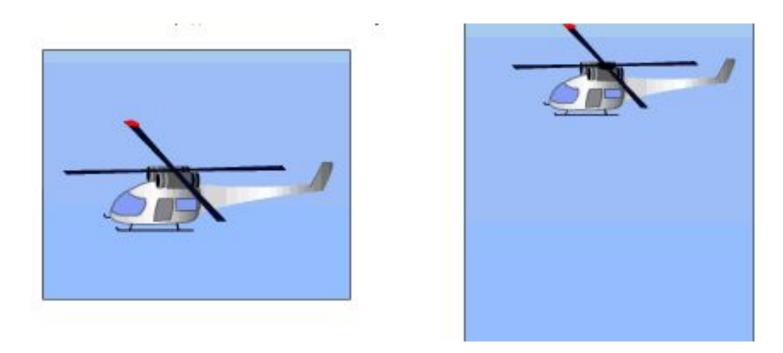
Сложное (составное) движение точки

Сложное движение точки

Сложное (составное) движение точки - такое движение, которое может быть составлено из двух (нескольких) простых движений.

Движение рассматривается в двух системах координат: неподвижной и подвижной (движущейся).

СЛОЖНОЕ ДВИЖЕНИЕ ТОЧКИ

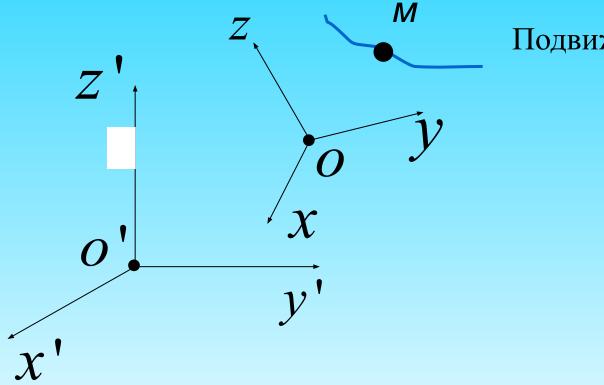


движение, которое допускает разделение на два простых с помощью дополнительной подвижной системы отсчета

Сложное движение точки

Х'У'Z'- неподвижная система координат - НПСК

ХУ Z – подвижная система координат - **ПСК**



Подвижная точка М

Сложное движение точки

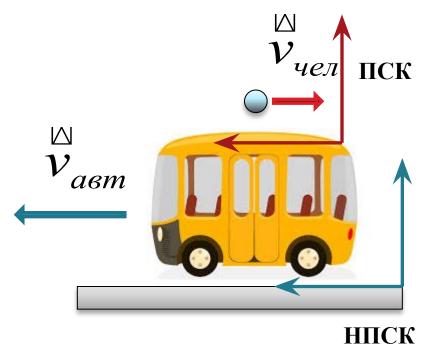
Движение точки относительно неподвижной системы координат называется *абсолютным*. Движение точки относительно подвижной

системы координат называется

относительным.

Движение подвижной системы координат относительно неподвижной системы координат называется *переносным*.

АБСОЛЮТНОЕ, ОТНОСИТЕЛЬНОЕ И ПЕРЕНОСНОЕ ДВИЖЕНИ подвижной системы



относительно неподвижной – переносное движение (пер)

Движение материальной точки относительно подвижной системы — относительное (отн)

Движение материальной точки относительно неподвижной системы — абсолютное (абс)

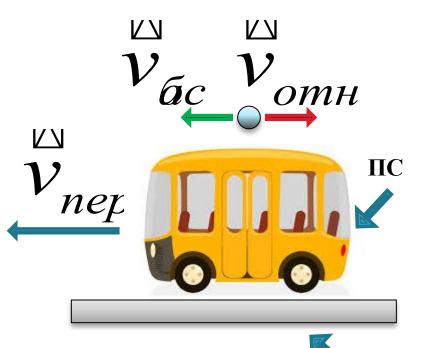
Сложное движение точки

Теорема о сложении скоростей:

$$V = V_{omh} + V_{nep}$$

Абсолютная скорость точки равна геометрической сумме переносной и относительной скоростей

АБСОЛЮТНАЯ, ОТНОСИТЕЛЬНАЯ И ПЕРЕНОСНАЯ СКОРОСТЬ



Скорость материальной точки относительно подвижной и системы – относительная Vomh

