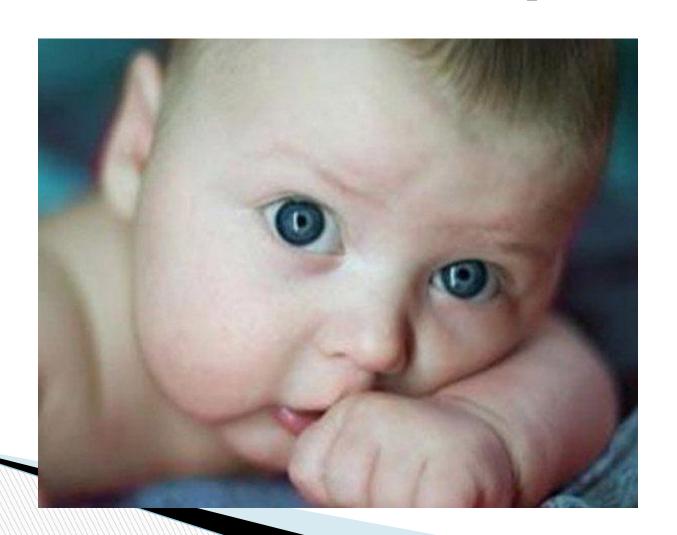
Поиграй со мной. Игры в кругу семьи.



педагог-психолог ГБУ ДО ЦППМСП Курортного района Клятышева С.В.

Едва родившись, ребенок начинает познавать наш мир.



Природа наделяет малышей разными способностями и возможностями в познании и освоении этого мира. Существует три способа, с помощью которых ребенок приобретает знания:



- •наблюдение;
- •исследование;
- •общение.



Игра – ведущий вид деятельности дошкольника



Игру недаром называют "ведущей". Именно благодаря ей, ребенок познает окружающий его мир предметов и людей, входит в мир социальных отношений, в сообщество взрослых. Через игру ребенок познает самого себя. В.А. Сухомлинский



- ❖Развивают познавательные процессы личности внимание, память, восприятие, мышление, воображение;
- ❖Тренируют наблюдательность и ум;
- ❖Развивают творческие способности у детей;
- Формируют эмоционально-чувственную сферу личности дошкольника;
- Способствуют познанию ребенком самого себя и побуждают его к самосовершенствованию;
- ❖Учат самодисциплине, настойчивости, выдержке всем тем качествам, без которых трудно жить и достигать поставленных целей и задач

Этапы развития игровой деятельности.

Ранний возраст

Ознакомительная игра (1 год)

Действия-манипуляции в процессе обследования предмета. С 5-6 мес. Они направлены на выявление особенностей предметаигрушки и перерастают в ориентировочные действия - операции

Отобразительная игра (на рубеже 1-2 года) Ребенок узнаёт название и целевое назначение предмета, учится выявлять его специфические свойства (пищит, едет, катится и пр.), и это новое знание он переносит в свою игру.

Сюжетноотобразительная игра (2-3 года) Действия ребенка, оставаясь предметно опосредованными, имитируют в условной форме использование предмета по назначению. В сюжетно-отобразительной игре постепенно зарождаются предпосылки сюжетно-ролевой игры.

Сюжетноролевая игра (после 3 лет) Игровое действие имеет символический характер. Ребенок моделирует ситуации с предметамизаместителями. Все ролевые игры детей (за очень небольшим исключением) наполнены социальным содержанием.

Онтогенез игровой деятельности.

Этап развития игры	Возраст ребенка	Содержание	Партнеры (товарищ) по игре	Влияние игры на развитие ребенка
Предмегно- манипулятивная, сюжетно- ролевая игра	Младший до- школьник (2,5—4 года)	Действия осуществления роли (изображают взросло- го человека, выполняюще- го различные функции)	Не нужны	Усваивает функции че- ловека в обществе (ма- ма, продавец и т.п.)
Сюжетно- ролевая игра	Средний до- школьник (3,5—4 года)	Содержание усложняется, разыгрывается жизненный или сказочный сюжет, роли открыты, а правила еще скрыты	Нужен товарищ для игры. Если роль выполняется не- правильно, то на- чинается скандал	Усваивает: 1) функции человека; 2) способы их осуществления; 3) правила взаимоотношений
Сюжетно- ролевая игра: 1) игра с правилами	Старший до- школьник (5—7 лет)	Усвоение норм и правил выполнения роли, главное в игре — действовать по правилам	Для игры нужен товарищ. Если кто- либо не выполняет правила, его уби- рают из игры	Развивается саморегу- ляция, появляется пер- вая форма волевого по- ведения — поступок
2) игра- драматизация	Старший до- школьник (5—7 лет)	Изображение сказочных героев, усвоение морально- эстегических норм поведения (сказочные герои — носители норм)	Для игры нужен товариш, Здесь возникают кон- фликты по поводу выбора роли	Ребенок оттачивает на- выки общения, форми- руются задатки морали

КЛАССИФИКАЦИЯ ИГР ДЕТЕЙ ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА

(по Е.В. Зворыгиной и С.Л. Новоселовой)

Игры, возникающие по инициативе детей

Игры-экспериментирования

- Игры с природными объектами
- Игры с игрушками
- Игры с животными

Сюжетные самодеятельные игры

- Сюжетно-отобразительные
- Сюжетно-ролевые
- Режиссерские
- Театрализованные

Игры, возникающие по инициативе взрослого

Обучающие игры

- Сюжетно-дидактические
- Подвижные
- Музыкально-дидактические
- Учебные

Досуговые игры

- Интеллектуальные
- Игры-забавы, развлечения
- Театрализованные
- Празднично-карнавальные
- Компьютерные

Народные игры

Обрядовые игры

- Семейные
- Сезонные
- Культовые

Тренинговые игры

- Интеллектуальные
- Сенсомоторные
- Адаптивные

Досуговые игры

- Игрища
- •Тихие игры
- Игры-забавы

Развивающие игрушки для раннего возраста



Мягкие игрушки









Сортеры











Мозаики







Кубики Никитина

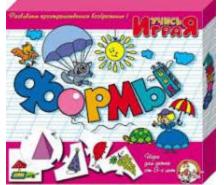


В этой игре хорошо развивается способность детей к анализу и синтезу, этим важным мыслительным операциям, используемым в интеллектуальной деятельности, и способность к комбинированию, необходимую для конструкторской работы.

Сюжетно-ролевые игры

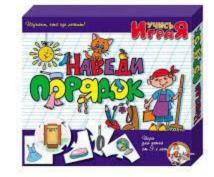


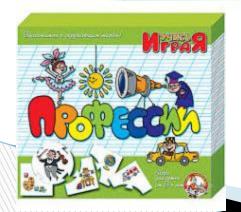
«Учись играя»

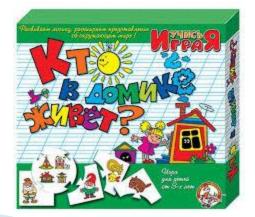
















НА ФЕРМЕ

Пазлы











Игры для коррекции поведения













