

Space Invaders

By SuperPotciki

Кузьмин Павел
Сбитнев Евгений

В чём же суть игры?

Это пародия на знаменитую игру Space Invaders. В процессе разработки мы придумывали какие то новые свои дополнения в игру, что получилось что то отличное от прародителя идеи. Основная цель продержаться какое то время до прибытия помощи, выдержать атаку от космических захватчиков и не дать подлететь к базе. На всё это игроку дается 3 жизни.

Применённые технологии:

- Pygame
- Sqlite 3
- uuid

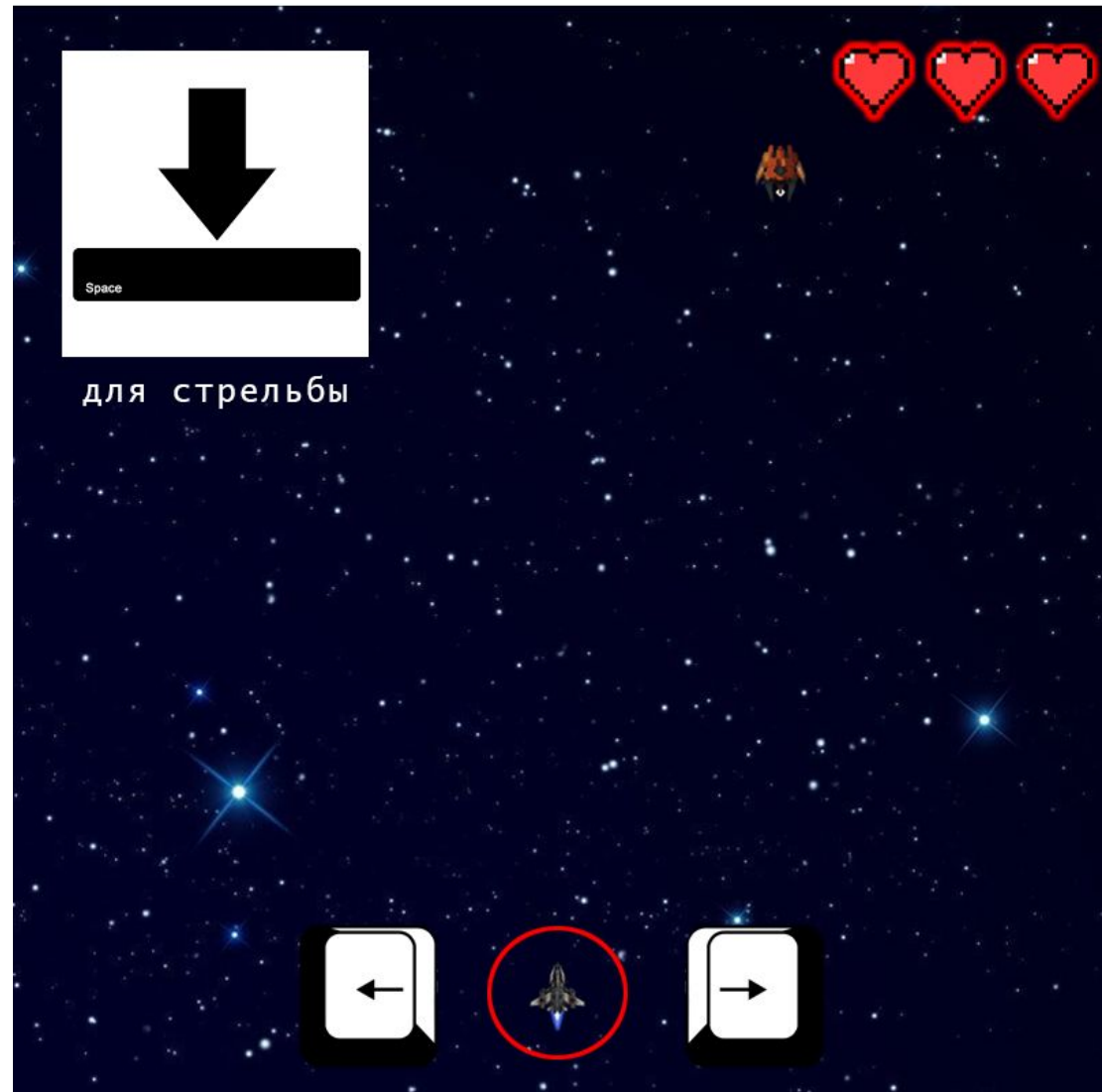
SPACE INVADERS



Главное меню

Можно выбрать 3 уровня сложности, каждый уровень будет доступен только тогда когда игрок пройдёт предыдущий.

Управление Интерфейс самой игры





Конец игры

Логический конец игры это убийство босса, главного космического демона. Убив его нужно будет отстоять атаку последних кораблей вражеской империи после чего игрок становится победителем.

Что можно добавить?

- Достижения
- Больше уровней
- Детальные анимации
- Большая вариативность оформления уровней
- Больше врагов и разных механик
- Лучшая оптимизация

Всем спасибо за внимание 