Скорость материальной точки, мысленно закрепленной в данный момент времени на подвижной системе координат — переносная

относительно неподвижной u системы – абсолютная u

$$\overline{v}^{ac} = \overline{v}^{ep} + \overline{v}^{mh}$$

Сложное движение точки

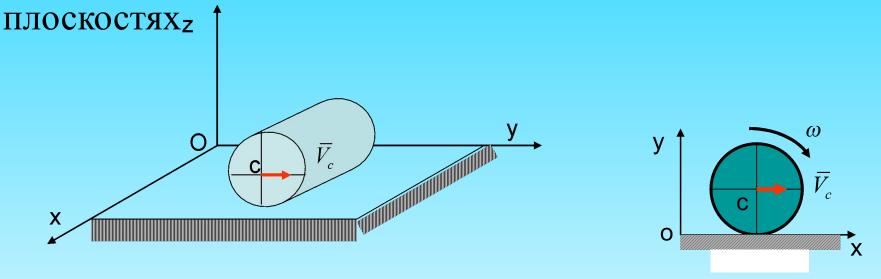
Скорости и ускорения при сложном движении обозначаются

$$\overline{W}$$
 \overline{o} \overline{o} \overline{a} - относительные \overline{V}_{nep} , \overline{a} - переносные

Сложение векторов скорости по теореме косинусов

$$ar{V}_{nep}$$
 $ar{V}_{omh}$
 $ar{V}_{omh}$
 $ar{V}_{omh}$
 V_{ac}
 $ar{V}_{omh}$
 V_{ac}
 V_{omh}
 V_{omh}

Плоскопараллельным (плоским) движением твердого тела называется составное(сложное) движение, при котором все точки тела перемещаются в параллельных плоскостях.



Плоскопараллельное движение твердого тела <u>слагается</u> из поступательного движения, при котором все точки тела движутся как полюс C и из вращательного движения вокруг этого полюса

Пример плоскопараллельного движения твердого тела

(поступательное движение + вращательное движение)

Теорема о скоростях точек тела при плоскопараллельном движении (ВЕКТОРНАЯ)

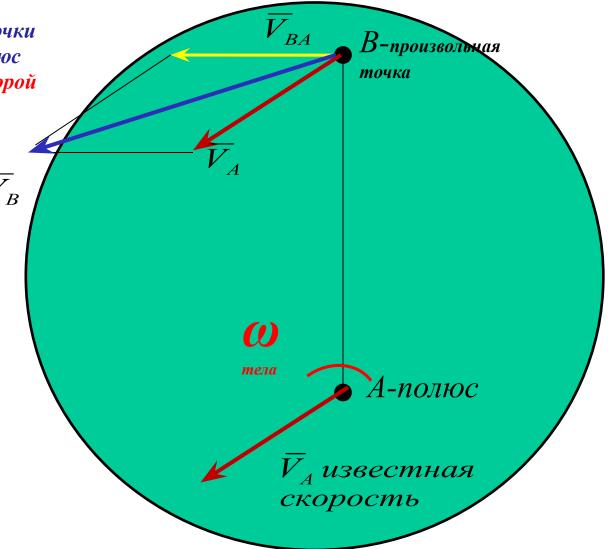
Скорость произвольной точки плоской фигуры равна геометрической сумме скорости полюса и вращательной скорости этой точки вокруг оси, проходящей через полюс (полюс это точка, скорость которой известна).

$$\overline{V}_{\mathrm{B}} = \overline{V}_{A} + \overline{V}_{BA}$$
 $\overline{V}_{BA} \perp A\overline{B}$

