



Программирование квадрокоптеров



DJI Mavic 2 Pro

DJI Tello EDU



DJI Tello EDU



Tello

Shenzhen RYZE Tech Co.Ltd

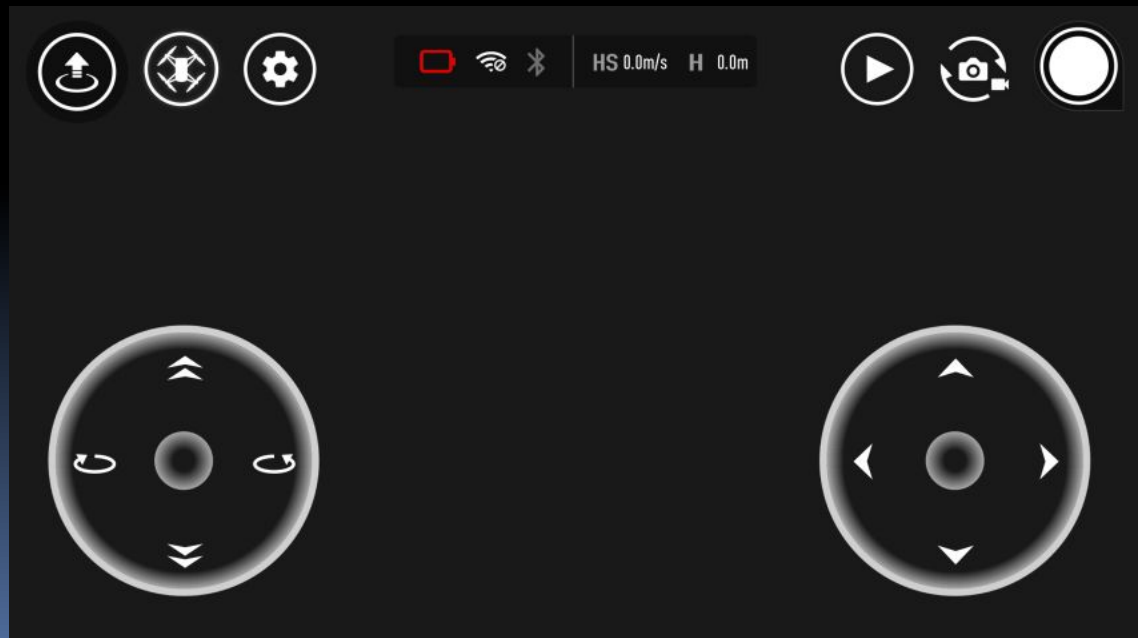
Удалить

Открыть

Что нового •

Посл. обновление: 7 янв. 2021 г. →

- 1.Adds activation for the extention module.
- 2.Optimizes the update function.
- 3.Fixes certain issues an...



Программирование Tello возможно на одном из трех доступных языков:

- Scratch
- Swift
- Python



Также для Tello EDU можно написать код, чтобы дать команду нескольким дронам летать в организованной группе



DroneBlocks
Unmanned Airlines

Открыть

3,3★

286 ОТЗЫВОВ

286 ОТЗЫВОВ

3

3+ ⓘ

50 ть

Скачив

Batt: 68% Alt: 220 cm ToF: 222 cm Pitch: -1° Roll: -2° Yaw: 0° Tello ?

Takeoff

Navigation

Camera

Flip

Loops

Logic

Math

Variables

Functions

Untitled Mission

takeoff

fly forward 36 in

fly up 100 in

hover 5 seconds

take photo

fly forward 20 in

fly down 100 in

fly backward 40 in

land

Abort Mission

DroneBlocks учит программировать и STEM с беспилотника DJI / Ryze Тельо

Batt: 44% Alt: 0 cm

ToF: 10 cm

Pitch: 0°

Roll: 0°

Yaw: -171°

Tello EDU/Talent ?

Navigation

Camera

Flip

Loops

Logic

Math

Variables

Functions

Land

Untitled Mission

takeoff after 5 seconds

fly up 20 cm

repeat 3 times

do

fly forward 20 cm

Swift Playgrounds

Discover
Arcade
Create
Work
Play
Develop
Categories
Updates 1

Swift Playgrounds
Learn real coding the fun way
Apple
☆☆☆☆☆
Not Enough Ratings
No. 1
Education
4+
Age

Goal: Use Swift commands to tell Byle to move and collect a gem.
Your character, Byle, loves to collect gems but can't do it alone. In this first puzzle, you'll need to give Swift commands to make Byle across the gap he wants to collect a gem.

