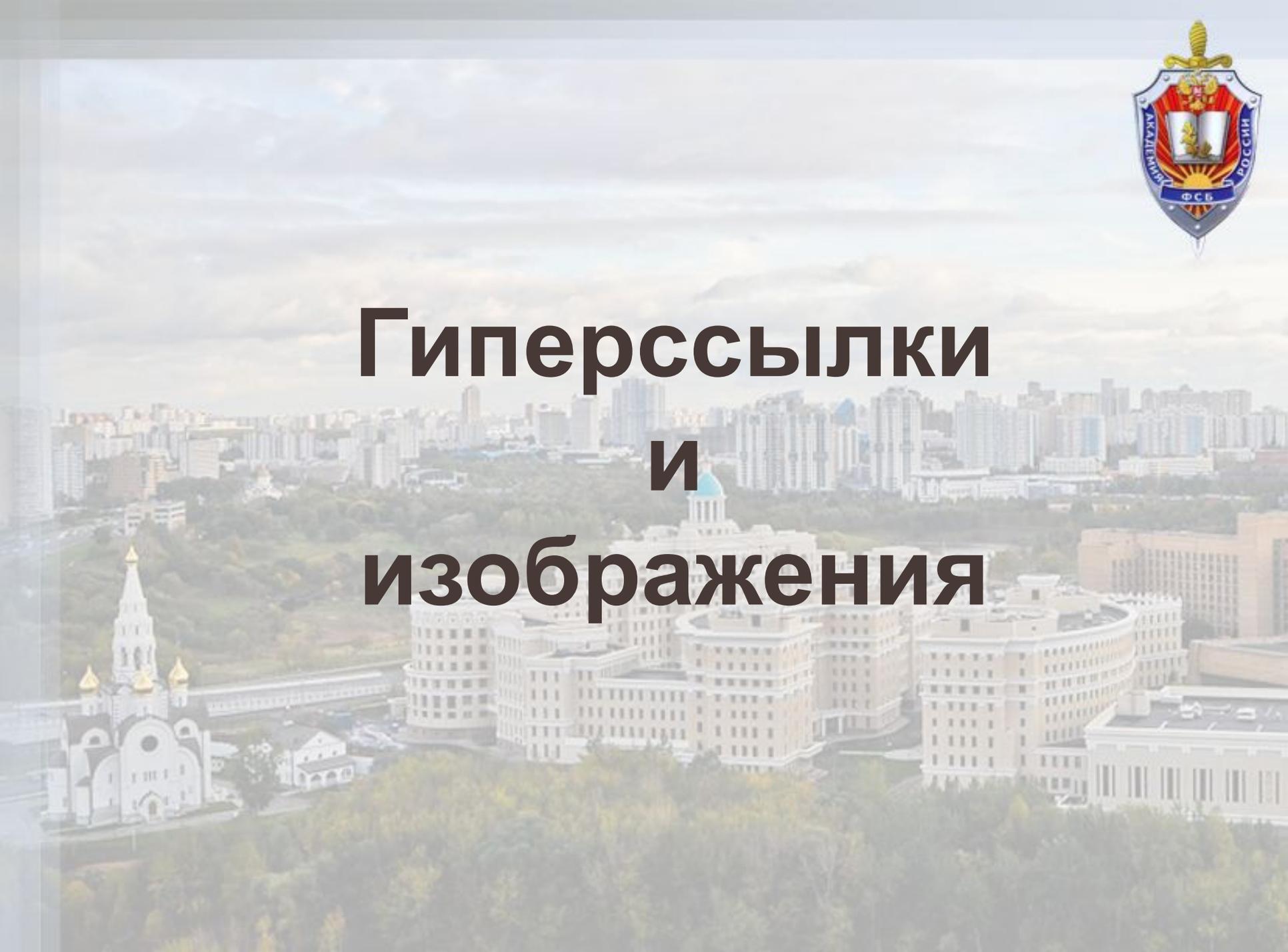




Гиперссылки и изображения



Гиперссылки

←
локальные

→
глобальные

`` Это текст ссылки ``

Атрибуты тега:

`HREF="www.rbc.ru"` - ссылка на файл или сайт

Атрибуты тега гиперссылки

NAME="label1" - внутренняя метка

TARGET="_self" - окно, в котором
откроется ссылка

TITLE="текст подсказки" – текст во
всплывающем окошке

Цвет гиперссылок

```
<BODY BGCOLOR="#BABAA0"
```

```
TEXT="#1D1D18" LINK="#604030"
```

```
ALINK="#403060" VLINK="#304060">
```

Переход по гиперссылкам

Ссылка в новом окне:

```
<A HREF="http://www.mail.ru"  
TARGET="_blank">Mail.ru</A>
```

Ссылка в том же окне:

```
<A HREF="http://www.mail.ru"  
TARGET="_self">Mail.ru</A>
```

Переход по гиперссылкам

`Подняться на
один уровень выше`

`Подняться на
два уровня выше`

Прямой слэш в начале пути к файлу сообщает браузеру о необходимости начать путь с корневого каталога, имя которого при этом не указывается:

` Семга с
анчоусами`

Переход по гиперссылкам

```
<A HREF = " tel : 18005551212">Звоните  
нам бесплатно по телефону(800)  
555-1212</A>
```

Если в документе содержатся наборы чисел, которые можно перепутать с телефонными номерами, отключите автоматическое обнаружение телефонного номера, добавив в раздел заголовка:

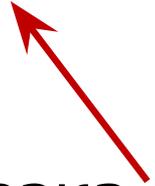
```
<META NAME="format-detection"  
content="telephone=no">
```

Якорь гиперссылки

Колобок

Ссылка на якорь:

Сказка про Колобка



Ссылка на файл:

Сказки

Ссылка на файл на конкретный якорь в нем:

Сказка про Колобка

Глобальные гиперссылки

` Новости на УТРО.ru`

`` - ссылка на ресурс сети с использованием http-протокола.

``

`Программа WinRAR v3.51` - запрос файла с ftp-сервера.

Глобальные гиперссылки

`Пишите мне!`

- активизирует программу-почтовый клиент на компьютере пользователя для отправки электронной почты

``

- открывает доступ к файлу на локальном диске пользователя

Правила оформления гиперссылок

1. Ссылки всегда должны быть подчеркнуты.
2. Не следует подчеркивать на html-странице текст, который не является ссылкой.
3. Цвет, отведенный для ссылок, не должен использоваться для других элементов.
4. Пунктирная ссылка означает, что нажатие на текст произведет некое действие (откроется калькулятор, придет подсказка), а повторное нажатие вернет все в исходное состояние.
5. Проверка дизайна на правильность проста: если зритель, не притрагиваясь к мыши, может угадать, где ссылка, а где нет, — это правильное оформление.

Изображения в HTML

Изображения

``

Атрибуты тега:

`SRC="images/image1.gif"` – адрес вставляемой
картинки

`WIDTH="300"` - ширина изображения в
пикселах

`HEIGHT="200"` - высота изображения в
пикселах

Растровые форматы в WWW

BMP (bitmap)

GIF (Graphics Interchange Format)

JPEG (Joint Photographic Experts Group)

PNG (Portable Network Graphics)

BMP (bitmap)

Формат разработан фирмой *Microsoft* для операционной системы *Windows* и представляет собой чрезвычайно простую структуру.

Поддерживается всеми графическими редакторами, работающими под управлением этой операционной системы.

Способен хранить как индексированный (до 256 цветов), так и *RGB*-цвет (16,7млн. цветов).