$$V_{BA} = \omega \cdot |AB|$$

тело

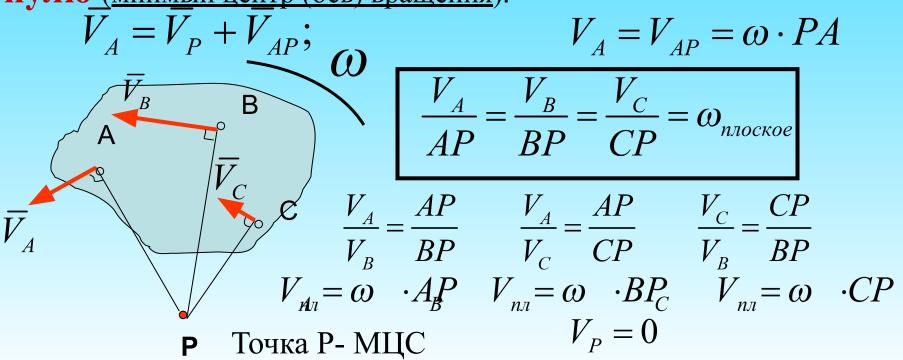


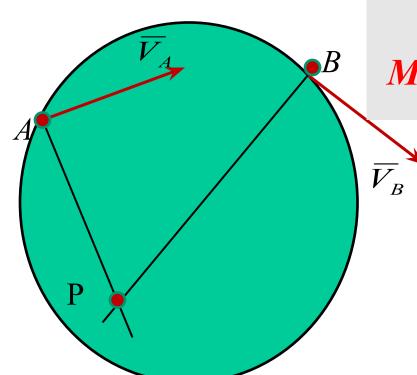


Мгновенный центр скоростей

В механике принято также плоское движение рассматривать, как меновенно вращательное вокруг точки МЦС.

Мгновенным центром скоростей при плоском движении (МЦС - Р) называется точка при, скорость которой в данный момент равна нулю (мнимый центр (ось) вращения).





Правило нахождения Мгновенного центра скоростей

Мгновенным центром скоростей (МЦС) называется точка, скорость которой в данный момент времени равна нулю. (может не лежать на теле и постоянно меняющая своё положение)

Точка P- мгновенный центр скоростей. $V_{p} = 0$

!!! Точка Р находится на пересечении перпендикуляров, восстановленных к скоростям в точках «А» и «В»

Найдём точку Р - МЦС

$$\begin{split} \overline{V}_{A} &= \overline{V}_{P} + \overline{V}_{AP} & \overline{V}_{AP} \perp A \overline{P} \\ \overline{V}_{B} &= \overline{V}_{P} + \overline{V}_{BP} & \overline{V}_{BP} \perp B \overline{P} \end{split}$$

Свойства МЦС:

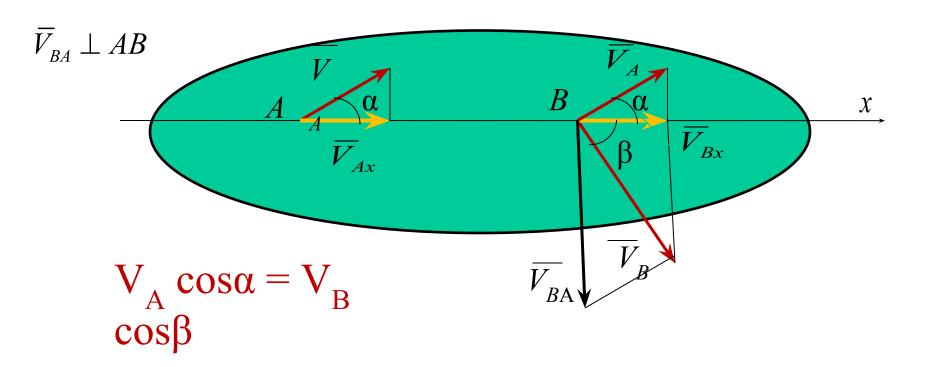
- •Скорости всех точек фигуры перпендикулярны отрезкам, соединяющим эти точки с МЦС
- •Модули скоростей пропорциональны расстояниям точек до МЦС
- •Угловая скорость тела равна в каждый данный момент времени отношению скорости какой-нибудь точки к ее расстоянию до МЦС

Теорема о проекциях скоростей двух точек тела на прямую, соединяющую эти точки (2 МЕТОД НАХОЖДЕНИЯ СКОРОСТЕЙ В ПЛОСКОМ ДВИЖЕНИИ)

Проекции скоростей двух точек тела на прямую, соединяющую эти точки, равны.

