

Министерство образования и науки Российской Федерации
Областное государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
Среднего профессионального образования
Тулунский аграрный техникум
(ОГБОУ СПО «Тулунский аграрный техникум»)



тема: «Изучение мультимедийного средства разработки компьютерной игры в Unity.»

Авторы: Студенты 2 курса
«А» группы, специальность
«Информационные ресурсы»
Ковалёв Сергей Сергеевич
Строганов Александр
Александрович



Цель: Создать двухуровневую 2D игру.

Задачи:

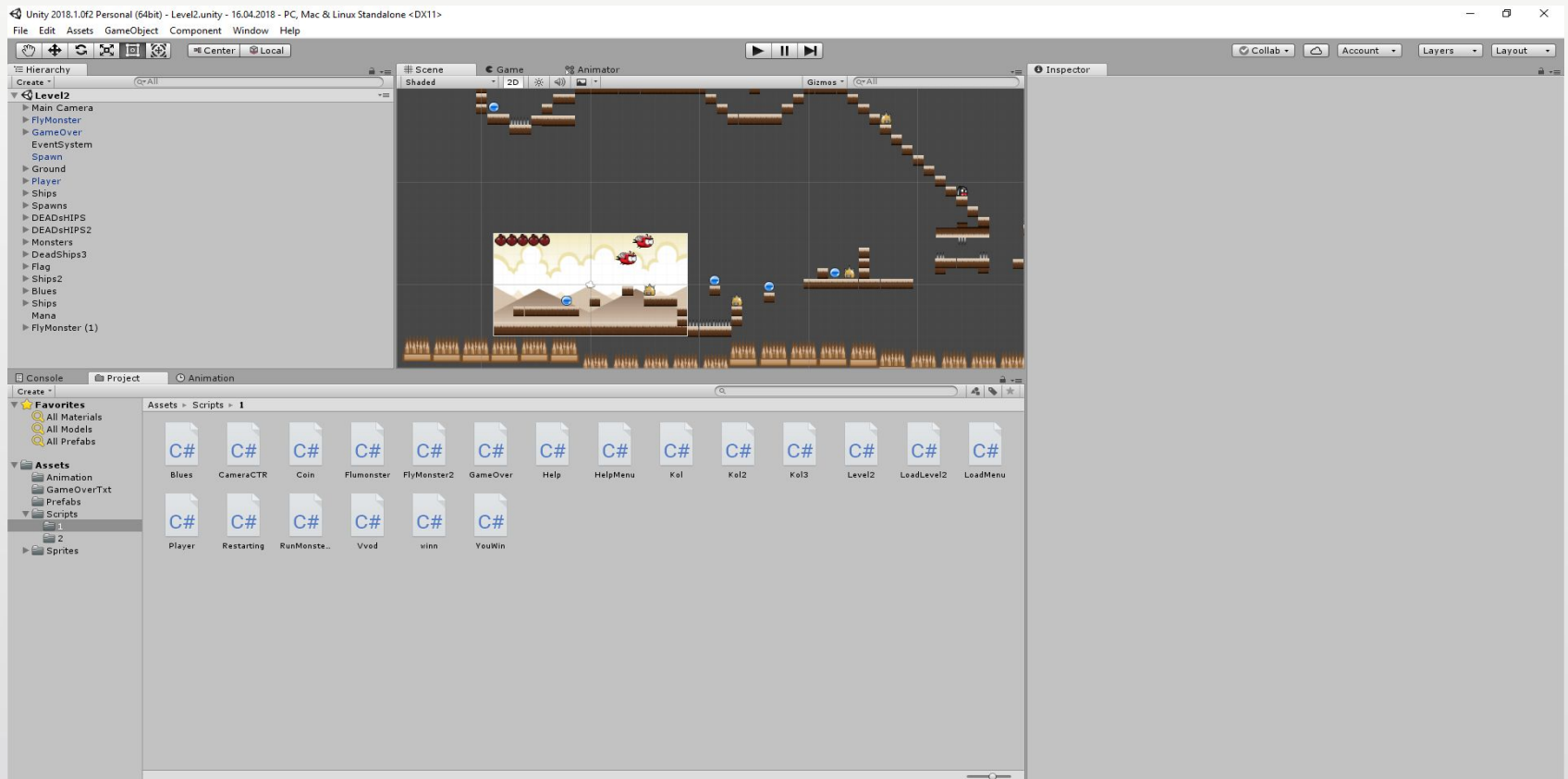
- 1.установить среду разработки игр Unity;
- 2.познакомиться с интерфейсом;
- 3.подготовить папки с ресурсами;
- 4.разработать сюжет игры;
- 5.реализовать игру средствами Unity;
- 6.провести итоговое тестирование игры;

Разработка сюжета игры



**STORY
FLASH**

Реализация игры



Итоговое тестирование игры



Тест первого уровня и интерактивность меню

Итоговое тестирование игры



Тест второго уровня и интерактивности меню



Спасибо за внимание