GIF

- ✓ 256 цветов (палитровое изображение)
- ✓ LZW-компрессия, что позволяет неплохо сжимать файлы, в которых много однородных заливок (логотипы, надписи, схемы)
- ✓ позволяет записывать изображение «через строчку» (*Interlaced*)
- ✓ можно назначить один или более цветов прозрачными
- ✓ можно делать анимацию

GIF

Меню

Вперед



GIF



GIF

Ани ма ц и я



GIF



GIF



GIF

The way of drawing a Bezier curve (2) Curve from Curve

① Drag from the position of A.



② Drag from the position of B.



③ There is not work.

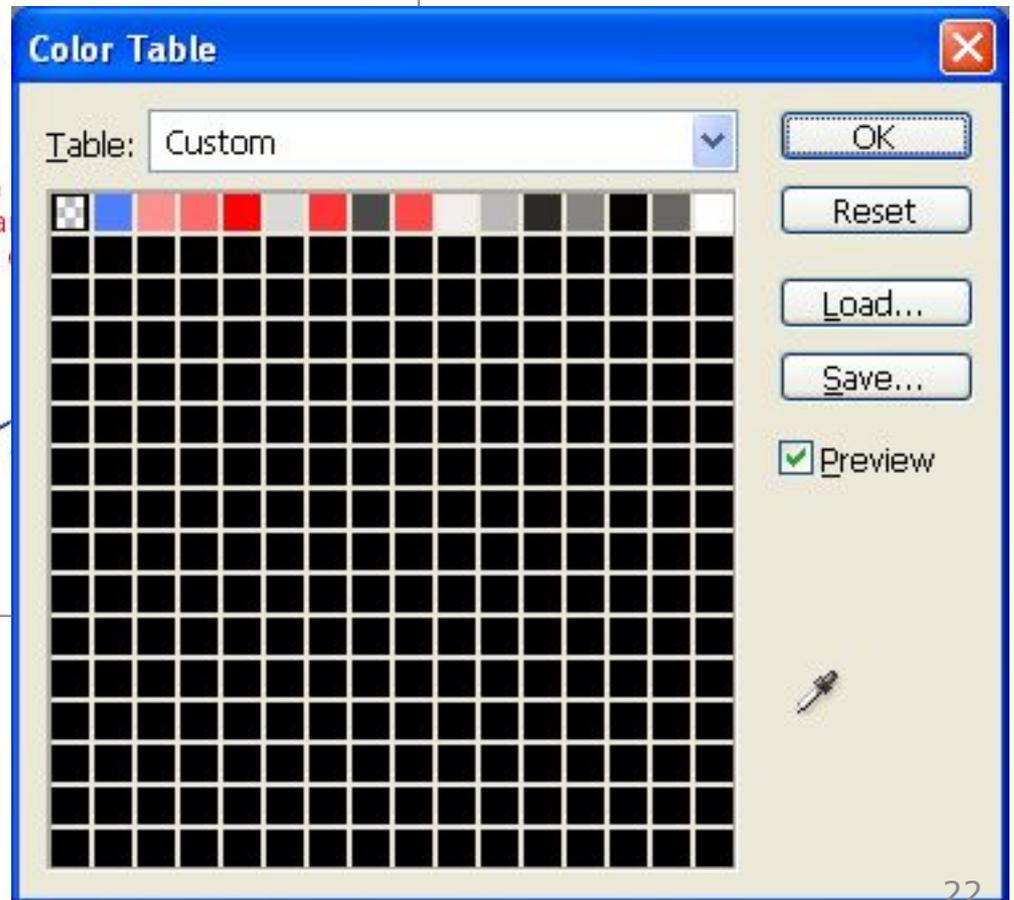
④ Drag from the position of C.



《Explanation》

Because it dragged at ①, there is a control handle from point A.