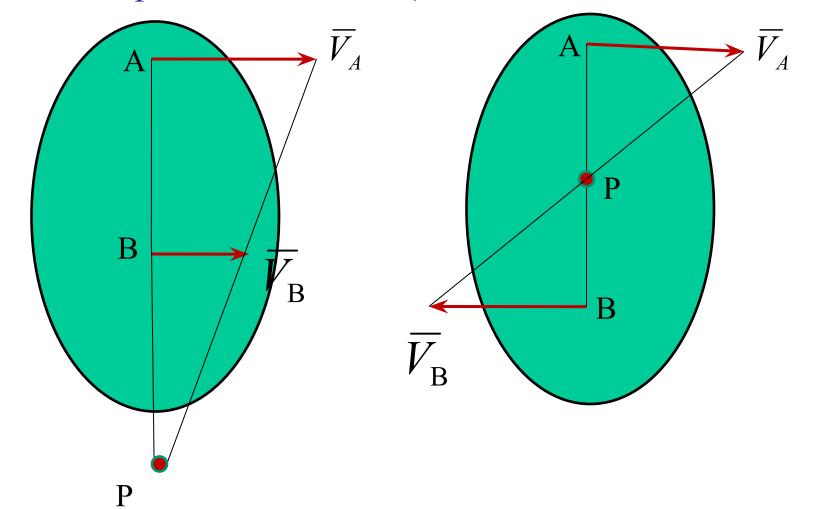
$$\overline{V}_{B} = \overline{V}_{A} + \overline{V}_{BA}$$

$$np_{AB}\overline{V}_{A} = np_{AB}\overline{V}_{B}$$

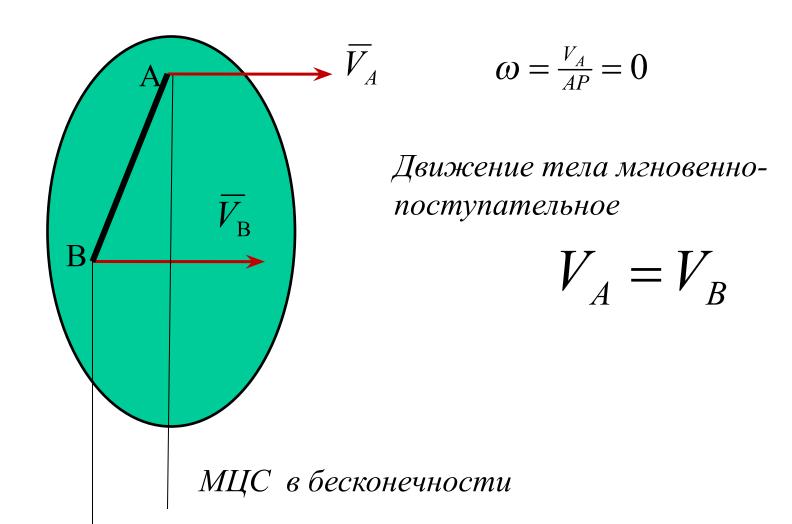


ЧАСТНЫЕ СЛУЧАИ НАХОЖДЕНИЯ МЦС

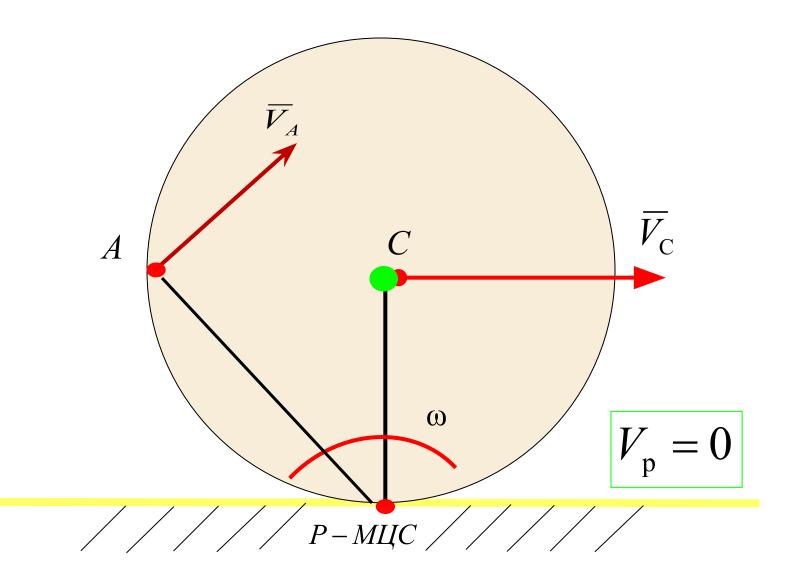
1.Скорости двух точек тела параллельны друг другу, не равны между собой и перпендикулярны прямой соединяющей эти точки.

