

GENERICICS

Generics

Обобщенные:

- ⦿ **ТИПЫ** (generic types)
 - **классы** (без enum, исключений, анонимных!)
 - **интерфейсы** (без аннотаций!)
- ⦿ **МЕТОДЫ** (generic methods)
- ⦿ **КОНСТРУКТОРЫ** (generic constructors)

Пример generics – **Collection framework** из состава **Java core**.

Предназначение

- ◎ Контейнеры

- гетерогенные
- гомогенные

- ◎ Параметризация

- ТИПОВ
- МЕТОДОВ
- КОНСТРУКТОРОВ

Преимущества

- ⦿ Определение ошибок использования типов на этапе компиляции.
- ⦿ Использование параметризованных
 - типов
 - методов
 - конструкторов
- ⦿ Использование wildcards
 - с ограничениями
 - без ограничений

Терминология

Generic:

class **A**<**T**> {...} класс
public <**T**> A() {...} конструктор
public <**T**> **T** **m**(**T** t) {...} метод

T – параметр generic-а

Параметризация

Подстановка вместо параметра
конкретного значения **при**
использовании generic:

Параметризованный класс:

```
A<String> a = new A<String>();
```

Байт код параметризованных generic-ов

Один байт код на все варианты конкретных значений параметра.

Сырой тип (raw type)

Использование generic без значения параметра

Generic класс:

```
class A<T> {...}
```

Raw класс:

```
A a = new A();
```


Wildcard параметризованные ТИПЫ

Использование generic с указанием wildcards:

? extends <== *extends wildcard*

? super <== *super wildcard*

? <== *unbounded wildcard*

Generic класс:

```
class A<T> {...}
```

Wildcard параметризованный класс:

```
A<?> a = new A<String>();
```

```
A<? extends Number> a = new A<Integer>();
```

```
A<? super Integer> a = new A<Number>();
```

Параметры generic с ограничениями

При объявлении можно наложить ограничения на значение параметра generic.

```
class A <T extends B & J1 & J2> {...}
```

J1, J2 - интерфейсы

При использовании класса A

- ⦿ если B – интерфейс
 - T – интерфейс, обязан наследовать B, J1, J2,
- ⦿ если B – класс
 - T – класс, обязан наследовать B, реализовывать J1, J2

Ограничения использования параметра generics

Внутри generic **нельзя**:

- 1) создать объект этого типа
- 2) создать массив такого типа
- 3) использовать в секции catch
- 4) использовать в статическом контексте
- 5) использовать в instanceof (справа)
- 6) наследовать

Замечание: информация о конкретном значении параметра во время выполнения **не доступна**.

Преобразования типов

- ◎ raw type ↔ parameterized types
- ◎ parameterized types ↔ parameterized types

Преобразования типов

Начиная с 7й версии JSE язык включает т. н. `diamond` оператор:

```
A<String> a = new A<>();
```

Компилятор автоматически подставит подходящее (исходя из контекста) значение параметра `generic`.

Массивы параметризованных generic

Объявить переменную типа массив параметризованных типов можно:

```
List<String>[] ar;
```

Создать массив нельзя:

```
ar = new ArrayList<String>[]; // compile time error!
```

Исключение (допустимо только для параметризованного wildcard без ограничений):

```
List<?>[] x = new ArrayList<?>[3]; // all ok
```