



# WARHAMMER 40000

Орки

# Орки (Warhammer 40,000)

- **Орки** ([англ. Orkz](#)) — инопланетный народ в вымышленной вселенной [Warhammer 40,000](#), который рождается и умирает на поле битвы (в прямом смысле этого слова — ведь после смерти орк или гретчин ([гоблин](#) по терминам [фэнтези](#)) выпускает споры, из которых затем вырастают новые поколения зеленокожих).
- Орки — дикая, грубая и любящая войну раса. Они — доминантный элемент расы оркоидов, которая включает орков и их меньших родственников, гретчинов или гротов и снотлингов. Поскольку орки больше, сильнее и круче, чем остальные оркоиды, они логически образуют воинскую элиту расы. Они повелевают гретчинами и снотлингами, часто рассматривая их в качестве движимого имущества. Такой статус-кво, однако, небезвыгоден для меньших оркоидов, поскольку орки также защищают и заботятся о них. Без этого жизнь гретчинов и снотлингов могла бы быть гораздо хуже.



# Физиология

- Орки являются [симбиозом](#) животных и растений, именно этим объясняется зелёный цвет их кожи и потрясающие возможности к [регенерации](#). Размножаются орки спорами, которые отделяются от орка во время всей его жизни и обильно высыпаются после смерти. Попадая в почву, споры прорастают, и из них развивается кокон, из которого впоследствии появляется орк, гретчин, снотлинг или [СКВИГ](#). Чем старше, а, следовательно, больше и сильнее орк, тем больше шанс появления полноценного орка из его спор. Хотя многое зависит и от условий внешней среды, в которых прорастают и развиваются коконы. Орки растут, побеждая в сражениях, и поэтому чем больше орк, тем он сильнее.
- Гретчины — это мелкие зеленокожие существа, выполняющие роль рабочей силы. Иерархия орков построена на силе и размере. Поэтому гретчины (или гроты) оказались самым низшим классом.

# Обычаи

- По обычаям, после битвы выбирать понравившееся ему трофеи может только Варбосс (также Большой Босс или Вождь Войны) — самый большой, сильный и зелёный орк.
- Врождённое знание техники позволяет оркам собирать оружие непосредственно из металлического мусора. Иногда из кокона рождается особый орк — мек ([англ. Mek](#)). Меки имеют более обширные знания о технике, чем остальные орки, и могут собрать даже космический корабль.
- Орки верят, что покраска техники или оружия налагает на них особые эффекты, выгодные самим оркам. И, как ни странно, но этот эффект действительно срабатывает, если сами орки в это верят. Так, например, красный цвет у орков символизирует скорость, соответственно, покрашенная в красный цвет техника ездит быстрее, чем обычная орочья (бывало, что такая техника обгоняла человеческие или другие инопланетные машины). В соответствии с этим, жёлтый цвет символизирует богатство (зубы, используемые в качестве денег, растут быстрее и больше), чёрный — уважение, синий — удачу, фиолетовый — скрытность (вплоть до невидимости), белый — меткость.

# Происхождение

- Согласно легендам самих орков, некогда существовала основная раса зеленокожих — умники ([Brainboys](#)), которые изменили генетику своего рода, перевели размножение вида на уровень спор и фактически создали то, что сейчас имперской наукой называется Оркология. На данный момент оркология представляет собой довольно простую схему. Споры, рождаемые наиболее старой особью зеленокожих, породят следующую цепочку развития: Сквиги (животные), Снотлинги (примитивная форма разумной жизни), Гроты (они же Гретчины или Гоблины) и, лишь в последнюю очередь, Орки. Причём гриб решает сам, какой вид породить, обычно когда в округе нет гротов и орков, сначала появляются сквиги, далее гретчины и снотлинги, только потом орки, затем орки узкой специализации (меки, болебои).
- По другой теории, орки были созданы расой Древнейших, то есть фактически они могут быть ровесниками эльдар и древних людей. Орки создавались под аналог «пушечного мяса» в борьбе с некронами, но после вымирания Древнейших и упадка цивилизации эльдар орки значительно размножились, став одной из доминирующих рас Галактики.