Because ha



GIF

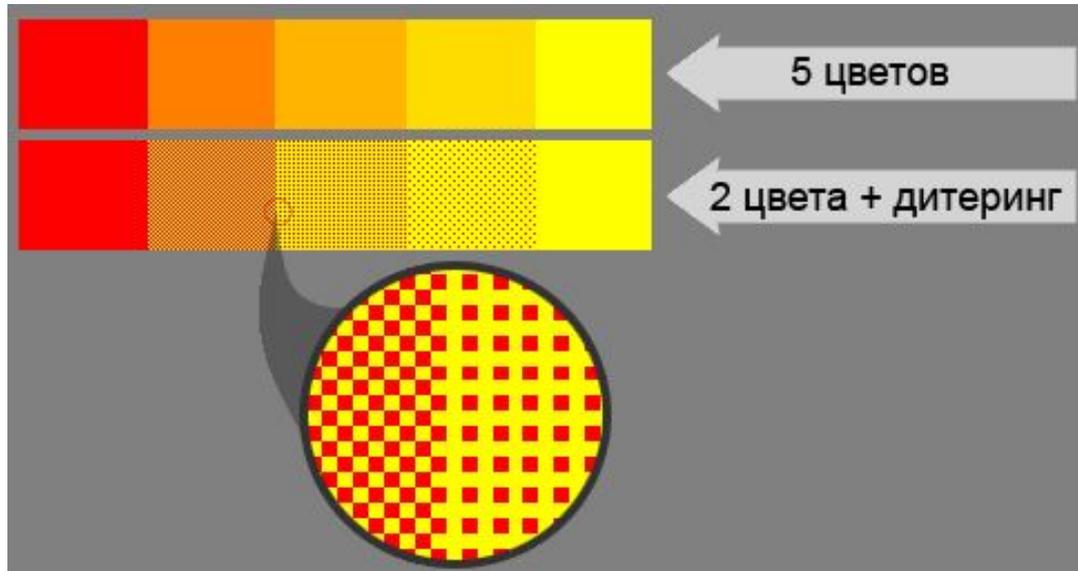
Картинка
без сглаживания

2D
animator

Сглаженная
картинка

2D
animator

- Anti-aliasing
- Dithering



JPEG (Joint Photographic Experts Group)



- ✓ наибольшее распространение в цифровой фотографии и для хранения и передачи изображений с использованием сети Internet
- ✓ малопригоден для сжатия чертежей, текстовой и знаковой графики

