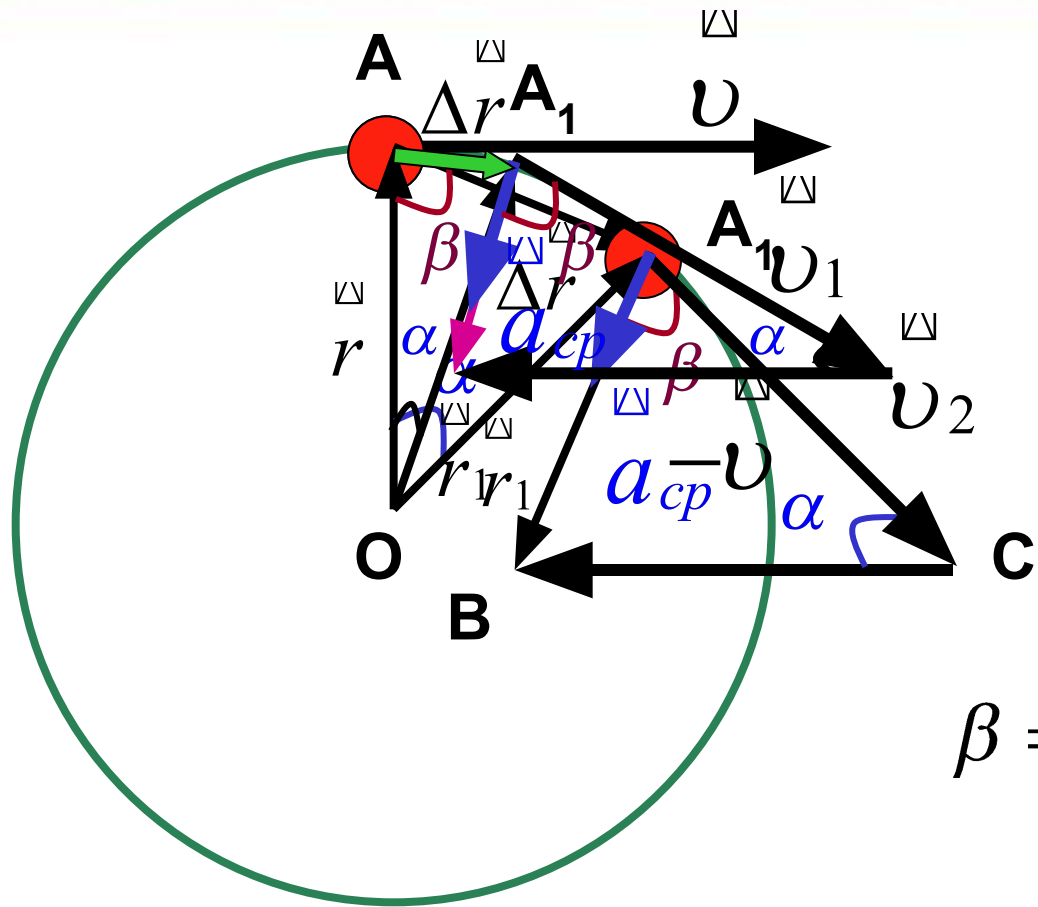
$$a_{\text{ц}} = \frac{v^2}{R}$$

$$a_{\text{ц}} = \frac{(2\pi R)^2}{T^2 R}$$

$$a_{\text{ц}} = \frac{4\pi^2 R}{T^2}$$

$$T = \frac{1}{\nu}$$

$$a_{\text{ц}} = 4\pi^2 \nu^2 R$$



$$\beta = \frac{180^\circ - \alpha}{2}$$

$$\Delta t \rightarrow 0 \Rightarrow \alpha \rightarrow 0$$

$$\beta = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{180^\circ - \alpha}{2} = 90^\circ$$