# Язык

- Орки говорят на искажённом английском, но клыки мешают им правильно произносить слова. Они не могут озвучить букву «h» и окончание «er». В письменной форме «er» заменяется на «a». Поэтому, например, «hunter» (охотник) произносится как «unta», «shooter» (стрелок) как «shoota» и т. д. Кроме этого, орки не могут произнести «th», и озвучивают это как «f». Например: «teef», «fings», и «fose» вместо «teeth», «things», и «those». Также слова, оканчивающиеся на «s», орки произносят более жёстко, заменяя «s» на «z» (Slugga Boyz, Grotz, Mad Dokz и т. д.). В целом речь орков похожа на жаргон афроамериканцев и диалект [КОКНИ](#).
- В русской версии компьютерной игры «[Warhammer 40,000: Dawn of War](#)» это переводится как искажённое произношение, похожее на [падонкоффский сленг](#). Однако в русской версии игры «[Warhammer 40,000: Space Marine](#)» орки и гретчины говорят без акцента и искажений речи (да и более цивилизованно).

# Религия

- Основная статья: [Горк и Морк](#)
- Орки в основном поклоняются богам-близнецам **Горку** и **Морку** ([англ.](#) *Gork and Mork*), которые весьма схожи между собой. Однако Горк является воплощением физической силы, а Морк воплощением хитрости и подлости. В легендах орков Морк нередко подтрунивает над Горком, а вместе они от легенды к легенде побеждают богов хаоса.

# WAAAGH!

- Слово, имеющее несколько смыслов в лексиконе орков. Звучит оно как искажённое и сильно растянутое английское слово *war* («[война](#)»)<sup>[1]</sup>
- *Waaagh!* является психическим полем, генерируемым каждым орком и усиливающимся в группах: Эффективность *Waaagh!* от количества орков растёт, хоть и не по экспоненте, но всё ещё очень быстро, что делает орков серьёзными противниками, даже несмотря на их относительную технологическую отсталость.
- Психическое поле буквально творит чудеса — красная техника действительно ездит быстрее, а нечто, представляющее собой две связанные проволокой железяки, стреляет — только потому, что орки верят, что так и должно быть. С точки зрения физики, в частности, квантовой механики, это является следствием манипуляции вероятностью (поскольку за счёт квантовых эффектов шанс того, что красная техника будет ездить быстрее, всегда больше нуля, хотя и невероятно мал) и не нарушает законы физики.
- Это поле становится ещё сильнее во время сражений. Ещё оно помогает оркам устраивать некое подобие иерархии в кланах и на поле боя — наличие большого орка (а значит, и более матёрого, и более главного) обнаруживается сразу и безошибочно, и держит в подчинении более мелких сородичей. В то же время примерно равные по силе орки ссорятся абсолютно непрерывно.
- *Waaagh!* также означает сражения, больше похожие на смесь [крестового похода](#), набега на деревню, и пьяной драки с приправой [геноцида](#). Для людей и других рас очень трудно понять, зачем и для чего орки сражаются, но для самих орков это ясно на генетическом уровне. Для этих сражений, один-единственный орк назвавший себя Большим Боссом ([англ. Warboss](#)) собирает миллионы орков для уничтожения кого угодно, даже других орков. Целые звёздные системы могут пасть перед напором *Waaagh!*. Часто это слово используют для обозначения любой крупной орды орков — в основном потому, что для неё возможно лишь одно состояние (в локализации [Warhammer 40 000 Dawn of War](#) звучит как «ГРАААА!»).
- Не удивительно, что *Waaagh!* — любимый боевой клич орков.



