

Doge Fan Club

«Разработка игры»

Участники проекта и их роли

Участники

- студент 1 курса группы
- студент 1 курса группы
- студент 1 курса группы
- студентка 1 курса группы

Роли

геймдизайнер

разработчик алгоритма игры

разработчик интерфейса

дизайнер 2d анимаций

Постановка задачи

Цель – создать простую аркадную игру

В ней игрок сможет избавляться от наступающих монстров в ритм музыки.

Функциональное назначение проекта, область применения

В данном проекте пользователь может попробовать себя в роли охотницы на различного рода монстров.



Управление

- Клик по левой половине экрана – нижняя атака
- Клик по правой половине экрана – верхняя атака

Также в игре предусмотрены 2 белых кольца.

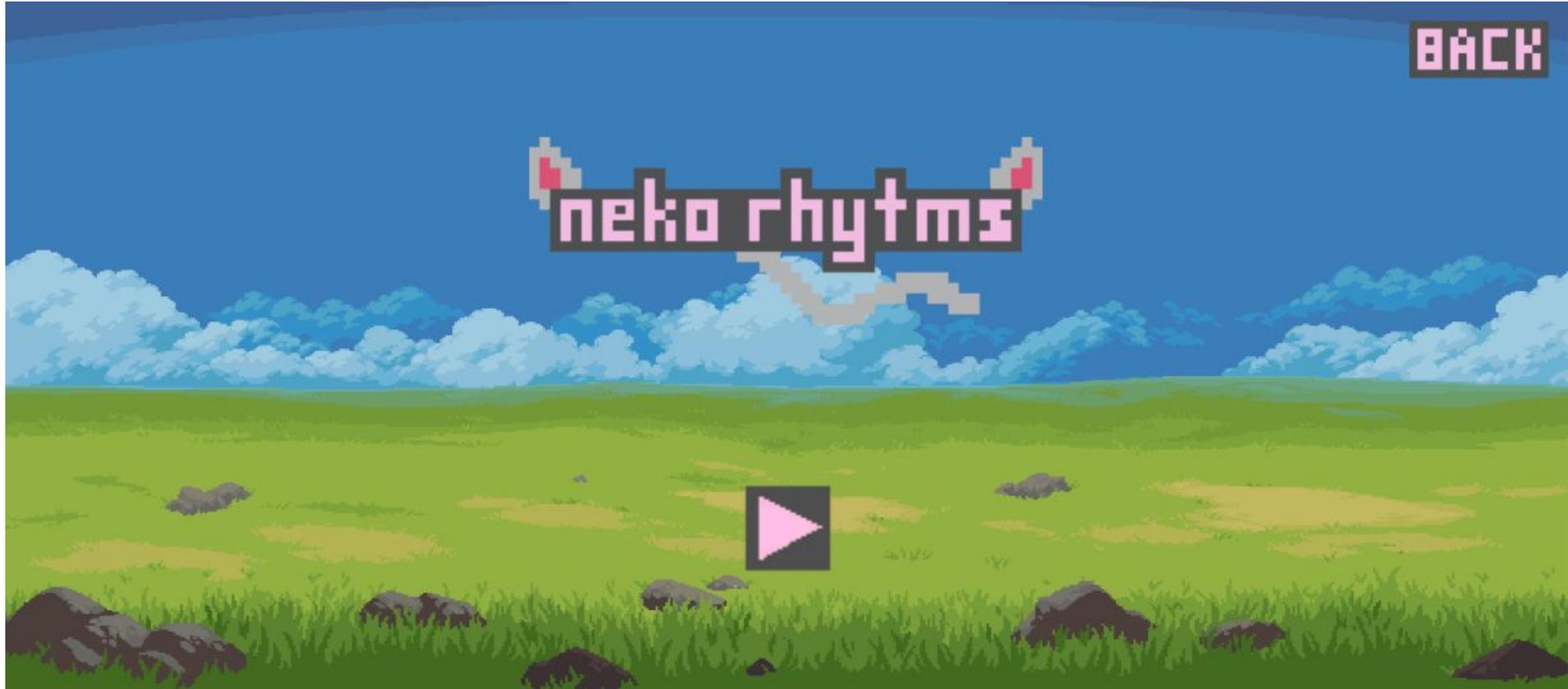


Цель игры

- В игре присутствует счетчик убийств.
- За каждое убийство дается 1 очко.
- Чем больше очков тем лучше.



Главное меню



Панель с уровнями



