

Проектная работа по теме: анализ видов и методов компьютерной графики и анимации.

ВЫПОЛНИЛИ:
ПРОВЕРИЛ:
СТУДЕНТЫ ГР. ИС-5-20
ИНФОРМАТИКИ
ЭССЕРТ М.В.

УЧИТЕЛЬ

БУТИН

АКТУАЛЬНОСТЬ

- Компьютерная графика играет существенную роль, как в науке, так и в повседневной жизни любого человека.

Цель

- Наша цель состоит в изучении этой интересной темы, анализе информации, проведении опроса среди студентов об осведомленности по нашей теме и подвести заключение.

Задачи

Компьютерная графика

- Компьютерная графика – это наука, предметом изучения которой является создание, хранение и обработка моделей и их изображений с помощью ЭВМ, т.е. это раздел информатики, который занимается проблемами получения различных изображений (рисунков, чертежей, мультипликации) на компьютере.

Анимация по ключевым кадрам.

- Запись движения.
- Процедурная анимация.
- Программируемая анимация.



Виды компьютерной графики

- Растровая графика.
- Векторная компьютерная графика.
- Фрактальная компьютерная графика.

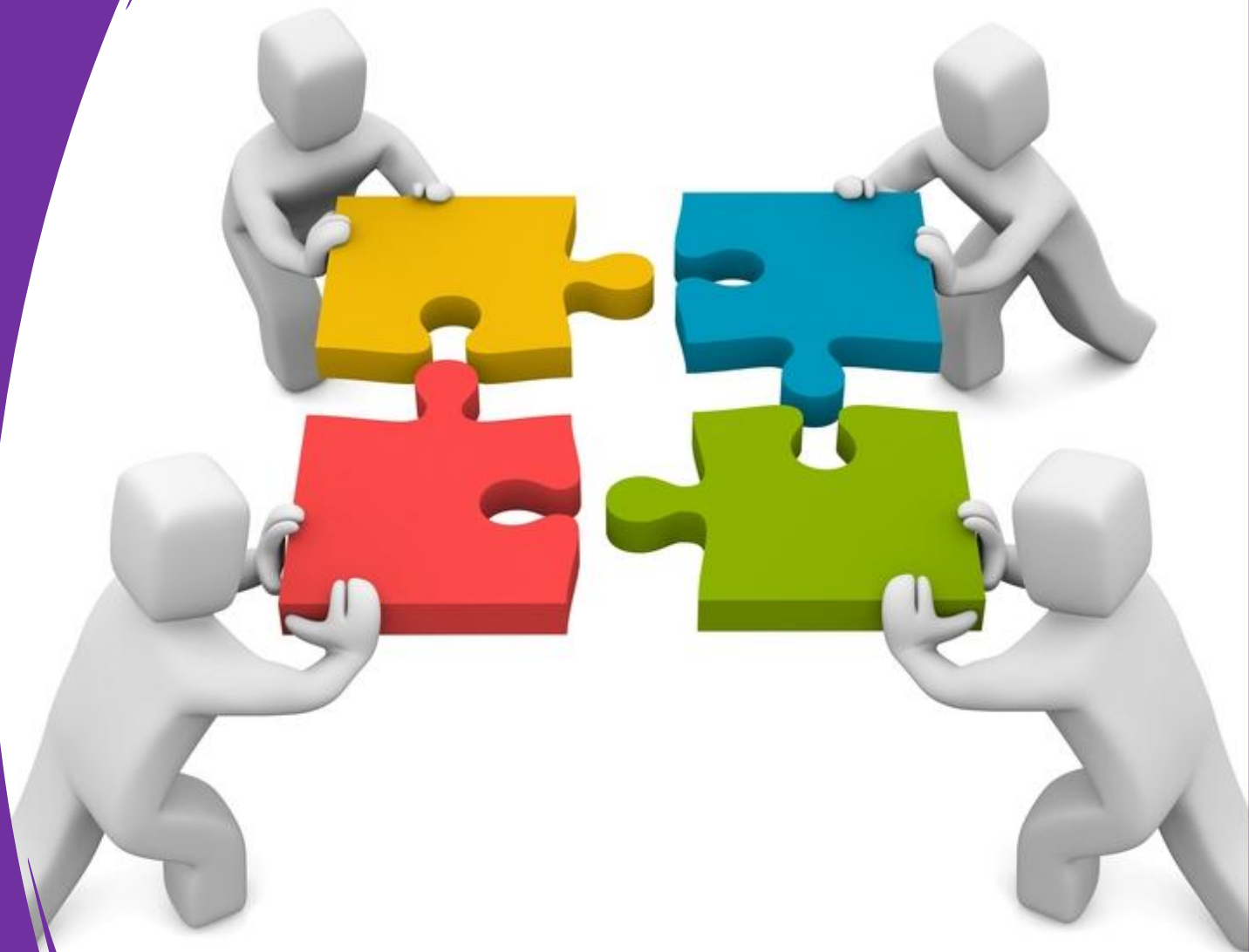


Программы для визуализации.

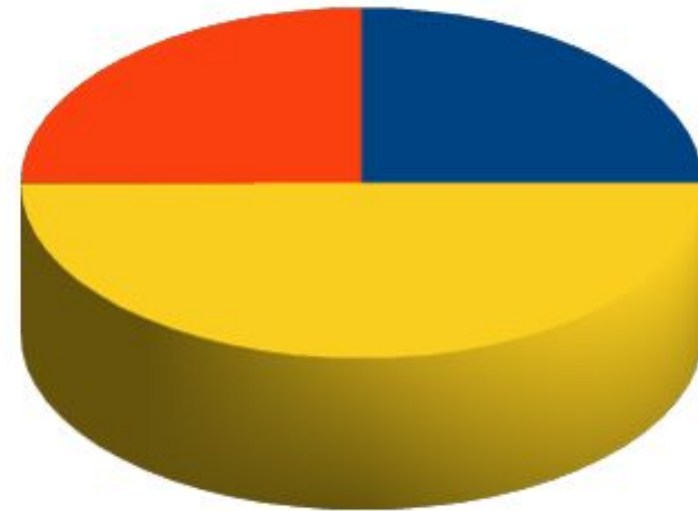
- Adobe Photoshop
- GIMP
- Adobe Flash
- Blender

Графические форматы.

- BMP
- GIF
- TIFF
- JPEG
- PSD



Практическая Часть



■ 1 раз.

■ 2 раза.

■ 3 раза.

Заключение

A 3D rendered grey figure is shown from the waist up, holding a large, vibrant green checkmark. The figure is positioned centrally, with the checkmark held in front of its chest. The background is a solid, dark grey color. A white, wavy horizontal line is drawn across the upper portion of the image, just above the text.