# Вооружение орков

- **Рубило или хряпа (Chorra)**
- Рубилами орки называют всё оружие ближнего боя, начиная от односторонне заточенных тесаков и топоров до цепных мечей, используемых в основном лидерами, также нередко вместо дубин орки используют ручные гранаты. Обычно цепные варианты лишь чуть слабее (прочность зуба орка несколько ниже мономолекулярного лезвия) имперских аналогов, но в виду их величины гораздо эффективнее.
- **Пуляло (Slugga)**
- Крупнокалиберные пистолеты, за счёт большого веса патронов более эффективны нежели автоматическое оружие. Встречаются также энергетические варианты, но очень редко (в арсенале «элиты» — нобов, мек-боев, болебоев) . Их, как и другие сильно отличающиеся модели слагги, называют «kustom sluggaz» и делаются лишь в заказном варианте.
- **Стреляло (Shoota)**
- Прimitивные автоматические винтовки. По огневой мощи превосходят имперские автоганы и [лазганы](#). Существуют множество модификаций шуты, самые популярные — на увеличение огневой мощи и скорострельности. Очень часто орки приделывают к ним другие виды оружия, чаще всего огнемёты, ракетница (рокет лончер) и малый «долбомёт» (подствольный гранатомёт), подобно имперскому сдвоенному оружию. Прицелы, даже обыкновенные открытые, чаще всего отсутствуют: вообще, среди орков присутствует довольно скептическое отношение к точности стрельбы, стрельба на бегу - очень распространённая практика, хотя стреляют орки уж точно лучше огринов.
- **Большое Стреляло (Big Shoota)**
- Тяжёлое оружие, эквивалентное [болтерам](#) Космодесанта по мощности, но в точности несколько уступающее. Орки используют их для стрельбы на ходу, точность сильно снижается, но шанс попасть сохраняется из-за высокой скорострельности. Легкобронированные отряды могут понести большие потери от огня Биг Шуты. Это оружие устанавливается на технику, а также используется Варбоссами и стрелками.
- **Сжигало (Burna)**
- Своего рода режущие горелки, и их первичная функция — очевидно инструменты, а не оружие. Однако они очень часто используются в бою и весьма универсальны как оружие. Они могут быть использованы подобно огнемёту, сжигая пехоту и транспортные средства, или использоваться в ближнем бою, где они легко режут даже самую тяжёлую броню. Мощные варианты, устанавливаемые на технике, именуются Skorcha (Испепелило)
- **Мега-Громышало (Mega-Blasta)**
- Большое энергетическое оружие, устанавливаемое на технике («эксклюзивный» эквивалент плазменного или тяжёлого лазерного оружия империума). Иногда используется Мекбоями и Лидерами. Также есть и пехотный вариант — Kustom Mega-Blasta, (как плазменная винтовка, только мощнее) который используют Меки.
- **Раккетаметы (Rokkit Launchaz)**
- Грубые ракетницы орков, используемые в основном против техники, за счёт неплохих бронебойных качеств снаряда. Так же эффективно используются против тяжёлой пехоты, такой как Космодесантники. Уступает имперским аналогам.
- **Смертепушка (Deffgun)**
- Оружие, которое используют орки Несуны (Lootaz), представляющее собой несколько спаренных вместе видов оружия на орочий манер (говоря прямым языком. "чтоб все стволы торчали в одну сторону") — трофейные лазганы. биг шуты. ракетометы и другое оружие.

- **Палкабомбы (Stikk Bombz)**
- Осколочные (Frag Stikkbombz) — обычная осколочная граната.
- Разрывные (Krak Stikkbombz) — небольшая по мощности кумулятивная граната.
- Противотанковые (Tankbusta Stikkbombz) — противотанковая граната. Очень большая мощность, но крайне ограниченный радиус действия, обычно не превышает двух метров.
- Супербомбы (Super Stikkbombz) — обычно связка крак-бомб.
- Поджигалки (Burna Stikkbombz) — обычно зажигательная граната
- **Шоковая Штурмовая Пушка (Shokk attakk gun)**
- Наверное, самое сильное оружие, которое может унести орк Биг Мек. Это оружие стреляет снотлингами-добровольцами (добровольцы они не по своей воле), которые создают туннели через варп (ни один мек не знает как). Шоковая Штурмовая Пушка очень непредсказуема, она может как разнести на куски стрелка, так и моментально «убрать» цель стрельбы на другом конце Галактики.

# Кланы орков

- **Клан Гоффы**

Гоффов можно идентифицировать по преобладающему чёрному цвету одежды, оборудования, и знамен. Их тотем — голова чёрного быка. Этот клан имеет репутацию состоящего из самых больших, самых ужасных и наиболее свирепых орков.

- **Клан Злые Луны**

Тотем клана это оскалившийся месяц. Клан считается самым богатым так как у орков из Злобнолунов жубы(зубы) растут быстрее. У этого клана постоянный прирост денег и лидеры некоторых племен предпочитают держать рядом с собой нескольких Злобнолунов на случай непредвиденных расходов. Это в каком-то роде орочы торговцы.