JPEG

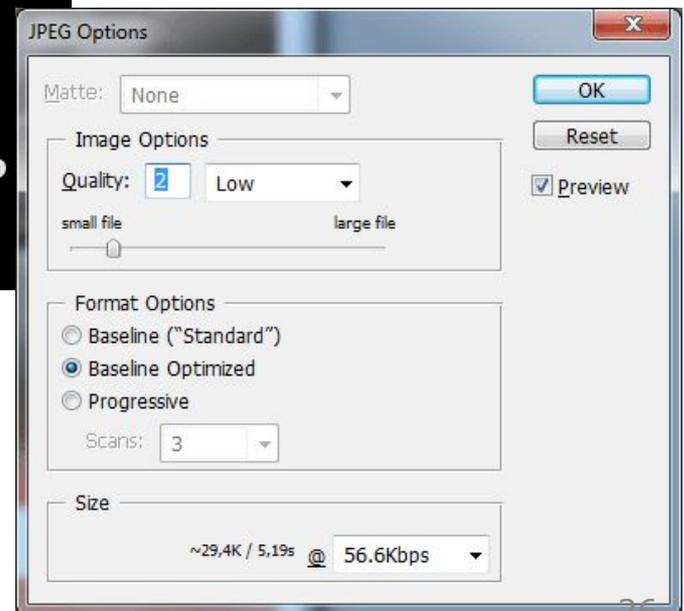


JPEG

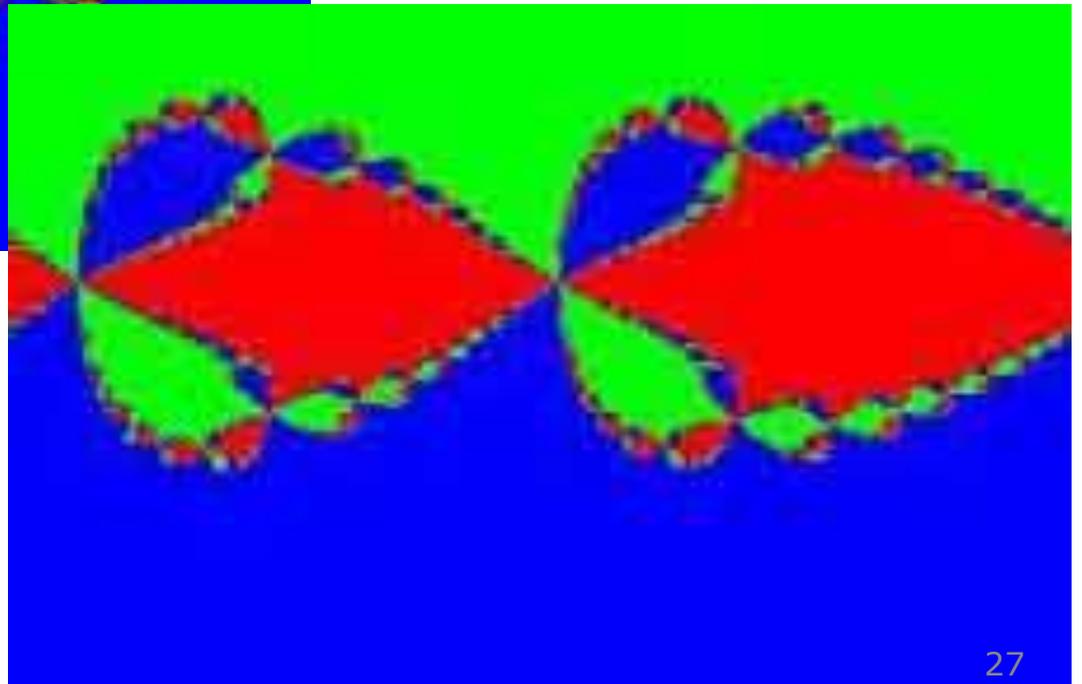
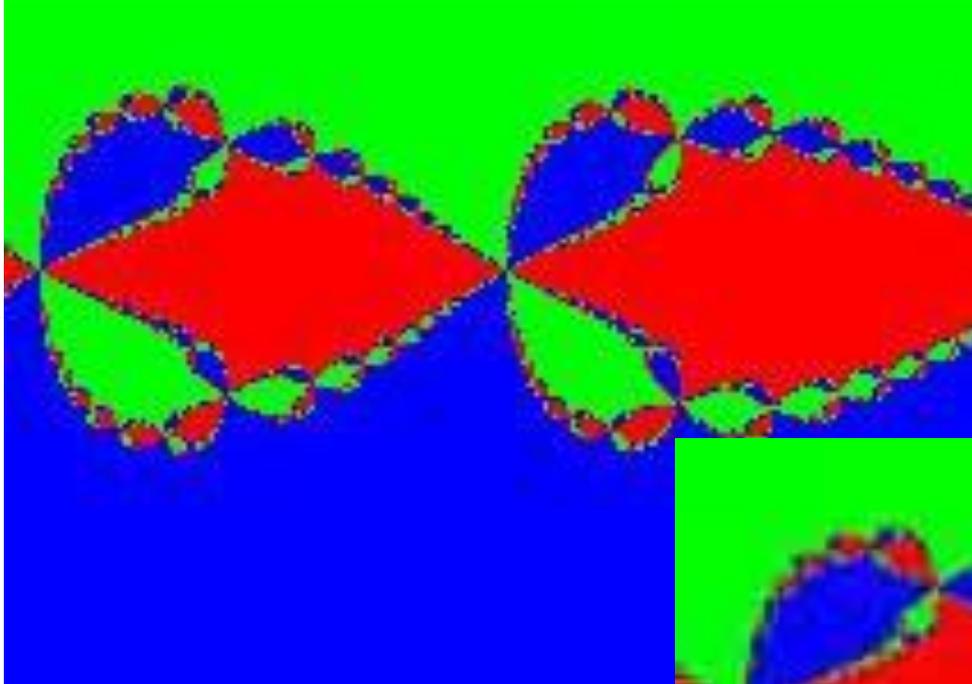


