

# СКАЛЯРНОЕ ПРОИЗВЕДЕНИЕ ВЕКТОРОВ



Скалярным произведением двух ненулевых векторов называется произведение их длин на косинус угла между ними.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos(\widehat{a b})$$

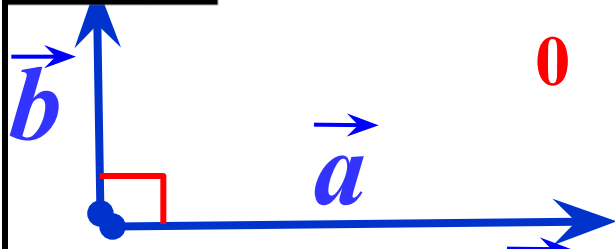
Если хотя бы один из векторов равен нулю, то скалярное произведение этих векторов равно нулю (по определению).

**Скалярное произведение векторов – число (скаляр).**



$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 90^\circ = 0$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos 90^\circ = 0$$

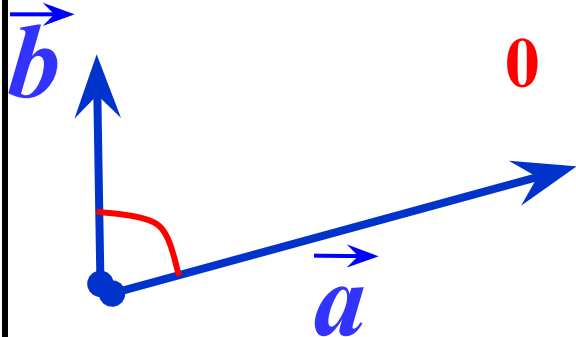
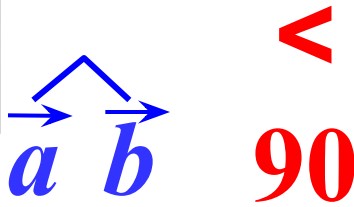


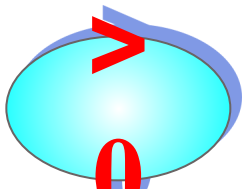
Если векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  перпендикулярны, то скалярное произведение векторов равно нулю.

Обратно: если  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ , то векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  перпендикулярны.

**Скалярное произведение ненулевых векторов равно нулю тогда и только тогда, когда эти векторы перпендикулярны.**

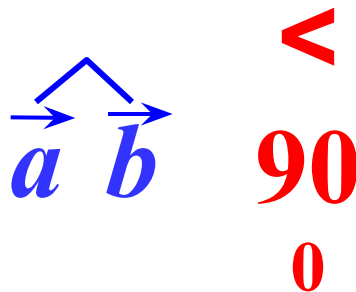
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff \vec{a} \perp \vec{b}$$



$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \alpha$$


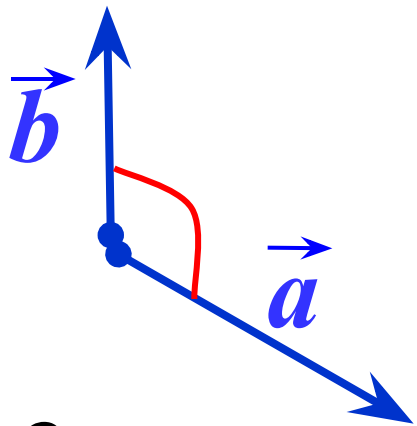
$> 0$

Скалярное произведение ненулевых векторов положительно тогда и только тогда, когда угол между векторами **острый**.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} > 0 \iff \vec{a} \vec{b} \begin{matrix} < \\ 90 \\ 0 \end{matrix}$$