- **Клан Злые солнца**

Тотем клана злых солнц — солнечный круг, лицо кроваво-красного цвета. Члены этого клана носят, по крайней мере, один элемент одежды красного цвета, что сильно отличает их от орков из других кланов. Красный цвет одежды — редкость среди орков, так как немногие враги имеют красную униформу, чтобы использовать трофейную одежду, а практически вся красная краска используется для покраски техники, поэтому, многие из воинов имеют только один фрагмент одежды красного цвета, иногда даже одну только пуговицу. другие обходятся пропитанной кровью тканью. Красная расцветка лица — другое выражение навязчивой идеи этого клана использовать красный цвет везде, где только возможно.

- **Клан Укусы Змеи**

Члены клана Укусов Змеи редко засиживаются на одном месте долгое время. Другим оркам они кажутся вечными искателями приключений. Они остаются на планете достаточно долго для битвы, а затем снова отправляются в поход. Имперские ученые полагают, что этот клан может быть последним осколком древней культуры орков. Временами, этому клану приходится искать планету, чтобы дать жизнь новым поколениям. Новые члены клана вступают в него с соблюдением странных обрядов.

- **Клан Смертельные Черепа**

Воины клана Смертельных Черепов имеют репутацию грабителей. После любой резни или перестрелки, они могут быть замечены обыскивающими тела убитых и собирающими лучшие части брони и одежды. Эти остатки используются для улучшения их и без того причудливого обмундирования. Они часто носят разноцветную одежду, так как фрагменты различных униформ сшиваются ими вместе. Одно из племен, которое совершило набег и разграбило Имперскую уголовную колонию, улетело, прихватив с собой униформу. Теперь их можно обнаружить, носящими тюремные робы с черными стрелами преступников. Возможно, символ стрелы, по ошибке был принят ими за знак магической силы, что и привлекло их внимание.

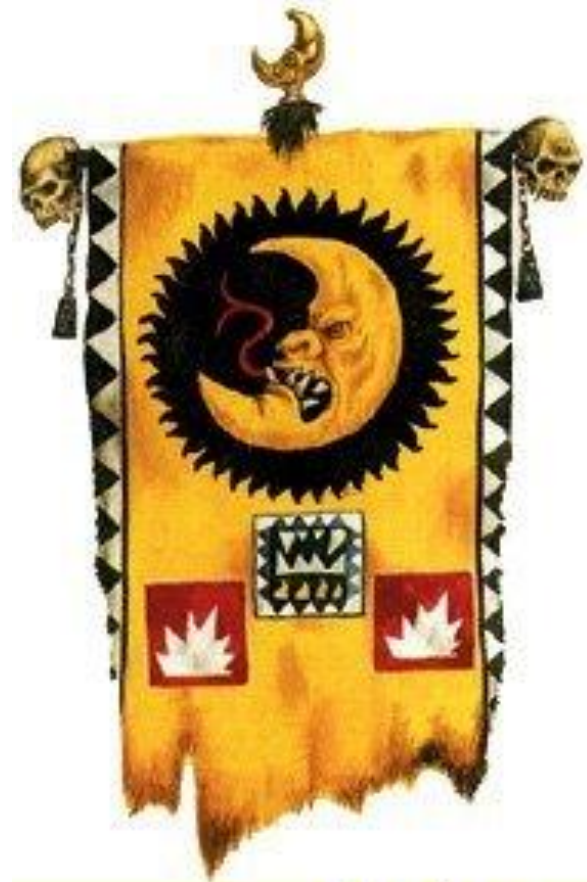
- **Клан Кровавых Топоров**

Клан Кровавых Топоров известен своим тотемом — изображением окровавленных скрещенных топоров. Они всегда имеют кучу разногласий с любым другим кланом — разногласий, не объясняющихся одной лишь естественной враждебностью кланов среди расы орков. Некоторые орки подозревают, что это результат подстрекательства Империи Человека — тайного патрона клана Кровавых Топоров. Империя использует

# Клан Гоффы



# Клан Злые Луны





# Клан Злые солнце



# Клан Укусы Змеи



# Клан Кровавых Топоров



KPACABAI!!

WANGH!