Оглядываясь назад понимаешь

как много лишних слов сказано не тем людям



JPEG

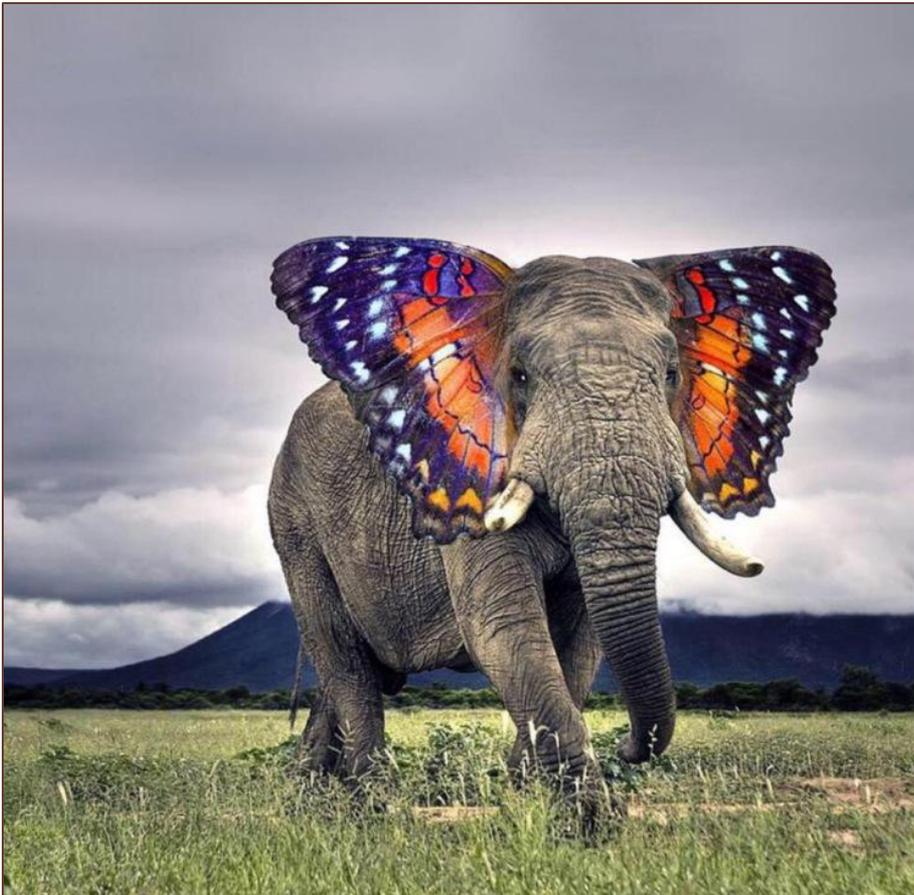








PNG (Portable Network Graphics)



- ✓ использует сжатие без потерь Deflate, сходное с LZW
- ✓ используется чересстрочное воспроизведение
- ✓ поддерживает полупрозрачные пиксели

PNG

Вы параноик?

Да *кто это спрашивает?*

Нет

Вы ребёнок?

Да

Нет 

Вы пьяны?

Да

Нет

Нет

Вы под «кайфом»?

Да

Нет

Вы расист?