1. Look for the gem in the puzzle world.
2. Enter the correct combination of the `moveForward()` and `moveBackward()` commands.
3. Press Run My Code.

```
moveForward();  
moveForward();  
moveBackward();
```

Learn to Code
Learn to Code 1
Learn to Code 2
Byle's Adventure

Challenges
Sonic Workshop
Code Breaker
Crater
Battleship
Brick Breaker

Starting Points
Blink
Shines
Answers
Graphing
Puzzle World

From Other Publishers
micro:bit
How to the ABC Hubs List

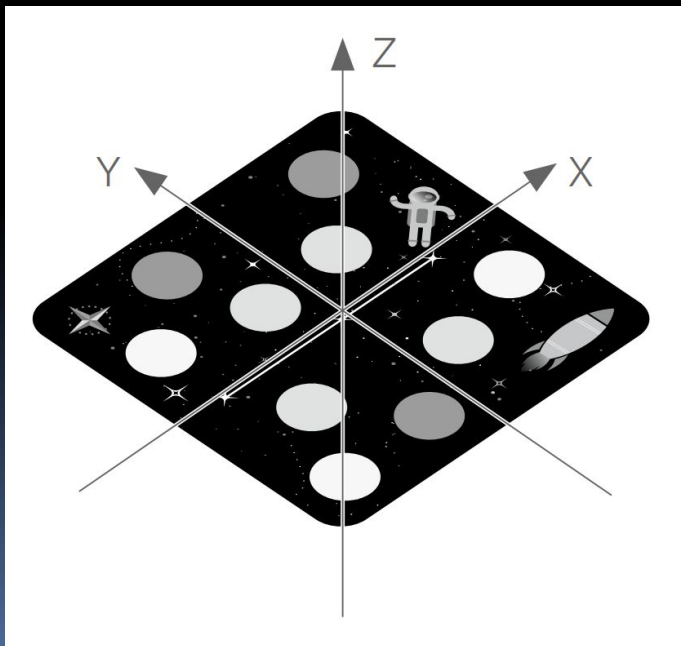
Swift Playgrounds is a revolutionary app for Mac and iPad that makes it fun to learn and experiment with code. You solve interactive puzzles in the guided "Learn to Code" lessons to master the basics of coding, or experiment with a wide range of challenges that let you explore many unique coding experiences. Swift Playgrounds requires no coding knowledge, so it's perfect for students just starting out, from twelve [more](#)

Apple
Website
Support

Attapon Thaphae...

Ratings & Reviews

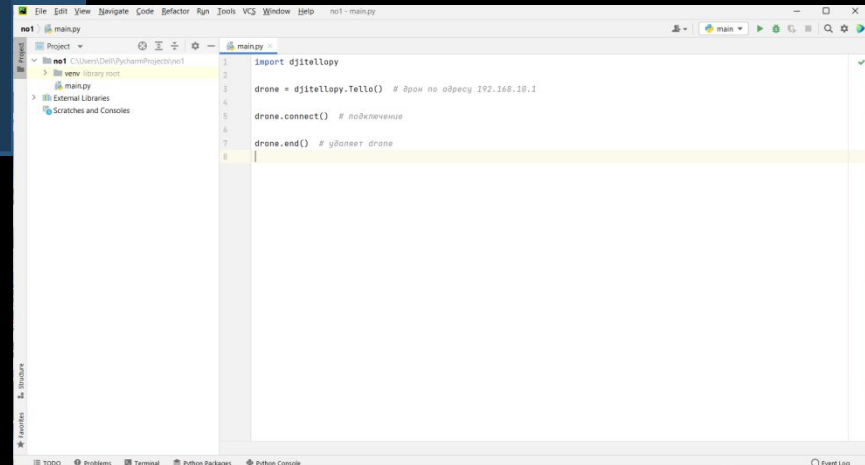
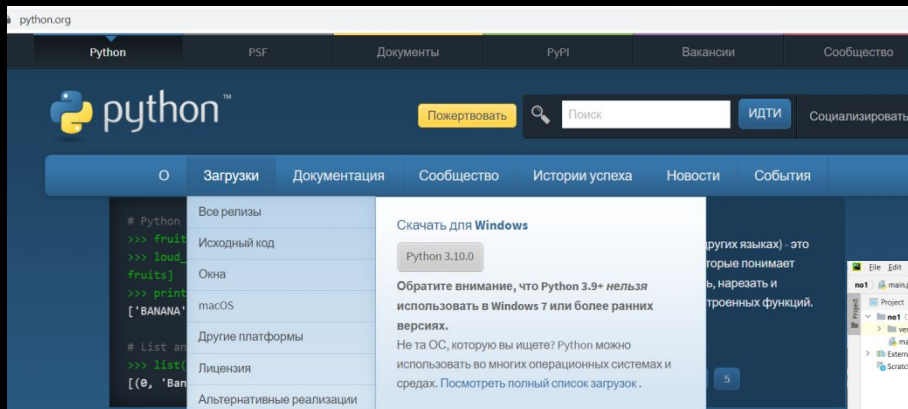