∇
 a Вектор мгновенного ускорения направлен по радиусу к центру окружности

$$a_n = \frac{v^2}{r}$$

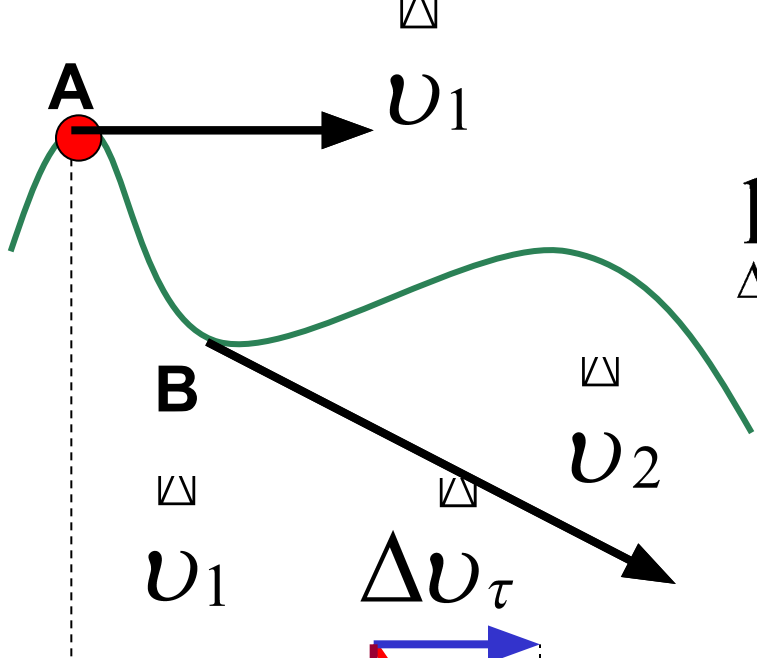
Центростремительное (нормальное) ускорение

**Тангенциальное
(касательное),
центростремительное
(нормальное) и полное
ускорения.**

Если тело движется по окружности *неравномерно*, то появляется ***касательная (тангенциальная)*** составляющая ускорения.

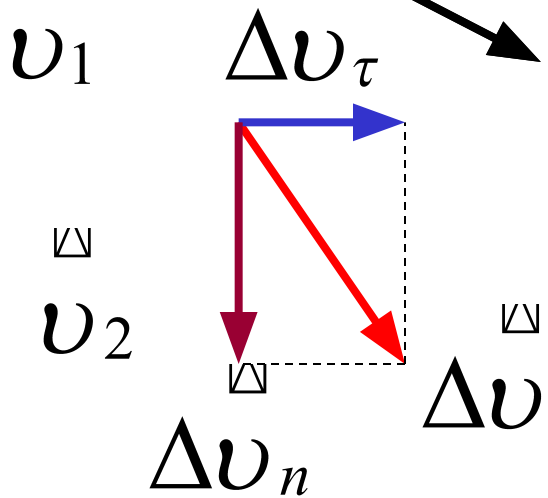
Касательное (тангенциальное) ускорение характеризует быстроту *изменения модуля* вектора скорости.

Полное ускорение равно векторной сумме *нормального* и ***тангенциального*** ускорений.

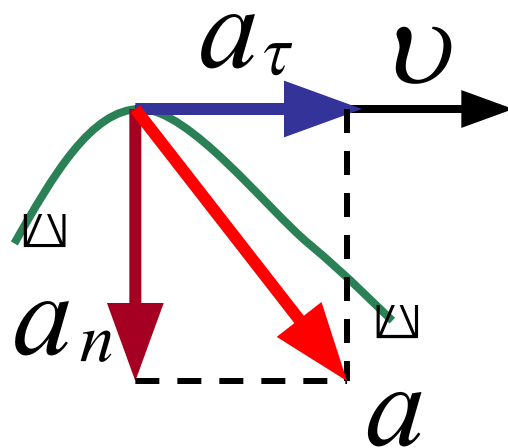


$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v_n}{\Delta t} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v_\tau}{\Delta t}$$

