

**Разработка программного проекта  
для заполнения квадратной  
матрицы порядка  $n$ , числами,  
заданными функцией  $F(n)$  при ее  
разных значениях.**

**Исполнитель: Иванов Станислав Андреевич,  
гр. ПИ-1-17**

# Постановка задачи

Разработать проект, который заполняет квадратную матрицу порядка  $n$  числами, заданными функцией  $F(n)$ , записывая их в неё «по спирали» а) по часовой стрелке, б) против часовой стрелки.

Под функцией  $F$  будем понимать функцию, в качестве параметра которой передается текущий заполняемый порядковый номер элемента матрицы. В функции происходят определенные вычисления и возвращаемое из неё число записывается в матрицу.

После заполнения матрицы, её необходимо вывести на экран.

# Математическое описание задачи

Для проверки правильности работы разработанных алгоритмов проверим заполненные матрицы порядка 5 с заданными вручную (тестовая функция при этом будет иметь вид  $f(n)=n$ ).

При обходе по часовой стрелке требуется сравнить полученную матрицу с матрицей:

```
double t1[5][5] = {{1,2,3,4,5},  
                  {16,17,18,19,6},  
                  {15,24,25,20,7},  
                  {14,23,22,21,8},  
                  {13,12,11,10,9}};
```

При обходе против часовой стрелки требуется сравнить полученную матрицу с матрицей:

```
double t2[5][5] = {{1,16,15,14,13},  
                  {2,17,24,23,12},  
                  {3,18,25,22,11},  
                  {4,19,20,21,10},  
                  {5,6,7,8,9}};
```

# Приёмы алгоритмизации задачи

- Для заполнения квадратной матрицы порядка  $n$  значениями функции  $F$  по спирали по часовой стрелке воспользуемся следующим алгоритмом:
- повторяем по числу витков –  $k$  (текущий номер витка), число которых равно  $(n+1)/2$
- заполняем верхнюю часть витка, индексы для каждого витка следующие: по  $y$  – значение постоянное и равно  $k$  (нумерация начинается с 0), по  $x$  – значения меняются в интервале  $[k;n-k)$
- заполняем правую часть витка, индексы для каждого витка следующие: по  $x$  – значение постоянное и равно  $n-1-k$ , по  $y$  – значения меняются в интервале  $[k+1;n-k)$
- заполняем нижнюю часть витка, индексы для каждого витка следующие: по  $y$  – значение постоянное и равно  $n-1-k$ , по  $x$  – значения меняются в интервале  $[n-2-k; k]$
- заполняем левую часть витка, индексы для каждого витка следующие: по  $x$  – значение постоянное и равно  $k$ , по  $y$  – значения меняются в интервале  $[n-2-k; k)$

# Приёмы алгоритмизации задачи

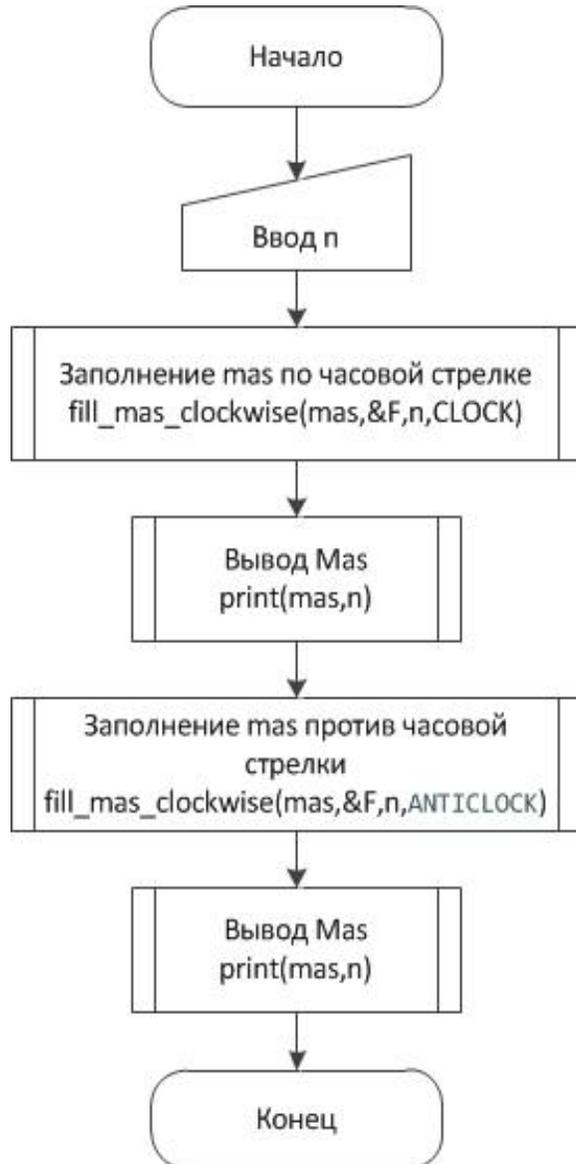
- Для заполнения квадратной матрицы порядка  $n$  значениями функции  $F$  по спирали против часовой стрелки воспользуемся следующим алгоритмом:
- повторяем по числу витков –  $k$  (текущий номер витка), число которых равно  $(n+1)/2$
- заполняем левую часть витка, индексы для каждого витка следующие: по  $x$  – значение постоянное и равно  $k$  (нумерация начинается с 0), по  $y$  – значения меняются в интервале  $[k;n-k)$
- заполняем нижнюю часть витка, индексы для каждого витка следующие: по  $y$  – значение постоянное и равно  $n-1-k$ , по  $x$  – значения меняются в интервале  $[k+1;n-k)$
- заполняем правую часть витка, индексы для каждого витка следующие: по  $x$  – значение постоянное и равно  $n-1-k$ , по  $y$  – значения меняются в интервале  $[n-2-k; k]$
- заполняем верхнюю часть витка, индексы для каждого витка следующие: по  $y$  – значение постоянное и равно  $k$ , по  $x$  – значения меняются в интервале  $[n-2-k; k)$
- Как видно из описанных выше алгоритмов их можно объединить в один. Введя параметр – направление заполнения матрицы и в зависимости от него меняя индексы  $x$  и  $y$ .