На каждом коврике изображены:

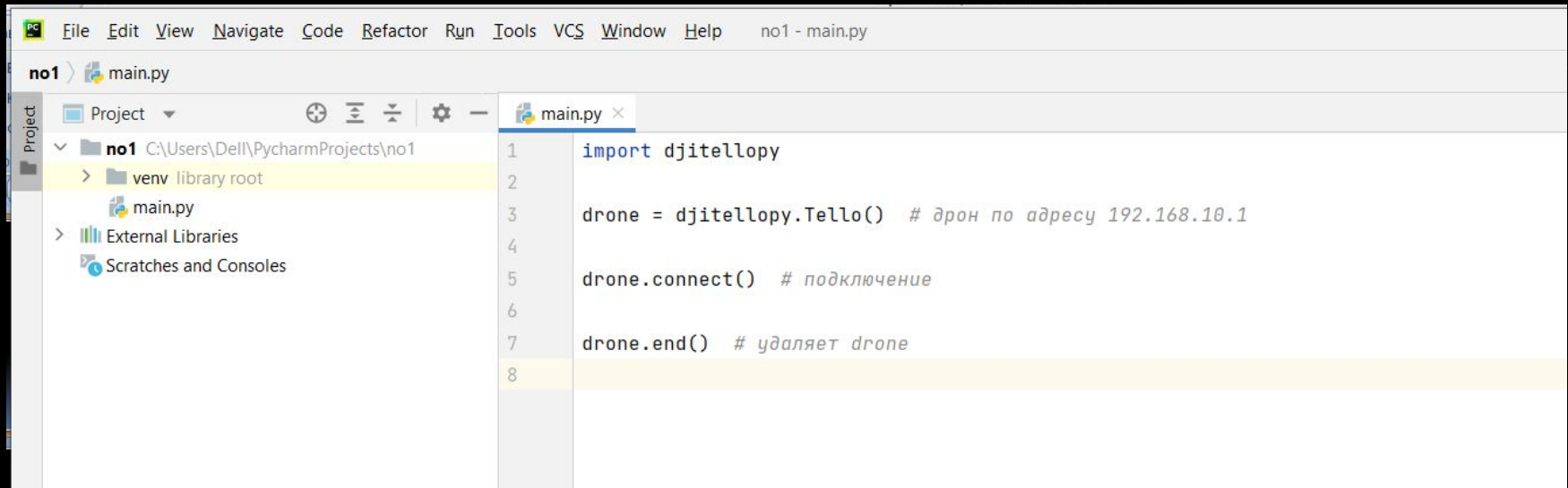
- ID, номер коврика стилистически сформирован из звезд. Всего их 8 - по 1 на каждую сторону ковриков.
- планеты, их уникальное, для каждого ID, расположение позволяет дрону определять коврики и отличать их друг от друга
- ракета, она показывает куда направлены координатные оси данного коврика

