

“Моё любимое хобби”

Подготовил:

Шапошник Александр

г.Донецк 10.03.2005

Введение

- У каждого человека есть свое любимое занятие, которое приносит удовольствие - это называется Хобби. У человека может быть несколько хобби, например : читать книги, рисовать, заниматься спортом и тд.



Моё хобби

- **Мое любимое занятие – создания игр. Месяц назад я думал что это невозможно, и чтобы стать хорошим программистом нужны деньги, но это не так! Все начиналось довольно сложно, сначала нужно было выбрать язык программирования, их было множество и я не знал с чего же начать. Выбрал язык «Python» написал свой первый простенький калькулятор и понял что это не то что мне нужно. У нас в школе был информатик и именно он сказал мне какой язык лучше всего знать «C#». Я долго и упорно учил его все синтаксисы, циклы. Мое терпение было на исходе, я задавал себе вопрос «Для чего нужно учить эти синтаксисы?» и я скачал наконец-то «Unity» и начал пытаться сделать первую игру.**

Рисование

Когда я начал делать свою первую игру. Мне пришлось научиться рисовать «Ведь если это моя игра то, и графика должна быть моей». Я пробовал множество программ и мне понравилось рисовать векторную графику, с помощью нее можно сотворить много всяких прикольных рисунков и мне понравилось рисовать. Как оказалось рисование тоже мое хобби 😊. Вот несколько рисунков из моей работы :



О моей игре

Игру я назвал “Funny ball” что в переводе веселый шар. Игра до сих пор на стадии разработки и еще не вышла в бета-тест. Игра про красный шар который катился к своей семье и заблудился в лесу. На его пути всякие ловушки через которые он доберется до своего дома. Вот пару кадров из игры:



FUNNY

BALL