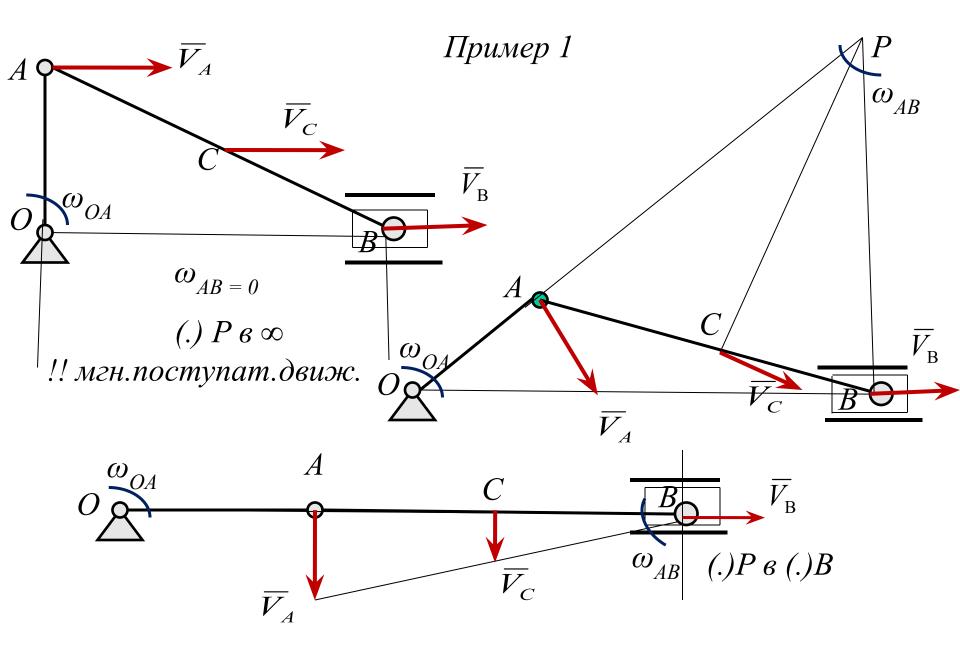


2.Скорости двух точек параллельны, но не перпендикулярны прямой, соединяющей эти точки.



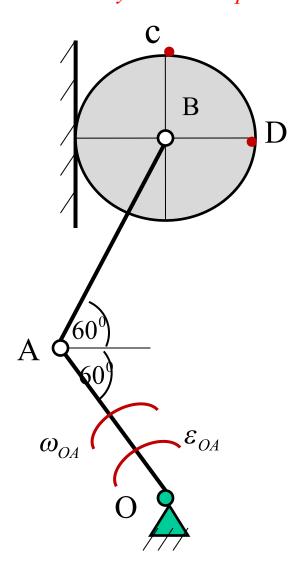
3. Тело катится без скольжения по неподвижной поверхности.





Постановка задачи:

Найти для заданного положения механизма скорости, указанных точек, угловые скорости всех звеньев и ускорения двух точек.



Дано :
$$\omega_{OA}=3c^{-1}$$
; $\varepsilon_{OA}=4c^{-2}$; $OA=4cM$; $AB=4cM$; $r=2cM$ Определить : $V_A;V_B;V_C;V_D;a_A;a_B;a_C;a_D$

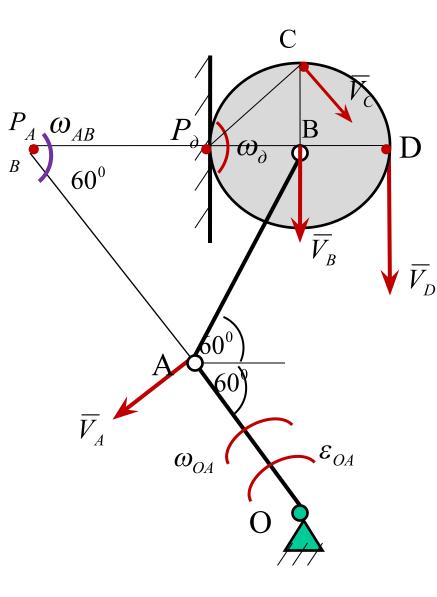
1.Определение скоростей

1.1 С помощью мгновенного центра скоростей.

2.Определение ускорений

2.1 С помощью теоремы ускорений.

Для заданного положения механизма определить скорости всех указанных точек и угловые скорости всех звеньев.



Решение:

1. Построить схему механизма.

