

Проработка и создание книги

Гусельникова Алёна и Чернышёва Аня , 7А

Руководитель проекта: Л.М. Искандарян

МАОУ «Лицей «Вектория»» 2021 год

Введение

- **Тема:** Создание книги
- **Цель:** Создать книгу с проработанным и логичным сюжетом.
- **Задачи:**
 1. Продумать сюжет.
 2. Продумать миры.
 3. Проработать концепты персонажей.

1 глава.
«Продумывание сюжетной линии
(краткий сценарий)»



Миры, наполненные магией и загадками.



2 глава «Проработка миров»

1 мир – мир, умерший
от людского безумия.



2 мир – мир, умерший
от неизлечимой болезни.

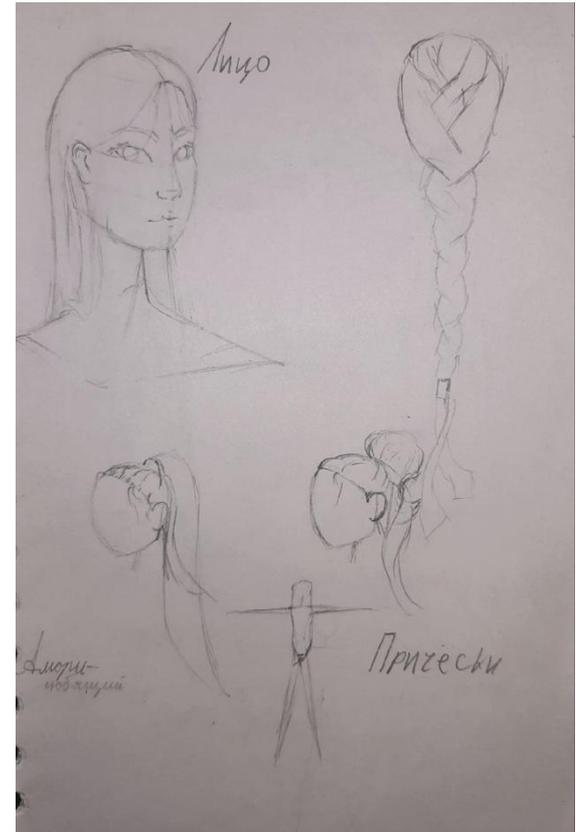
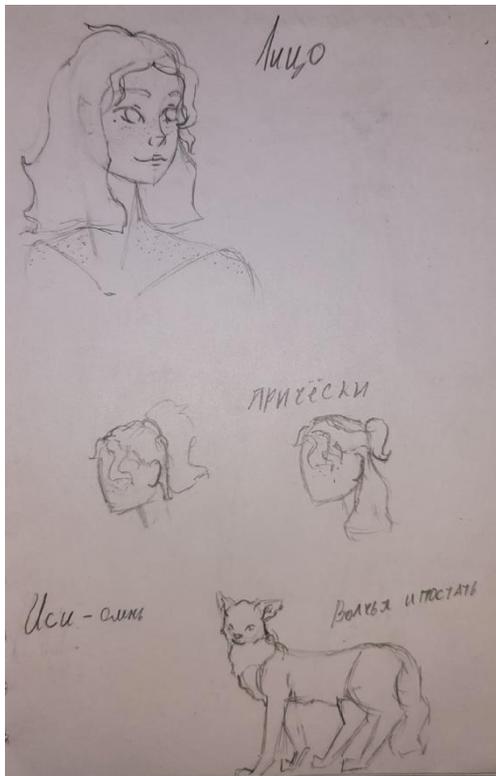


3 мир – всё ещё живущий
и процветающий мир.

3 глава

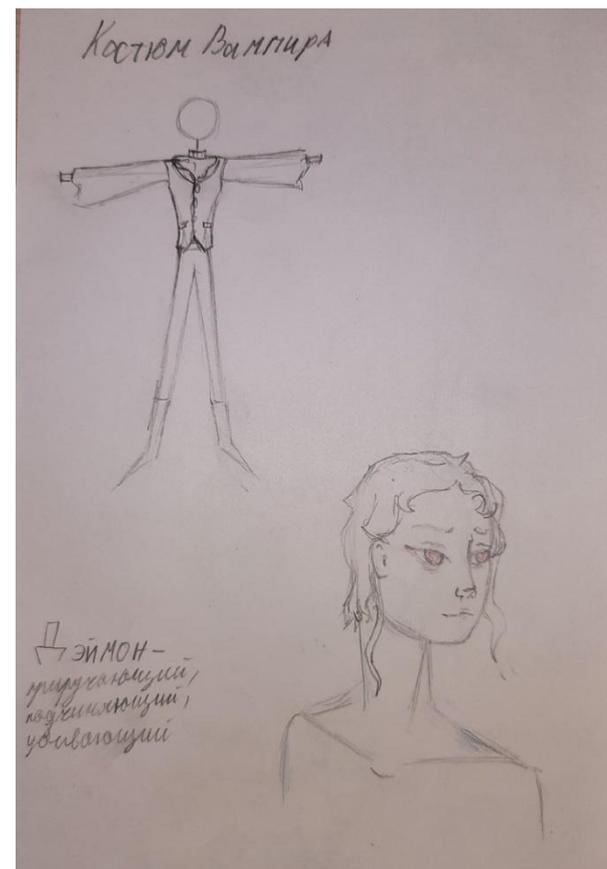
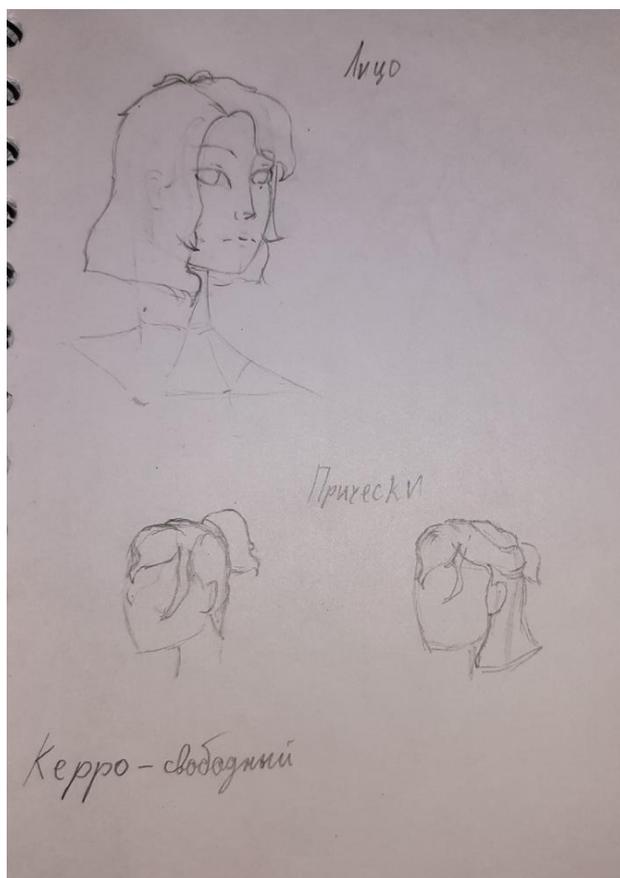
«Проработка основных персонажей первой части»