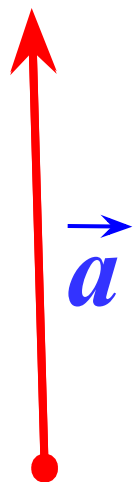
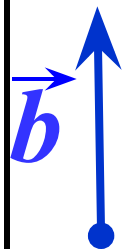
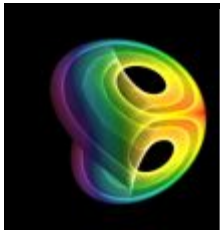
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \quad \alpha > 90^\circ$$



$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \alpha \quad \alpha < 90^\circ$$

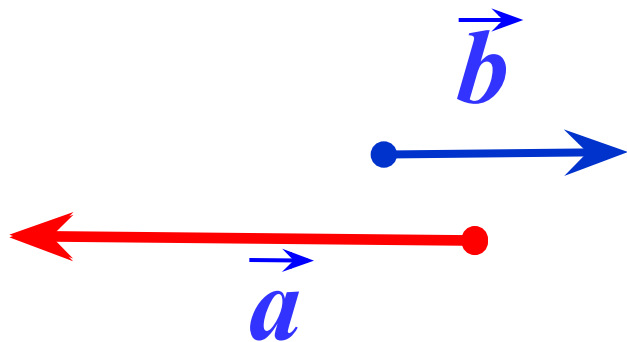
Скалярное произведение ненулевых векторов отрицательно тогда и только тогда, когда угол между векторами **тупой**.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} < 0 \quad \Leftrightarrow \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \quad \alpha > 90^\circ$$



Если  $\vec{a} \uparrow\uparrow \vec{b}$   $\widehat{\vec{a} \vec{b}} = 0^\circ$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos 0^\circ = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}|$$



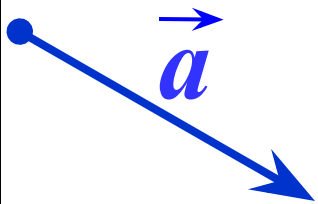
Если  $\vec{a} \downarrow\uparrow \vec{b}$

$\widehat{\vec{a} \vec{b}} = 180^\circ$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos 180^\circ = -|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|$$



$$\vec{a} \cdot \vec{a} = 0^0$$



$$\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}| \cdot |\vec{a}| \cos 0^0 = |\vec{a}| \cdot |\vec{a}| = |\vec{a}|^2$$

Скалярное произведение  $\vec{a} \cdot \vec{a}$  называется **скалярным квадратом** вектора  $\vec{a}$  и обозначается  $\vec{a}^2$

Таким образом,  $\vec{a}^2 = |\vec{a}|^2$  откуда  $|\vec{a}| = \sqrt{\vec{a}^2}$ .

**Длина вектора равен квадратному корню из его скалярного квадрата.**



## Свойства скалярного произведения

$$1) \bar{a} \cdot \bar{b} = |\bar{a}| \cdot \text{пр}_{\bar{a}} \bar{b} = |\bar{b}| \cdot \text{пр}_{\bar{b}} \bar{a}.$$

Действительно,  $\text{пр}_{\bar{b}} \bar{a} = |\bar{a}| \cdot \cos(\bar{a} \wedge \bar{b})$ , тогда

$$\bar{a} \cdot \bar{b} = |\bar{a}| \cdot |\bar{b}| \cdot \cos(\bar{a} \wedge \bar{b}) = |\bar{b}| \cdot \text{пр}_{\bar{b}} \bar{a}.$$

Отсюда следует **формула** для нахождения проекции одного вектора на другой:

$$\text{пр}_{\bar{b}} \bar{a} = \frac{\bar{a} \cdot \bar{b}}{|\bar{b}|}.$$

2) Переместительное или коммутативное свойство:  $\bar{a} \cdot \bar{b} = \bar{b} \cdot \bar{a}.$

3) Сочетательное (ассоциативное) свойство:  $(\lambda \bar{a}) \cdot \bar{b} = \bar{a} \cdot (\lambda \bar{b}) = \lambda(\bar{a} \cdot \bar{b}).$