# Список разрабатываемых функций

- `void get_pos(int &coord_y,int &coord_x, int x, int y, DIR dir)` – в зависимости от направления заполнения матрицы, по разному выполняет присваивание параметрам `coord_y` и `coord_x`, переданные значения `x` и `y`.
- `void fill_mas_clockwise(int **mas,func f,int n, DIR dir)` – заполняет двумерный массив порядка `n` числами, полученными из функции `f`, спиралью по направлению `dir`.
- `void print(int **mas,int n)` – вывод на экран матрицы порядка `n`. С помощью функции потокового вывода [3].
- `int F(int n)` – функция расчета элемента матрицы, в зависимости от порядкового номера элемента `n`.
- `int test_func (int n)` – функция расчета элемента матрицы, в зависимости от порядкового номера элемента `n` (для функции `test`).
- `int test()` – функция проводит тесты корректности алгоритмов, если тестирование успешно, то возвращается 1, иначе 0.

# Блок-схема главной программы

## Ход соответствующей программы



```
int main()
int n;
cout<<"Введите порядок матрицы: ";
cin>>n;
    for(int i=0; i<n; i++)
        mas[i]=new int[n];
fill_mas_clockwise(mas,&F,n,CLOCK);
print(mas,n);
fill_mas_clockwise(mas,&F,n,ANTICLOCK);
print(mas,n);
    for(int i=0; i<n; i++)
        delete[] mas[i];
delete[] mas;
system("pause");
return 0;
}
```

## Выводы:

1. Код главной программы имеет линейную структуру, значит, разработанный проект удовлетворяет требованиям структурного подхода.
2. Программа выводит на экран 2 матрицы порядка  $n$ , заполненных по спирали на основании функции  $F$ . Первая матрица – обход по часовой стрелке, вторая – против.

# Результаты тестирования программы

- Как видно программа запустилась без сообщений об ошибках. Это означает, что функция test() завершилась успешно. То есть сгенерированная спиральные матрицы порядка 1 и 5 оказалась равными заданным вручную матрицам.
- Также видно, что для введенного порядка 3 результат также верен.

```
Введите порядок матрицы: 3
Обход по часовой стрелке:
  2   4   6
 16  18   8
 14  12  10

Обход против часовой стрелки:
  2  16  14
  4  18  12
  6   8  10

Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Вывод: Результаты расчётов по программе полностью воспроизводят контрольный пример, следовательно программа работает верно и может быть применена для массовых расчётов.

# Заключение

- В данной работе была создана программа, позволяющая заполнять квадратную матрицу порядка  $n$  числами, заданными функцией  $F(n)$ , записывая их в нее «по спирали» а) по часовой стрелке, б) против часовой стрелки.
- Перед началом процесса программирования, на этапе алгоритмизации были словесно описаны шаги алгоритма, которые в дальнейшем были представлены в виде блок-схем.
- После этого был осуществлен процесс программирования, т.е. запись алгоритма решаемой задачи на конкретном языке программирования, в данной работе язык программирования был C++.
- В конечном итоге, была произведена отладка и тестирование написанной программы на основе контрольных примеров.
- Все поставленные задачи были выполнены, соответственно цель работы была достигнута.

**Спасибо за внимание**