1. Главный герой – Амори, бог который прячется от собственного прошлого, хотя до этого он очень хотел знать кем является.



2. Оборотень – Иси, ребёнок который хотел найти смысл жизни.

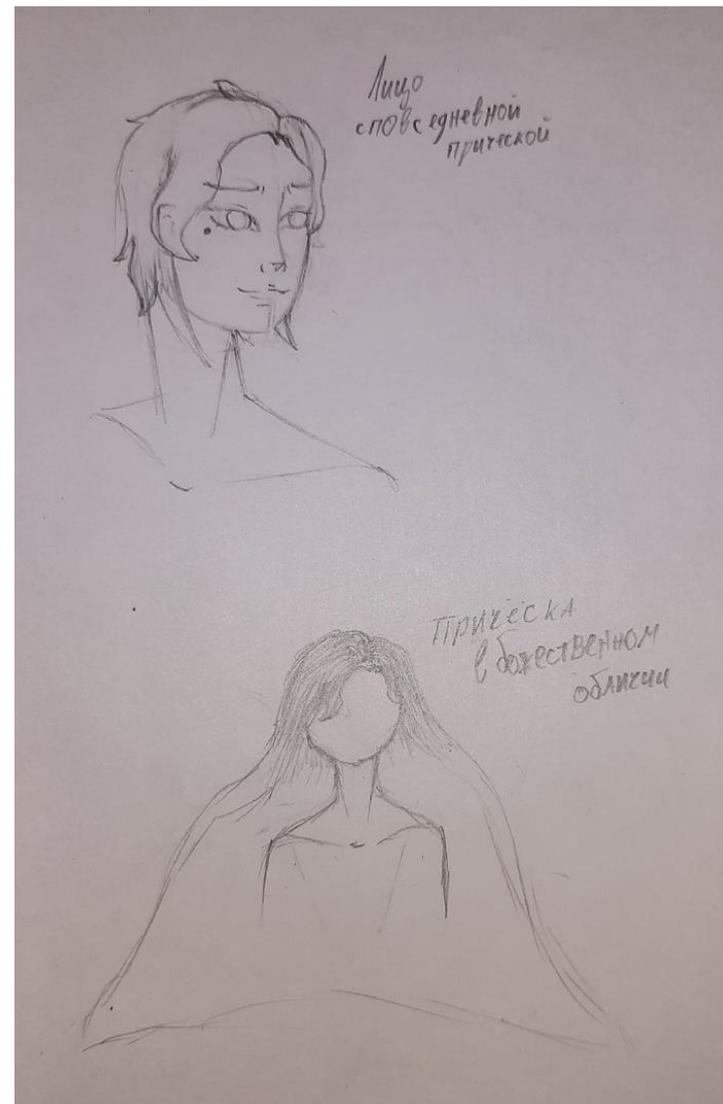
4. Вампир – Дэймон, мальчик, который искал спокойствие и любящую семью.



5. Маг – Керро, человек, который искал поддержку.

1. Жертва – Лолита, ребёнок, который не понимает, что происходит с её жизнью.

2. Главная злодейка – Долорес, богиня, которая хочет стать сильнее, не смотря на мораль.



5 Глава

Практическая глава

Жанры истории: фэнтези,
приключение,
попаданчество, драма, юмор



«Кроваво-красное закатное небо начинали застилать тёмные тучи, смертоносный вечер переходит в умершую ночь. Где-то вдалеке, всё ещё живые люди, продолжали кричать, просить о помощи и пощаде, не понимая того, что конец почти настал.»

6 глава Заключение

Создание книги – трудоёмкий и очень затратный по времени процесс.

Попытки создавать свои миры и истории очень хорошо развивают фантазию и логическое мышление.