Да

Нет

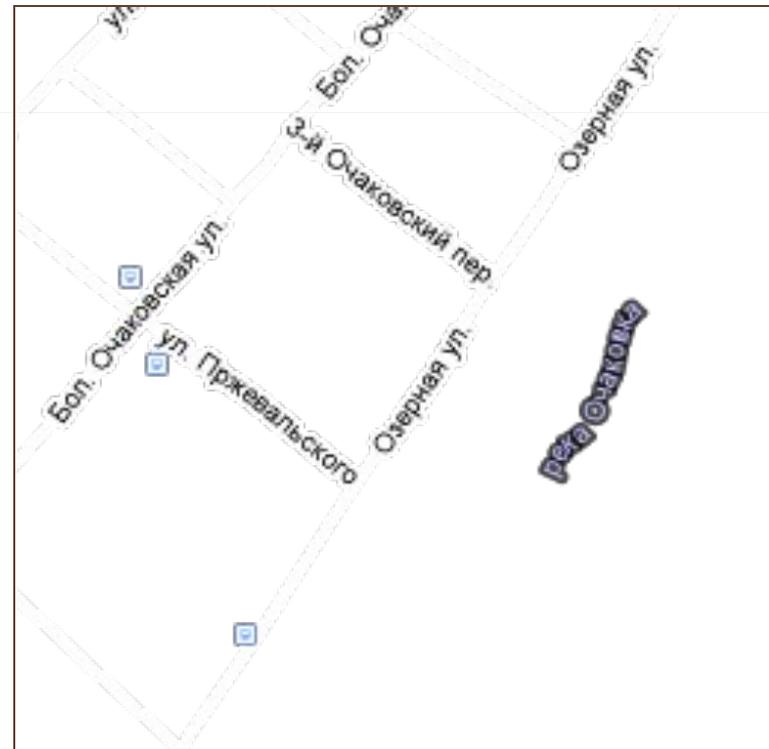
Вы тупой?

Да

Нет

Правдивая ложь

DEMOTIVATORS.TO



PNG



Атрибуты тега

WIDTH="50%" - ширина изображения в процентах от ширины экрана

HEIGHT="20%" - высота изображения в процентах от высоты экрана

ALT="Фото любимого кота" - альтернативный графике текст

Изображение-гиперссылка

```
<A HREF="http://www.vasya.ru/my_cat.html">  
<IMG SRC="Images/image1.jpeg" WIDTH="100"  
HEIGHT="150" ALT="Фото любимого кота"  
BORDER="0">  
</A>
```

Изображение в качестве фона

```
<BODY BACKGROUND="Images/back1.jpg"
```

```
BGCOLOR="pink">
```