2.Анализ движения звеньев системы.

Стержень OA – вращательное движение $\overline{V}_{\!\scriptscriptstyle A} \perp OA$

Точка В движется по прямой | | направляющей диска

Стержень AB – плоскопараллельное движение. Точка P_{AB} – МЦС

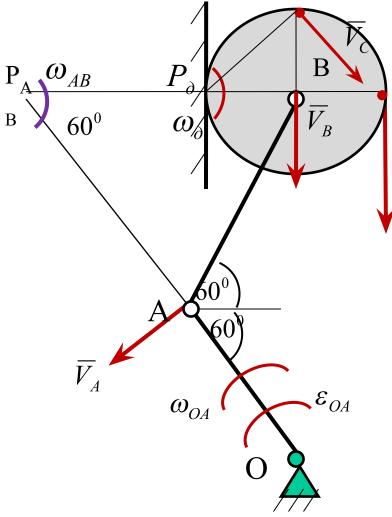
 \mathcal{L} иск — плоскопараллельное ∂ вижение. Точка P_{∂} — МЦС $\overline{V}_{B} \perp P_{\partial}B$; $\overline{V}_{C} \perp P_{\partial}C$; $\overline{V}_{D} \perp P_{\partial}D$

3. Определение скоростей с помощью мгновенного

центра скоростей

Дано:
$$\omega_{OA} = 3c^{-1}$$
; $\varepsilon_{OA} = 4c^{-2}$; $OA = 4cM$; $AB = 4cM$; $r = 2cM$

$$V_A = \omega_{OA} \cdot OA = 3 \cdot 4 = 12cM/c$$



Стержень AB – плоскопараллельное движение. Точка P_{AB} – МЦС

$$\overline{V}_{D}$$
 $W_{AB} = \frac{V_{A}}{AP_{AB}} = \frac{V_{B}}{BP_{AB}}$ $W_{AB} = \frac{V_{A}}{AP_{AB}} = \frac{12}{4} = 3c^{-1};$ $W_{AB} = \frac{V_{A}}{AP_{AB}} = \frac{12}{4} = 3 \cdot 4 = 12c_{M}/c_{AB}$

Диск – плоскопараллельное движение. Точка P_{AB} – МЦС

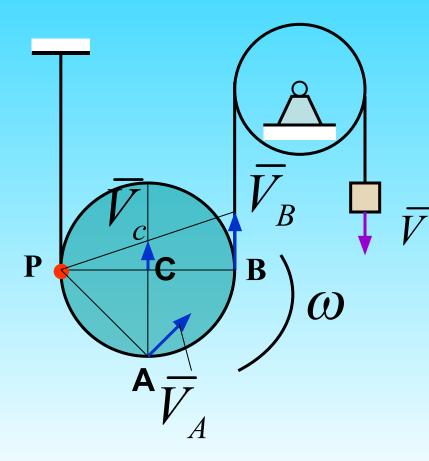
$$\omega_{\partial} = \frac{V_B}{BP_{\partial}} = \frac{V_C}{CP_{\partial}} = \frac{V_D}{DP_{\partial}}$$

$$\omega_{\partial} = \frac{V_B}{r} = \frac{V_D}{2r} = \frac{V_C}{r\sqrt{2}}; \omega_{\partial} = \frac{V_B}{r} = 6c^{-1}$$

$$V_C = \omega_{\partial} \cdot CP_{\partial} = 6 \cdot 2\sqrt{2} = 17cM/c$$

$$V_D = \omega_{\partial} \cdot DP_{\partial} = 6 \cdot 4 = 24cM/c$$





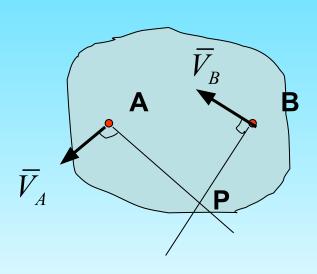
$$V_{B}=V$$
;

$$\omega = \frac{V_B}{PB} = \frac{V}{2R};$$

$$V_C = \omega \cdot PC = V/2;$$

$$V_A = \omega \cdot PA = \frac{\sqrt{2}}{2}V.$$

•Известны направления скоростей 2х точек, причем скорости не параллельны



•Скорости двух точек тела параллельны, не равны между собой и перпендикулярны прямой, соединяющей эти точки