Python

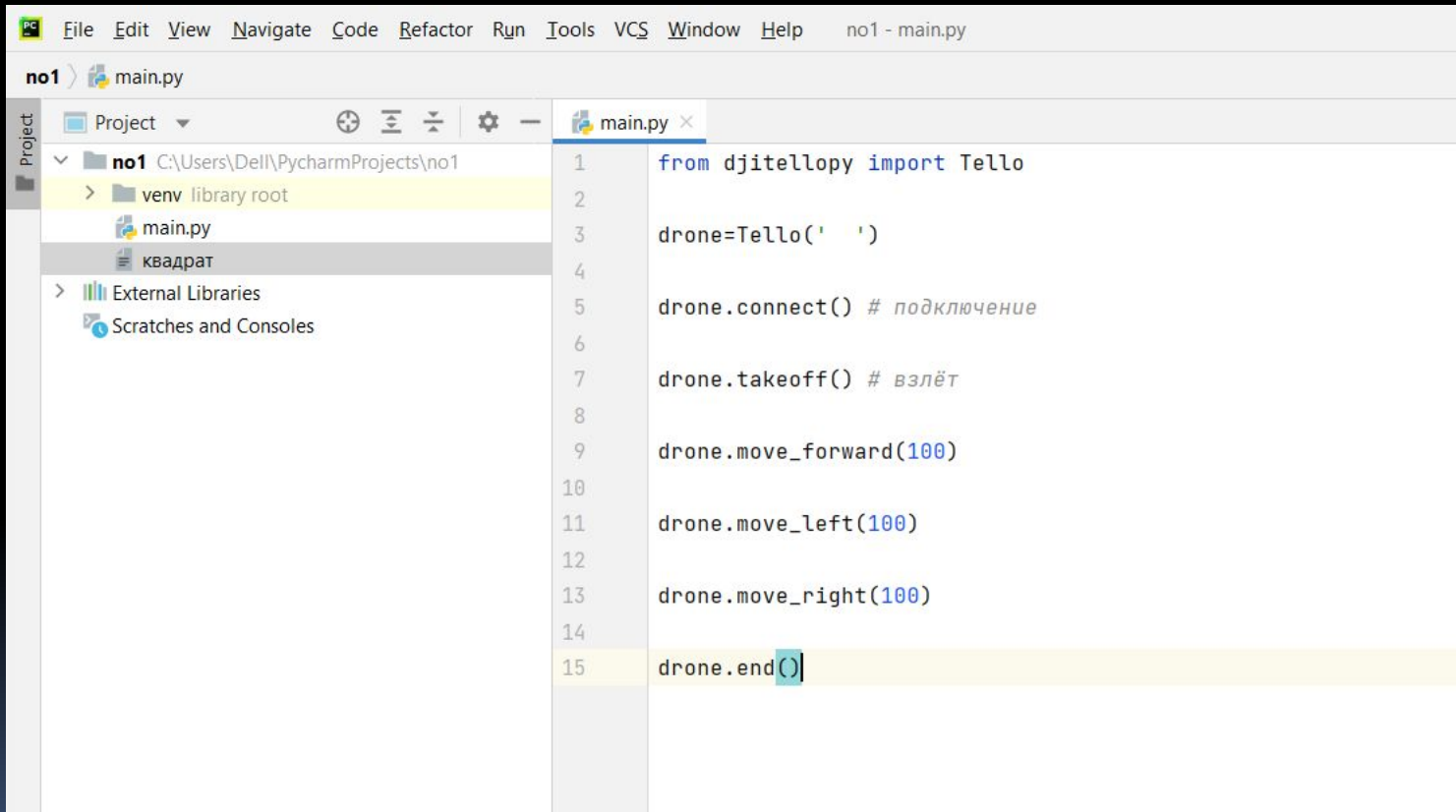


После установки Python нужно установить библиотеку DJITelloPy. Для этого в командной строке нужно выполнить:
`py -m pip install https://github.com/Hellsingoff/DJITelloPy/archive/master.zip`


```
main.py x квадрат x wifi.py x
mProjects\no1
1 from djitellopy import Tello_# импорт класса управления одним дроном
2
3 drone = Tello()_# дрон по адресу 192.168.10.1, мы подключились к создаваемой дроном
4
5 drone.connect()_# подключение к дрону
6
7 drone.connect_to_wifi('example', 'pass')_#
8 |
```



ПОЛЕТ ПО ЗАДАННОЙ ТРАЕКТОРИИ



The image shows a PyCharm IDE window with the following components:

- Menu Bar:** File, Edit, View, Navigate, Code, Refactor, Run, Tools, VCS, Window, Help. The title bar indicates the file is `no1 - main.py`.
- Project View (Left):** Shows a project named `no1` at `C:\Users\Dell\PycharmProjects\no1`. It contains a `venv` library root, `main.py`, a folder named `квадрат`, `External Libraries`, and `Scratches and Consoles`.
- Code Editor (Right):** Displays the content of `main.py` with line numbers 1 through 15. The code is as follows:

```
1 from djitellopy import Tello
2
3 drone=Tello(' ')
4
5 drone.connect() # подключение
6
7 drone.takeoff() # взлёт
8
9 drone.move_forward(100)
10
11 drone.move_left(100)
12
13 drone.move_right(100)
14
15 drone.end()]
```

Спасибо за внимание