$$a = a_n + a_\tau$$

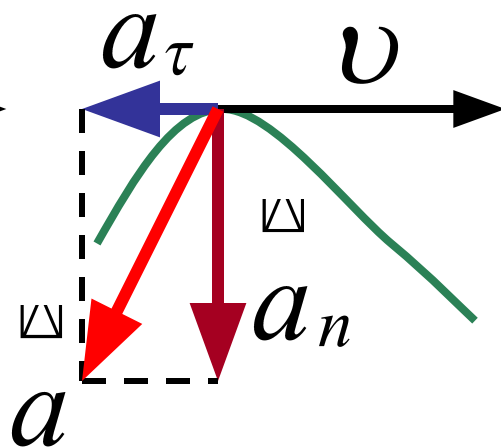


$$\Delta v = \Delta v_n + \Delta v_\tau$$



$$v \uparrow \uparrow a_\tau$$

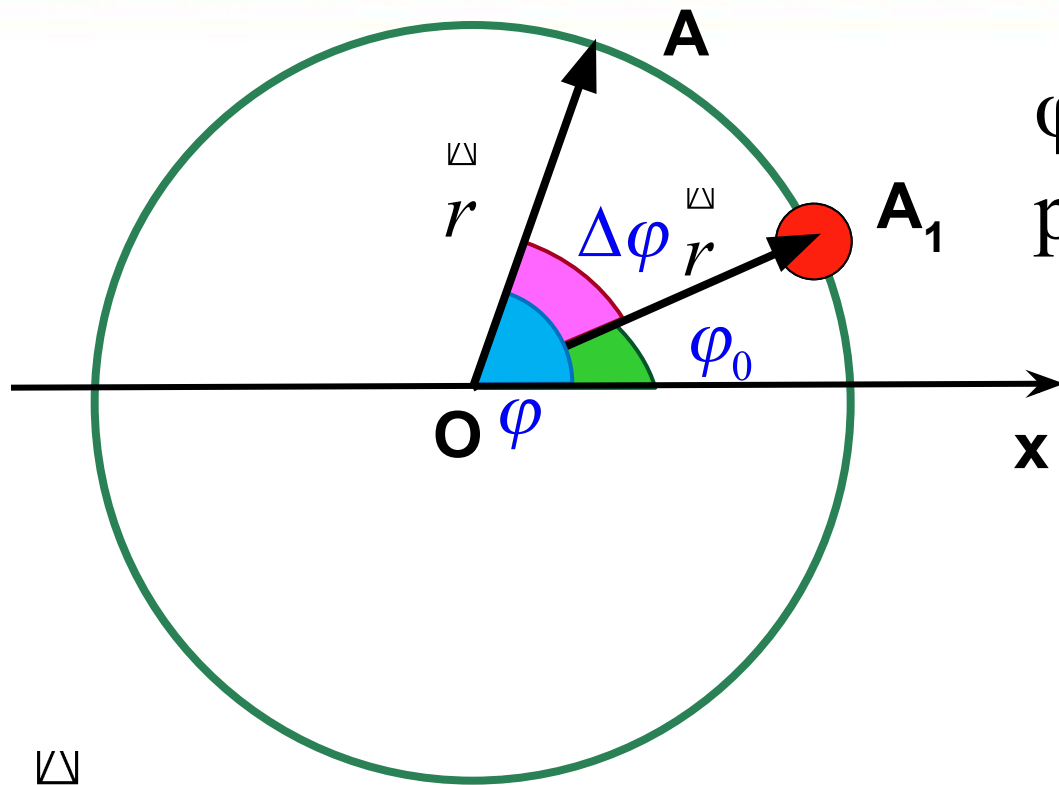
ускоренное



$$v \uparrow \downarrow a_\tau$$

замедленное

Угловая скорость и угловое ускорение.



φ - угол поворота
радиус-вектора

$$\varphi = \varphi_0 + \Delta\varphi$$

Равномерное
прямолинейное
движение
(аналогия)

$$x = x_0 + \Delta x$$

радиус вектор

Радиус-вектор точки – это *вектор*, начало которого совпадает с началом системы координат, а конец - с данной точкой.

Угловая скорость характеризует быстроту изменения угла поворота.

Угловой скоростью при равномерном движении по окружности называется отношение угла поворота $\Delta\varphi$ радиус-вектора к промежутку времени Δt , за который этот оборот произошёл.

$$\omega = \frac{\Delta\varphi}{\Delta t} \quad [\omega] = \left[\frac{\text{рад}}{\text{с}} \right]$$

За один полный оборот $\Delta\varphi=2\pi$, $\Delta t=T$.

$$\omega = \frac{2\pi}{T}$$

$$\Delta\varphi = \omega\Delta t \quad \Delta t = t - t_0$$

если $t_0 = 0$ то $\Delta t = t$

$$\Delta\varphi = \omega t$$

$$\varphi = \varphi_0 + \Delta\varphi$$

$$\varphi = \varphi_0 + \omega t$$

Равномерное
прямолинейное
движение
(аналогия)

$$x = x_0 + v_x t$$

Угловое ускорение величина, характеризующая быстроту изменения угловой скорости точки.