4) Распределительное (дистрибутивное) свойство относительно сложения векторов:

$$\bar{a} \cdot (\bar{b} + \bar{c}) = \bar{a} \cdot \bar{b} + \bar{a} \cdot \bar{c}.$$



## Скалярное произведение в координатной форме

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

Скалярное произведение двух векторов позволяет решить некоторые задачи векторной алгебры:

### 1. Нахождение косинуса угла между двумя векторами.

$$\cos(\vec{a} \wedge \vec{b}) = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \cdot \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}.$$

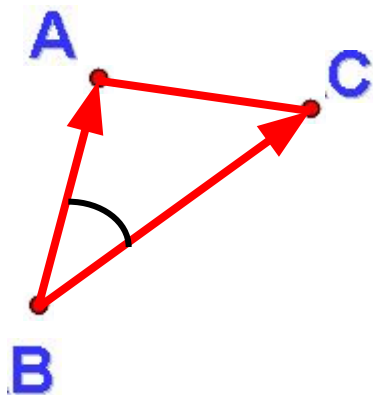
Отсюда следует **условие ортогональности (перпендикулярности)** двух векторов в координатной форме:

$$a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0$$





**Пример 1.** Даны вершины треугольника:  $A(2; -1; 3)$ ,  $B(1; 1; 1)$ ,  $C(0; 0; 5)$ . Найти  $\angle ABC$ .



$$\cos \angle ABC = \frac{\overline{BA} \cdot \overline{BC}}{|\overline{BA}| \cdot |\overline{BC}|}.$$

$$\overline{BA} \{1, -2, 2\}, \quad |\overline{BA}| = \sqrt{1+4+4} = 3,$$

$$\overline{BC} \{-1, -1, 4\}, \quad |\overline{BC}| = \sqrt{1+1+16} = 3\sqrt{2},$$

$$\overline{BA} \cdot \overline{BC} = -1 + 2 + 8 = 9,$$

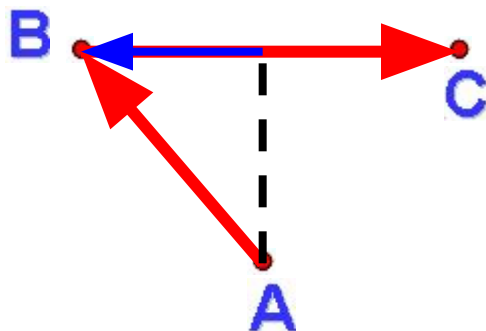
$$\cos \angle ABC = \frac{\sqrt{2}}{2}, \quad \angle ABC = 45^\circ.$$



## 2. Нахождение проекции одного вектора на направление другого.

**Пример 2.** Даны три точки  $A(2; 3; 5)$ ,  $B(1; 2; 2)$ ,  $C(3; 5; 4)$ . Найти  $\text{пр}_{\overline{BC}} \overline{AB}$ .

Решение



$$\overline{BC} \{2, 3, 2\}, \quad |\overline{BC}| = \sqrt{4+9+4} = \sqrt{17},$$

$$\overline{AB} \{-1, -1, -3\}, \quad |\overline{AB}| = \sqrt{1+1+9} = \sqrt{11},$$

$$\overline{AB} \cdot \overline{BC} = -2 - 3 - 6 = -11,$$

$$\text{пр}_{\overline{BC}} \overline{AB} = \frac{\overline{AB} \cdot \overline{BC}}{|\overline{BC}|} = -\frac{11}{\sqrt{17}}.$$



### 3. Нахождение длины вектора.

**Пример 3.** Дан вектор  $\vec{a} = \vec{m} + \vec{n}$ ,  $|\vec{m}| = |\vec{n}| = 2$ ,  $(\vec{m} \wedge \vec{n}) = \frac{\pi}{3}$ .

Найти длину вектора  $\vec{a}$ .

$|\vec{a}| = \sqrt{a^2}$ . Найдем скалярный квадрат вектора  $\vec{a}$ .