Выравнивание изображений



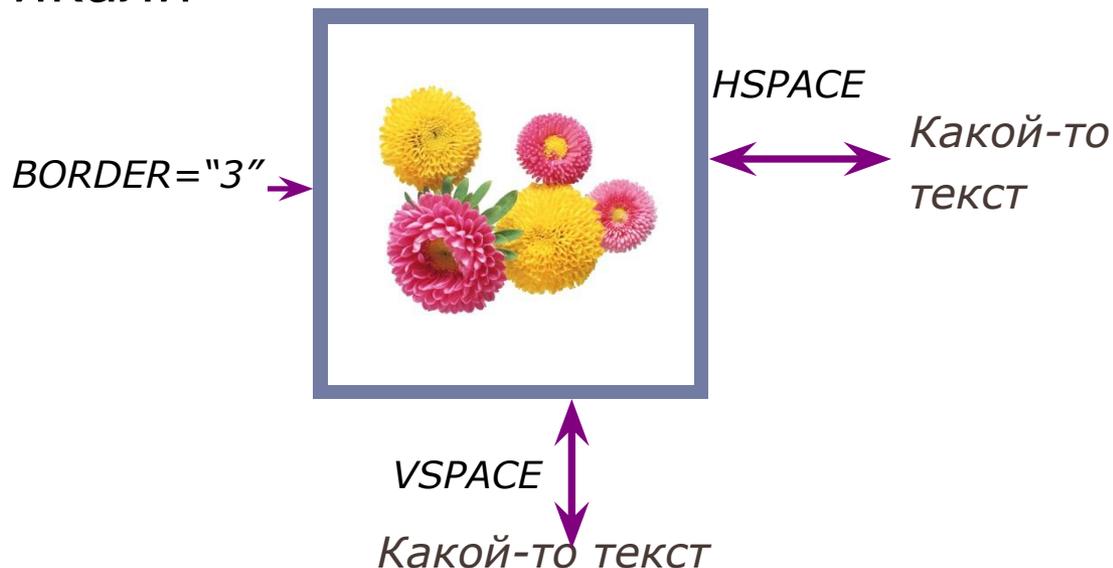


Выравнивание изображений

BORDER="3" - рамка вокруг изображения

HSPACE="15" - отступ вокруг изображения по горизонтали

VSPACE="10" - отступ вокруг изображения по вертикали



Выравнивание изображений

ALIGN=left (center, right) – выравнивание рисунка по горизонтали

ALIGN=top (middle, bottom) – выравнивание рисунка по вертикали:



*Какой-то
текст*

ALIGN=top



*Какой-то
текст*

ALIGN=middle



*Какой-то
текст*

ALIGN=bottom

Бегущая картинка

```
<MARQUEE></MARQUEE>
```



<FIGURE>

<FIGURE> ... </FIGURE> - размещение изображения и комментария к нему как единого целого

```
<FIGURE>
```

```
<LEGEND> Рис.1. Мой аватар </LEGEND>
```

```
<IMG ALT="Это мой аватар" SRC="avatar.jpeg" />
```

```
</FIGURE>
```

```
<FIGURE>
```

```
<FIGCAPTION> Рис.1. Мой аватар </FIGCAPTION >
```

```
<IMG ALT="Это мой аватар" SRC="avatar.jpeg" />
```

```
</FIGURE>
```

Аудио и видео в HTML 5

<embed src="images/example.swf">

width, height - высота объекта

align - определяет как объект будет выравниваться на странице и способ его обтекания текстом

hidden - указывает, скрыть объект на странице или нет

Pluginspage - адрес страницы в Интернете, откуда можно скачать и установить плагин к браузеру

type - MIME-тип объекта

Аудио в HTML 5

```
<audio src="mysong.mp3" controls></audio>
```

Pluginspage - адрес страницы в Интернете, откуда можно скачать и установить плагин к браузеру

controls - отобразить элементы управления воспроизведением

preload - способ загрузки аудиофайла

autoplay - начать воспроизведение сразу же после завершения загрузки страницы

loop - повторять воспроизведение

Видео в HTML 5

<video src=123.mp4></video>

width, height - размеры области воспроизведения

autoplay - видео начинает воспроизводиться автоматически после загрузки страницы.

controls - добавляет панель управления к видеоролику.

loop - повторяет воспроизведение видео с начала после его завершения.

poster - адрес картинки, которая будет отображаться, пока видео не доступно или не воспроизводится.

preload - загрузка видео вместе с загрузкой веб-страницы

Задание

Добро пожаловать!



Это я,
Ваше ФИО.

Я из ...
Учусь в ИКСИ.
Немного обо
мне...

Мое рабочее
место.

Здесь я узнал
про теги текста,
изображений,
гиперссылок.



Обо мне

Мой
спорт



Мой
лучший
друг



Мой
досуг



Вставить видео 224.mpg

index.html

images.html

Учесть замечания:

1. Все изображения и видео поместить в каталог Images.
2. Одно из изображений сделать движущимся (бегущей строкой).
3. Фон файла index.html: #E0FFFF.
4. Фоном файла images.html является изображение.
5. Цвет непосещенных ссылок: #0000FF.
6. Цвет посещенных ссылок: #800080.
7. Цвет активных ссылок: #A52A2A.