

МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ  
КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ  
КАК ИНСТРУМЕНТ  
РАЗВИТИЯ  
И ПОДДЕРЖАНИЯ  
МЕЖЛИЧНОСТНЫХ  
ОТНОШЕНИЙ

Тришина Алина  
РП-350008

Многопользовательские игры – это игры, в которых одновременно принимают участие несколько игроков.

## WHO ARE GAMERS PLAYING WITH?



**41%**  
PLAY WITH FRIENDS

**21%**  
PLAY WITH FAMILY MEMBERS

**18%**  
PLAY WITH PARENTS

**17%**  
PLAY WITH THEIR SPOUSE

## MOST PLAYED MULTIPLAYER GENRES:



29%  
SHOOTERS



28%  
CASUAL



27%  
ACTION

# BORDERLANDS 2





# BORDERLANDS 2



# BORDERLANDS 2





# BATTLEBLOCK THEATER





# BATTLEBLOCK THEATHER



# MAGICKA 2





# MAGICKA 2



# ПРИМЕРЫ ДРУГИХ МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР

- *Portal 2*
- *Don't Starve Together*
  - *Rayman Legends*
  - *Starbound*
- *Divinity: Original Sin*
  - *Castle Crashers*
  - *Left 4 Dead 2*
- *Saints Row: The Third*
- *Sid Meier's Civilization V*
  - *Terraria*
- *Styx : Shards of Darkness*
  - *Trine*
- *И множество других*



# СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Depping, A.E., Mandryk, R.L. Cooperation and Interdependence: How Multiplayer Games Increase Social Closeness. *CHI PLAY '17 Proceedings of the Annual Symposium on Computer-Human Interaction in Play*, Amsterdam, The Netherlands. – 2017 – p. 449-461.
2. Entertainment Software Association. 2017 Essential Facts about the computer and video game industry. URL: <http://www.theesa.com/article/2017-essential-facts-computer-video-game-industry/>
3. Gregory S. Anderson, Spencer Hilton. Increase Team Cohesion by Playing Cooperative Video Games. *Software Education Today* – 2015 – p. 33-37.

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**