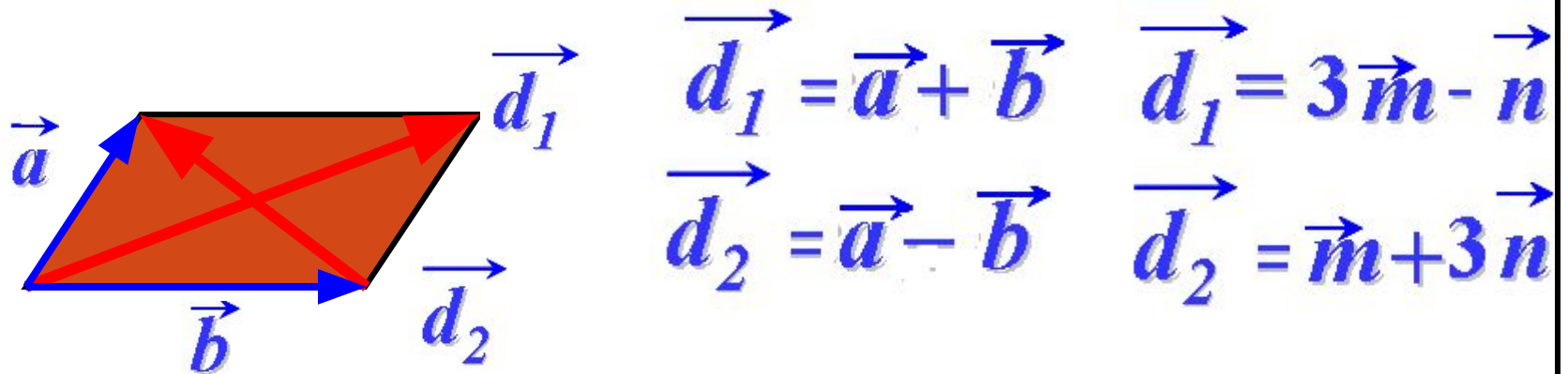
$$\vec{a}^2 = (\vec{m} + \vec{n}) \cdot (\vec{m} + \vec{n}) = \vec{m}^2 + 2\vec{m} \cdot \vec{n} + \vec{n}^2 =$$

$$= |\vec{m}|^2 + 2|\vec{m}| \cdot |\vec{n}| \cos(\vec{m} \wedge \vec{n}) + |\vec{n}|^2 = 4 + 2 \cdot 2 \cdot 2 \cos \frac{\pi}{3} + 4 = 8 + 8 \cdot \frac{1}{2} = 12.$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{a^2} = 2\sqrt{3}.$$



Определить длины диагоналей параллелограмма, построенного на векторах  $\vec{a} = 2\vec{m} + \vec{n}$  и  $\vec{b} = \vec{m} - 2\vec{n}$ , где  $\vec{m}$ ,  $\vec{n}$  – единичные векторы, угол между которыми равен  $60^\circ$ .



$$\begin{aligned} |\vec{d}_1|^2 &= (3\vec{m} - \vec{n}) \cdot (3\vec{m} - \vec{n}) = 9|\vec{m}|^2 - 6\vec{m} \cdot \vec{n} + |\vec{n}|^2 = \\ &= 9|\vec{m}|^2 - 6|\vec{m}| \cdot |\vec{n}| \cos(\vec{m} \wedge \vec{n}) + |\vec{n}|^2 = 9 - 6 \cdot 1 \cdot 1 \cdot \cos \frac{\pi}{3} + 1 = 7. \quad |\vec{d}_1| = \sqrt{7} \end{aligned}$$
$$\begin{aligned} |\vec{d}_2|^2 &= (\vec{m} + 3\vec{n}) \cdot (\vec{m} + 3\vec{n}) = |\vec{m}|^2 + 6|\vec{m}| \cdot |\vec{n}| \cos(\vec{m} \wedge \vec{n}) + 9|\vec{n}|^2 = 13. \\ |\vec{d}_2| &= \sqrt{13} \end{aligned}$$