Угловым ускорением при равнопеременном движении по окружности называется отношение изменения угловой скорости $\Delta\omega$ к промежутку времени Δt , за которое это изменение произошло.

$$\beta = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}$$

$$[\beta] = \left[\frac{\text{рад}}{\text{с}^2} \right]$$

$$a_x = \frac{\Delta v_x}{\Delta t}$$

Равнопеременное
прямолинейное движение
(аналогия)

$$\beta = \frac{\omega - \omega_0}{\Delta t}$$

$$\omega = \omega_0 + \beta t$$

Скорость при равнопеременном движении по окружности

$+\beta$ ускоренное
 $-\beta$ замедленное

Равнопеременное
прямолинейное
движение
(аналогия)

$$v_x = v_{0x} + a_x t$$

$$\varphi = \varphi_0 + \omega_0 t + \frac{\beta t^2}{2}$$

$+\beta$ ускоренное

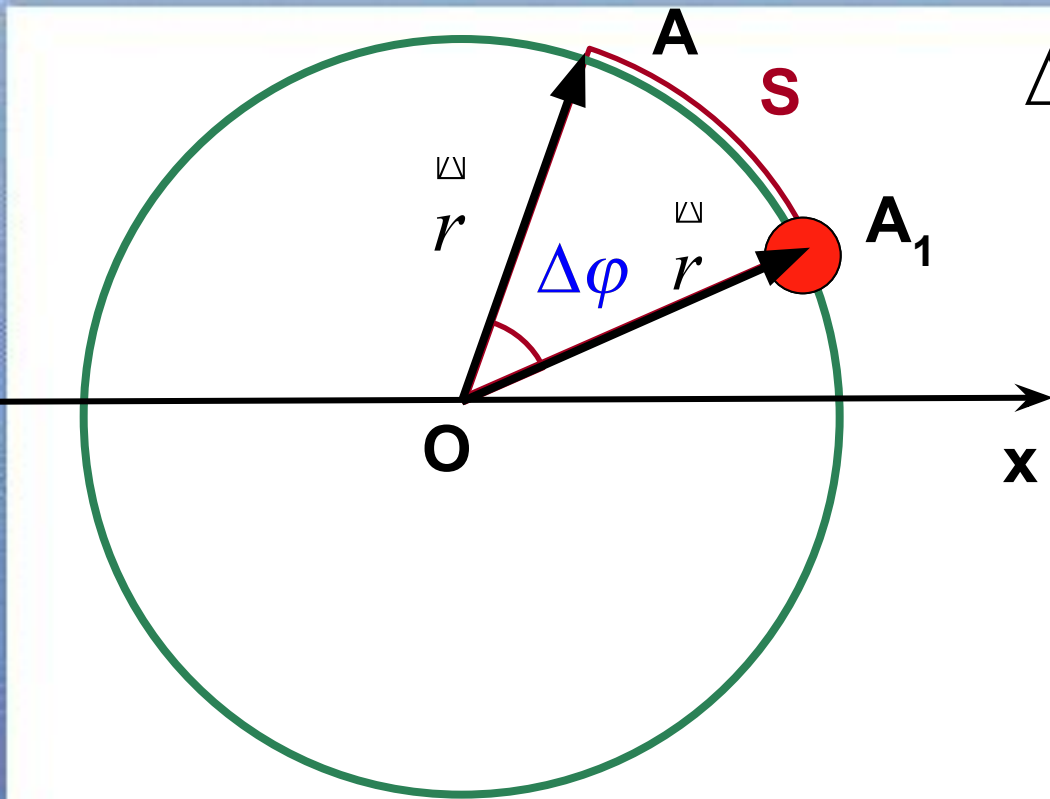
$-\beta$ замедленное

$$x = x_0 + v_{0x} t + \frac{a_x t^2}{2}$$

Уравнение
равнопеременного
движения точки по
окружности

Равнопеременное
прямолинейное
движение
(аналогия)

**Связь между линейными и
угловыми величинами.**



$\Delta\varphi$ - центральный угол

$$S = \Delta\varphi R$$

$$v = \frac{S}{\Delta t} = \frac{\Delta\varphi R}{\Delta t}$$

ω

$$v = \omega R$$

$$a_{\text{ц}} = \frac{v^2}{R}$$

$$v = \omega R$$

$$a_{\text{ц}} = \frac{\omega^2 R^2}{R}$$

$$a_{\text{ц}} = \omega^2 R$$

$$a_{\tau} = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{\Delta(R\omega)}{\Delta t} = \frac{R\Delta\omega}{\Delta t} \rightarrow \beta$$

$$a_{\tau} = R\beta$$